



LA PROTECTION À TOUTE ÉPREUVE



DOSSIER TECHNIQUE v10703



ACIE

DOSSIER TECHNIQUE

CENTRALE ELA CT3000+

PARTIE 1 : PRISE EN MAIN RAPIDE

PARTIE 2 : VUE COMPLETE

PARTIE 3 : MANUEL DU LOGICIEL

PARTIE 4 : RESOLUTION DE PROBLEMES

PARTIE 5 : ANNEXES

PARTIE 6 : FICHES TECHNIQUES

NOTICES TECHNIQUES

PARTIE 7 : GAMME SU

PARTIE 8 : GAMME TOLIMA

PARTIE 9 : GAMME BIOMETRIE

PARTIE 10 : GAMME ELA

PARTIE 11 : GAMME WIEGAND

PARTIE 12 : GAMME RADIO



ACIE



PARTIE 1

PRISE EN MAIN
RAPIDE DE LA
CT3000+L



ACIE

PARTIE 1 : PRISE EN MAIN RAPIDE DE LA CT3000+L

Ce qui va suivre va présenter rapidement une méthode de mise en place du système ELA au travers d'un exemple, une installation basique mais néanmoins classique d'une centrale ELA et de quelques uns des ses périphériques.

(D'autres exemples sont disponibles sous forme de fiches technique à la partie XX)

Dans cet exemple vont être utilisés 1 CT3000+L, 3 T-PROX-ELA+ et 1 BIOMAT.

La gestion va être la suivante :

- 60 utilisateurs
- Utilisateurs 1 à 10 auront accès partout 24/24h
- Utilisateurs 11 à 40 auront accès sur les 3 T-PROX du lundi au vendredi 8h à 19h
- Utilisateurs 41 à 60 auront accès sur 2 T-PROX du lundi au vendredi 9h à 13h et 14h à 18h

Fonctionnalités :

Code maître + P pour entrer en programmation

Touche A pour valider une action

Touche P pour annuler une action ou revenir en arrière

Touche 4 pour défilement gauche

Touche 6 pour défilement droite

NB : Par défaut, le code maître est 000 + P pour accéder à la programmation.

Procédure de secours :

Si le code maître a été oublié...

- Couper l'alimentation de la centrale
- Ouvrir le capot arrière puis basculer le cavalier P-N sur P (bip, bip, bip...) et remettre l'alimentation
- Remettre le cavalier sur N (long bip)
- la centrale est en programmation et rien n'a été modifié ni réinitialisé
- Aller dans le menu CODES MAITRES pour changer les codes.

A. CONSEILS D'INSTALLATION

- Respecter les tensions d'alimentation données dans les différentes notices techniques. Quelque soit le matériel il faut au moins 12V pour qu'il fonctionne correctement.
- Respecter les limites matérielles : 30 périphériques, longueur de bus max. à 1000m
- Configuration en étoile à proscrire.
- La centrale peut être préprogrammée. La mémoire de la centrale est de type EEPROM (Electrically Erasable Programmable Read Only Memory), ainsi elle retrouvera ses périphériques lors de l'installation.

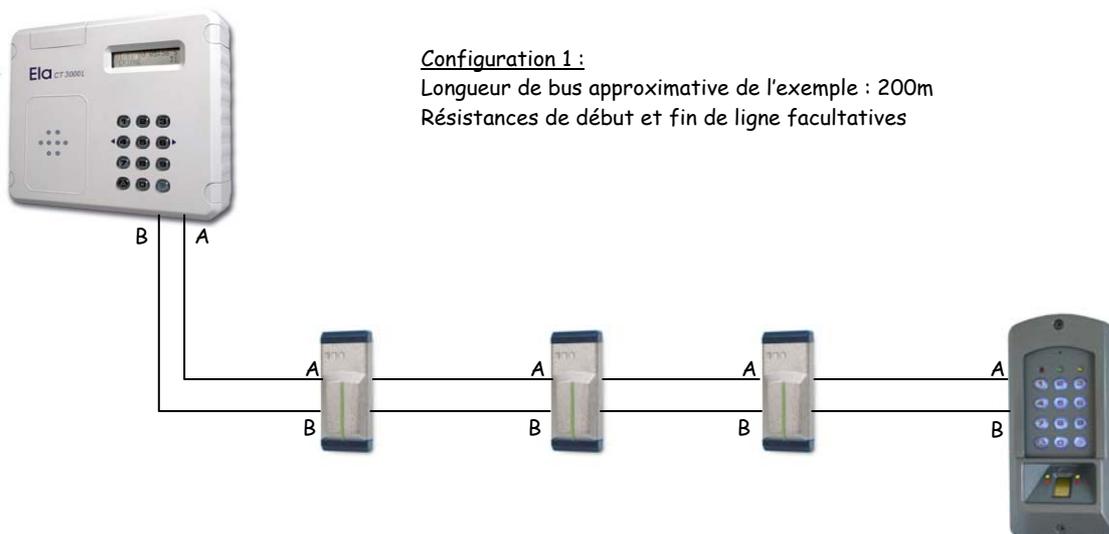
B. INSTALLATION DE LA CENTRALE

La CT3000 ne peut pas fonctionner en extérieur.

Dans le cas de l'utilisation du logiciel associé (LOGCT3000 v5.1), veiller à respecter les installations suivantes :

- Utilisation en local : PC et centrale reliés par câble USB à moins de 5m l'un de l'autre (limites USB) → CT3000+(L)
- Utilisation via réseau : centrale reliée au même réseau ethernet que la centrale via un câble RJ45 → CT3000+(L) IP
- Utilisation à distance : la centrale doit être connectée à une prise RTC (gigogne), pas de numéris ni d'ADSL, et le PC doit disposer d'un Modem 56k. Dans l'idéal, des tests ont validé les Modems Olitec V92 et US Robotics.
- Il est recommandé d'utiliser un câble torsadé avec écran et de relier l'écran à la masse de l'alimentation (à défaut, à la terre côté centrale)
- Il est préférable d'utiliser du câble souple multibrin. Les types de câbles les plus courants varient du 5/10^{ème} au 4mm². La notice jointe à la centrale montre les chutes de tension en fonction de la section du câble afin d'optimiser l'installation.

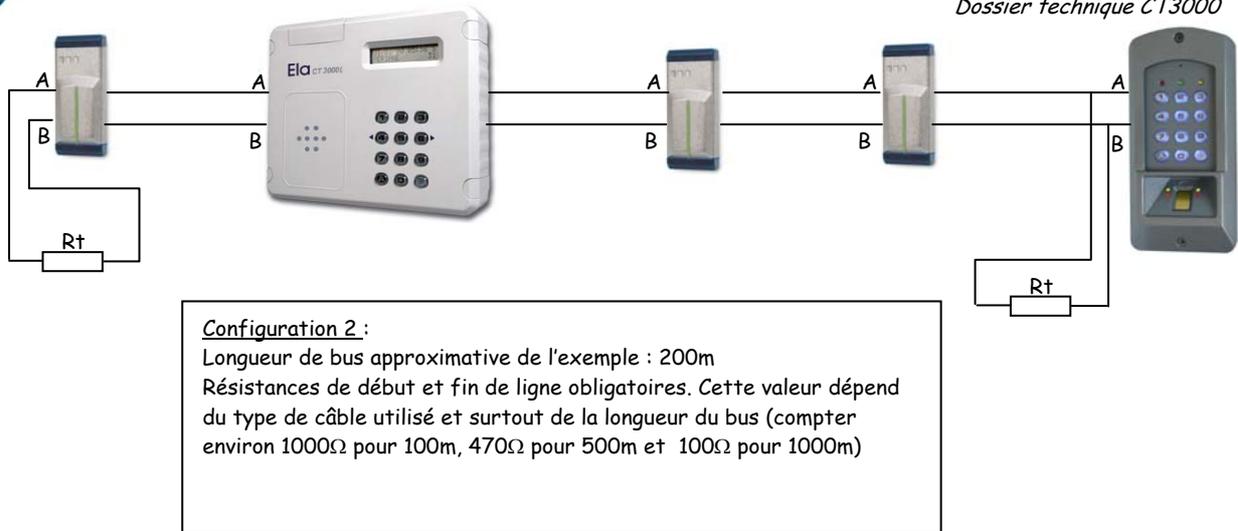
C. INSTALLATION MATERIELLE



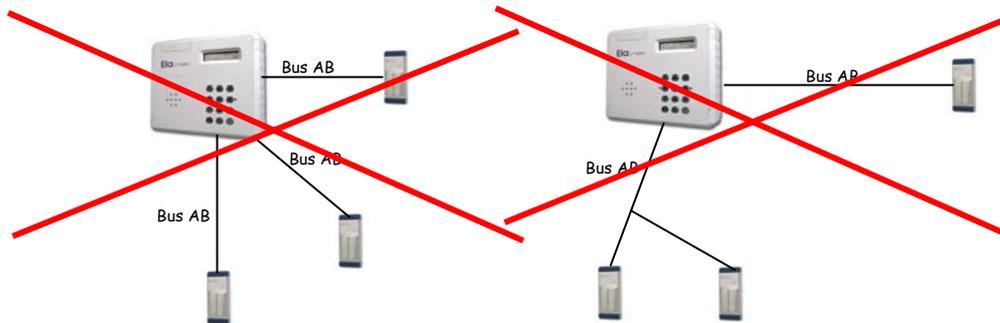
Configuration 1 :

Longueur de bus approximative de l'exemple : 200m

Résistances de début et fin de ligne facultatives



Ne pas utiliser le montage en étoile :



D. PROGRAMMATION

D1. Programmation des périphériques

Chaque périphérique peut être préprogrammé, la centrale le gardera en mémoire et le retrouvera lors de l'installation. Dans ce cas, ignorer les messages d'erreurs (PERIPH ERROR 01 par exemple) jusqu'à la fin de l'installation.

Pour paramétrer un périphérique :

- s'assurer qu'il est correctement alimenté et connecté au bus A-B
- positionner le cavalier PN sur P pendant 2 à 3 secondes puis le remettre en N
- une LED jaune s'allume fixe pendant 3 à 4 minutes : le périphérique est prêt à être paramétré
- sur la centrale, aller en programmation (code maître 000 + P)
- chercher le menu PERIPHERIQUES, puis le sous-menu IDENTIFIER PERIPHERIQUES
- PER → numéro / adresse du périphérique de 01 à 30 au libre choix de l'utilisateur
- TYP → type de périphérique

| |
|--------------------------------|
| 1 = clavier |
| 2 = lecteur |
| 3 = carte d'extension |
| 0 = effacement du périphérique |
- P → protection (voir dans le descriptif détaillé, laisser 0 par défaut)
- O → (Output) lecteur de sortie dans le cas de l'utilisation de l'antipassback (0 par défaut)
- I → (Input) lecteur d'entrée dans le cas de l'utilisation de l'antipassback (0 par défaut)

Ainsi pour cet exemple :

| PER | TYP | P | O | I |
|-----|-----|---|---|---|
| 01 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 02 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 03 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 04 | 2 | 0 | 0 | 0 |

Avec en 01, 02 et 03 les T-PROX-ELA+ et en 04 le Biomat

Ne pas oublier de mettre le BIOMAT en mode ELA (voir notice BIOMAT)

D2. Programmation des plages horaires d'utilisation

Toujours en programmation, aller dans le menu HORAIRE

- Choisir (créer) l'heure souhaité de 01 à 30.
- Sélectionner les jours de la semaine (1=lundi, 2=mardi, etc...) en tapant 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 au clavier puis A. Pour enlever un jour, il suffit de taper le numéro au clavier et le statut (ST) repasse à 0.
- Puis il suffit d'écrire les horaires de début et de fin, éventuellement sur 2 tranches horaires (BAND) pour gérer par exemple 8h - 12h + 14h - 18h

Soit pour l'exemple en cours :

| HOR | JOURS : 1 2 3 4 5 6 7 | HOR BAND1 | HOR BAND2 |
|-----|-----------------------|-------------------|-------------------|
| 01 | ST : 1 1 1 1 1 1 1 | Hi00 :00 Hf23 :59 | Hi00 :00 Hf00 :00 |
| 02 | ST : 1 1 1 1 1 0 0 | Hi08 :00 Hf19 :00 | Hi00 :00 Hf00 :00 |
| 03 | ST : 1 1 1 1 1 0 0 | Hi09 :00 Hf13 :00 | Hi14 :00 Hf18 :00 |

D3. Programmation des groupes d'accès

Il y a dans l'exemple 3 types d'accès différents, c'est à dire 3 ensembles de droits d'accès différents. Il faut donc 3 GROUPE D'ACCES différents.

Dans le menu GROUPE D'ACCES, créer le groupe 01 puis sélectionner les 4 périphériques dans ASGO en tapant 1, 2, 3 et 4 faisant apparaître des 1 sur la ligne ST...

Chaque groupe possède ses périphériques assignés (ASG) et plages horaires utilisées (HOR).

Les capacités de l'afficheur LCD étant limitées, un visual des 30 périphériques en même temps est impossible, ainsi ils sont présentés par dizaines :

- ASG0 pour les périphériques de 01 à 10
- ASG1 pour ceux de 11 à 20
- ASG2 pour ceux de 21 à 30

→ Représente donc la dizaine

ST représente ensuite le statut du périphérique en question.

- ST = 1 pour un périphérique sélectionné et donc autorisé pour le groupe dans le quel on se trouve
- ST = 0 pour interdire l'accès sur le périphérique

Pour affecter le statut, il suffit de taper au clavier le numéro voulu.

Remarque : attention ! Par défaut il se peut que TOUS les périphériques du groupe 01 soient sélectionnés, dans ce cas désélectionner les périphériques non existants en tapant 5, 6, 7, etc. pour faire apparaître des 0 sur la ligne ST.

Faire de même avec la plage horaire, dans ce cas il faut sélectionner la plage 1 dans HOR0 et désélectionner toutes les autres sous peine de dysfonctionnement horaire...

Valider (A) jusqu'à atteindre FERIÉS et éventuellement ajouter des dates de jours fériés ou congés.

Dans l'exemple, ni congés, ni jours fériés → P pour retourner au menu GROUPE D'ACCES afin de paramétrer les 2 autres groupes.

| GROUPE | ASG0 :1234567890 | ASG1 :123... | ASG2 :123... | HORO :1234567890 | HOR1 :123... | HOR2 :123... |
|--------|------------------|--------------|--------------|------------------|--------------|--------------|
| 01 | ST :1111000000 | ST :000... | ST :000... | ST :1000000000 | ST :000... | ST :000... |
| 02 | ST :1110000000 | ST :000... | ST :000... | ST :0100000000 | ST :000... | ST :000... |
| 03 | ST :1100000000 | ST :000... | ST :000... | ST :0010000000 | ST :000... | ST :000... |

D4. Programmation des utilisateurs

Pour terminer, il suffit de paramétrer les utilisateurs. Dans l'exemple en cours, il s'agit de badges de proximité, plus empreinte dans le cas des utilisateurs du BIOMAT...

Programmation des utilisateurs 1 à 10 :

- Menu UTILISATEURS, choisir TAG puis valider par A.
- Choisir le mode séquentiel (plus rapide et tous les utilisateurs paramétrés durant l'activation du mode auront les mêmes droits).
- Noter le N° du premier utilisateur → USER 0001 et lorsque la centrale demande PRESENT TAG, passer le badge sur le lecteur de la centrale.
- Valider l'utilisateur dans le GROUPE D'ACCES 01 puis lui choisir un relais à activer.
- Puis la centrale demande PRESENT TAG de l'utilisateur 0002 et ainsi de suite. (Valider après la présentation de chaque nouveau TAG).
- Arriver au dernier utilisateur + 1 (soit le 11 ici), faire P pour recommencer une nouvelle programmation séquentielle pour les utilisateurs 11 à 40 de la même manière

| USER | GROUPE | REL12 |
|-------------|--------|--------|
| 0001 à 0010 | 01 | ST :10 |
| 0011 à 0040 | 02 | ST :10 |
| 0041 à 0060 | 03 | ST :10 |

La programmation est terminée et fonctionnelle.



ACIE



PARTIE 2

**VUE COMPLETE DE
LA CENTRALE ELA
CT3000+**



ACIE

PARTIE 2 : VUE COMPLETE DE LA CENTRALE ELA CT3000+

SOMMAIRE

| | |
|-----------------------------------|----|
| A. UTILISATEURS | 3 |
| B. EFFACER | 4 |
| C. DATE/HEURE | 4 |
| D. GROUPE D'ACCES | 4 |
| E. HORAIRES | 5 |
| F. VISITES | 5 |
| G. COMPTEURS DE ZONES | 5 |
| H. ANTIPASSBACK | 6 |
| I. LIBRE ACCES | 6 |
| J. RELATIONS TABLE | 7 |
| K. OPTIONS | 7 |
| L. CODES MAITRES | 9 |
| M. RELAIS | 9 |
| N. PERIPHERIQUES | 9 |
| O. EDITER MOUVEMENTS | 10 |
| P. IMPRIMER | 11 |
| Q. RECOMMANDATIONS D'INSTALLATION | 11 |

La centrale ELA CT3000+ est une centrale de gestion autonome dans le sens où elle est capable de fonctionner parfaitement sans aucun logiciel de gestion (ce dernier étant un outil plus convivial pour la gestion).

Rappel de quelques unes de ses caractéristiques :

- Gestion de 3000 utilisateurs (dont 600 en tant que visiteurs)
- Jusqu'à 30 périphériques
- Gestion par groupes d'accès (32)
- 30 plages horaires disponibles
- Antipassback / gestion de zones
- Comptage
- Mémorisation des 4500 derniers évènements
- Connexion Modem / Ethernet disponibles
- Gestion de libre accès

Ce dossier va présenter la centrale au travers de ses différents menus tels qu'ils sont ordonnés dans la centrale...

Fonctionnalités :

Code maître + P pour entrer en programmation

Touche A pour valider une action

Touche P pour annuler une action ou revenir en arrière

Touche 4 pour défilement gauche

Touche 6 pour défilement droite

NB : Par défaut, le code maître est 000 + P pour accéder à la programmation.

Procédure de secours :

Si le code maître a été oublié...

- Couper l'alimentation de la centrale
- Ouvrir le capot arrière puis basculer le cavalier P-N sur P (bip, bip, bip...) et remettre l'alimentation
- Remettre le cavalier sur N (long bip)
- la centrale est en programmation et rien n'a été modifié ni réinitialisé
- Aller dans le menu CODES MAITRES pour changer les codes.

Remarque : 3 codes maîtres différents : installateur (1), administrateur (2), consultant (3).

A. UTILISATEURS

Ce menu permet de programmer les différents utilisateurs de 1 à 3000.

Il existe différentes catégories d'utilisateurs :

- 1 à 1999 et 2600 à 2990 → utilisateurs classiques
- 2000 à 2599 → visiteurs, utilisateurs limités temporellement ou par nombres d'accès
- 2991 à 3000 →

Choix du type d'utilisateur :

<COD> → utilisation d'un code

<TAG> → utilisation d'un badge de proximité

<TEL> → utilisation d'une télécommande radio

L'utilisateur est ensuite affecté à un groupe d'accès puis se voit attribué le relais 1, le relais 2 ou bien les 2 relais.

La programmation séquentielle est possible (TAG ou TEL) : sélectionner SEQUENTIEL O.

Les utilisateurs seront alors tous paramétrés de la même manière.

Méthode de programmation :

Pour un code

Choisir le numéro d'utilisateur, son code (1 à 8 caractères de 0 à 9)

L'affecter à un groupe d'accès

Lui spécifier le relais activé par le code

Pour un badge de proximité (TAG) ou une télécommande (TEL)

- Choisir le mode séquentiel ou non (non séquentiel par défaut)
- Choisir le numéro d'utilisateur (en mode séquentiel, le numéro du premier utilisateur, puis il sera automatiquement incrémenté)
- A l'invite PRESENT TEL/TAG, passer le badge sur le lecteur de proximité adressé en PER 31 ou appuyer sur la télécommande dans le champs du récepteur adressé en PER 30 (voir menu PERIPHERIQUES pour paramétrer un périphérique).
- Enfin pour terminer, affecter l'utilisateur à un groupe d'accès puis le(s) relais à activer.

Numéro du relais (1 ou 2) Numéro de l'utilisateur



Etat d'activation : ici l'utilisateur 20 activera le relais 1 uniquement sur tous les périphériques où il est autorisé.

B. EFFACER

Ce menu offre la possibilité d'effacer

- un utilisateur
- une période d'évènements

ou de faire un reset complet de la centrale pour un retour en mode sortie d'usine.

Le reset complet nécessite le code **50568314**

Remarque : après validation, le buzzer ronronne tout le temps de la remise à zéro.

C. DATE/HEURE

Paramétrage de la date et de l'heure.

Sélection du changement automatique de l'heure (heure d'hiver / heure d'été) ou pas.

D. GROUPE D'ACCES

Ce menu permet de gérer les différents groupes d'accès (32 groupes possibles de 01 à 32).

Chaque groupe possède ses périphériques assignés (ASG) et plages horaires utilisées (HOR).

Les capacités de l'afficheur LCD étant limitées, un visuel des 30 périphériques en même temps est impossible, ainsi ils sont présentés par dizaines :

- ASG0 pour les périphériques de 01 à 10
- ASG1 pour ceux de 11 à 20
- ASG2 pour ceux de 21 à 30

→ Représente donc la dizaine

ST représente ensuite le statut du périphérique en question.

- ST = 1 pour un périphérique sélectionné et donc autorisé pour le groupe dans le quel on se trouve
- ST = 0 pour interdire l'accès sur le périphérique

Pour affecter le statut, il suffit de taper au clavier le numéro voulu.



Les périphériques 1, 2, 6 sont autorisés pour ce groupe...

De même que pour l'assignement des périphériques, l'activation des plages horaires utilisées pour le groupe va se faire par dizaines et fonctionne de la même manière (ST = 1 signifie que la plage horaire est sélectionnée).

Pour terminer, il y a la possibilité de configurer des jours fériés et des périodes de congés. Ces dates sont prioritaires sur le reste et n'autorisent plus les accès.

→ 24 jours fériés configurables

→ 4 périodes de congés configurables

E. HORAIRES

Ce menu permet de gérer les différentes plages horaires (30 plages possibles de 01 à 30). Chaque plage horaire se compose de 2 tranches (BAND1 et BAND2), permettant de gérer dans une même plage un fonctionnement de type 8h00 - 12h00 et 14h00 - 18h00 par exemple...

Il suffit de sélectionner la plage horaire souhaitée de 01 à 30, de choisir les jours de 1 à 7 (1=lundi, 2=mardi, etc...), puis écrire les heures de début et de fin de périodes Hi et Hf.

F. VISITES

Ce menu permet de gérer les utilisateurs 2000 à 2599.

Il faut évidemment créer au préalable ces utilisateurs dans le menu UTILISATEURS comme des utilisateurs courants puis ensuite gérer leurs accès

- soit par nombre d'accès : écrire simplement un chiffre de 1 à 9999 (99999 pour effacer), un compteur est décrémenté à chaque passage sur un périphérique autorisé. Arrivé à 0, l'utilisateur ne peut plus passer. **Verifier si PER doit avoir P, O ou I diff de 0**
- soit temporellement sur une durée limitée : il suffit alors de donner une date/heure de début et une date/heure de fin. L'utilisateur ne sera pas autorisé en dehors de cette période.



L'utilisateur 2364, donc visiteur est autorisé du 1^{er} juillet 2007 à 12h au 15 juillet 2007 à 13h...



NB : les utilisateurs visiteurs disposent des mêmes droits que les autres utilisateurs lorsqu'ils appartiennent à un même groupe d'accès. Leurs droits sont simplement restreints par le fait qu'ils soient visiteurs.

G. COMPTEURS DE ZONES

Il existe 4 zones de fonctionnement. Pour chacune de ces zones, un compteur peut être défini. Ce compteur permet de limiter la quantité maximale d'utilisateurs dans la zone concernée et de contrôler le nombre d'utilisateurs présents dans la zone.

Lorsque le compteur est atteint par la quantité d'utilisateurs présents, la zone est dite occupée et plus aucun utilisateur supplémentaire ne peut y rentrer.

- ZONE OCCUPEE : Le nombre de présent atteint le compteur. Un relais sur un périphérique du réseau ELA peut être activé pour signaler la zone occupée aux autres utilisateurs (jusqu'à la sortie d'un des utilisateurs de la zone).
- ZONE VIDE : Le nombre de présents dans la zone est nul. Un relais sur un périphérique du réseau ELA peut être activé pour signaler la zone vide.

H. ANTIPASSBACK

Le mode antipassback est indissociable de la gestion de zone. Ces 2 concepts sont importants pour bien appréhender la gestion antipassback.

- En premier lieu, il faut définir le périphérique soit en entrée (I=1) soit en sortie (O=1). Il faut au moins 2 périphériques pour que l'antipassback fonctionne.
- Ensuite, il faut attribuer les périphériques d'antipassback à une zone (de 1 à 4) puis donner un niveau à cette zone (de 1 à 3, voir le paragraphe « niveau » un peu plus loin).
- Enfin, ne pas oublier d'attribuer un degré d'antipass :
- 0 → ANNULE : pas d'antipass
- 1 → SOFT : L'utilisateur ne pourra pas pénétrer dans la zone s'il est déjà dedans. En revanche il sera autorisé en sortie à chaque fois.
- 2 → HARD : Comme précédemment. Mais la sortie ne sera autorisée que si l'utilisateur est entré dans la zone.

Chaque utilisateur peut se trouver à l'intérieur d'une ou plusieurs zones. Cela peut être contrôlé et modifié dans le sous-menu ANTIPASSBACK UTILISATEUR.

Il est même possible de contrôler de la même manière un groupe entier dans le menu ANTIPASSBACK GROUPE.

Remarque : pour sélectionner tous les utilisateurs, choisir USER 9999.

A noter : l'antipassback n'est valable que sur les périphériques de 1 à 30.

Utilisation des NIVEAUX :

A chaque zone peut être défini un niveau 1, 2 ou 3.

Ceci permet de définir un cheminement à travers le système. En effet, un utilisateur ne peut accéder à la zone de niveau 2 que s'il se trouve dans la zone de niveau 1, et accéder à la zone de niveau 3 s'il est au niveau 2. Inversement, il ne pourra passer du niveau 3 au 2 avant de pouvoir accéder au 1.

I. LIBRE ACCES

Ce menu permet de gérer une ouverture automatique des accès.

Il y a 4 groupes de libre accès possibles et indépendants.

Fonctionnement :

- Créer les plages horaires souhaitées (voir menu HORAIRES)
- Créer un groupe d'accès spécifique et dédié pour chaque libre accès différent à gérer en y intégrant donc la ou les plage(s) horaire(s) préalablement créée(s) et les autorisations périphériques (voir menu GROUPE D'ACCES)
- Affecter le groupe d'accès à un des 4 libres accès puis sélectionner le ou les relais activé(s) à l'ouverture automatique

Pour annuler un libre accès, il suffit d'affecter le groupe d'accès 00 au libre accès à annuler.

J. RELATION TABLE

Ce menu permet, de manière générale, de lier des entrées de n'importe quel périphérique ELA à une sortie (relais) de n'importe quel périphérique ELA par le biais d'un utilisateur virtuel (fonction déclarée comme un utilisateur mais ne correspondant pas à un utilisateur physique).

Deux utilisations possibles :

- Effraction / intrusion, Temporisation d'ouverture...
- Activation d'un relais quelconque du réseau ELA par un utilisateur

Sur les cartes électroniques des périphériques, on va trouver ces différentes entrées :

| ENTREE LOGICIELLE | ENTREE PHYSIQUE |
|-------------------|--|
| IN1 | GT - C |
| IN2 | NC |
| IN3 | AP - C |
| IN4 | Coupure câble clavier sur SUN-ELA+ exclusivement |
| IN5 | 5 faux codes d'affilée |

Indissociable de la programmation du périphérique :

- P = 0 → la relation d'entrée s'exécute à la fermeture du contact
- P = 1 → la relation s'exécute à l'ouverture du contact

Exemple :

USER 2901 → code FFFFFFFF, groupe d'accès 24h/24h sur tous les périphériques

PER01 = lecteur avec contact magnétique sur GT - C et P=1

PER10 = carte d'extension IO8 avec le REL4 sur une alarme

Relation d'entrée : PER01, IN1 → USER2901

Relation de sortie : USER2901 → PER10, REL4

Lors d'une ouverture du contact magnétique sans autorisation (badge non autorisé), la relation d'entrée s'exécute et est enregistrée dans les événements avec un appel de l'utilisateur virtuel 2901. Comme l'utilisateur 2901 dispose d'une relation de sortie et qu'il est autorisé, celle-ci s'exécute et active le REL4 du PER10, faisant ainsi sonner l'alarme.

D'autres exemples sont disponibles dans les fiches techniques...

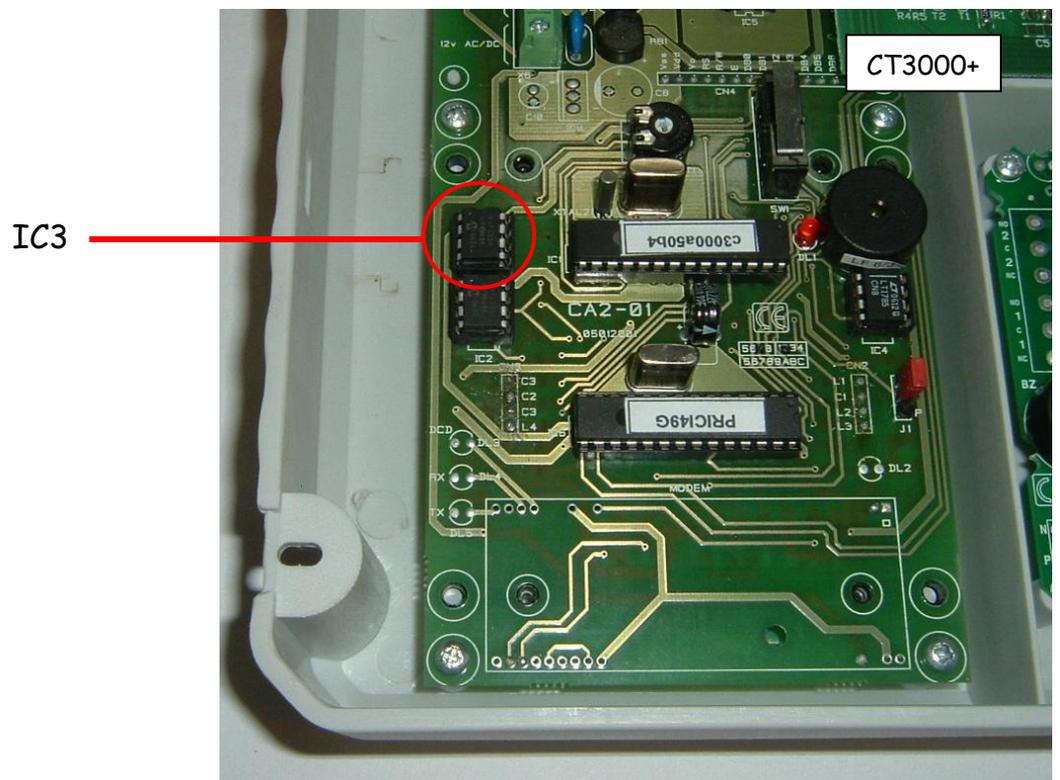
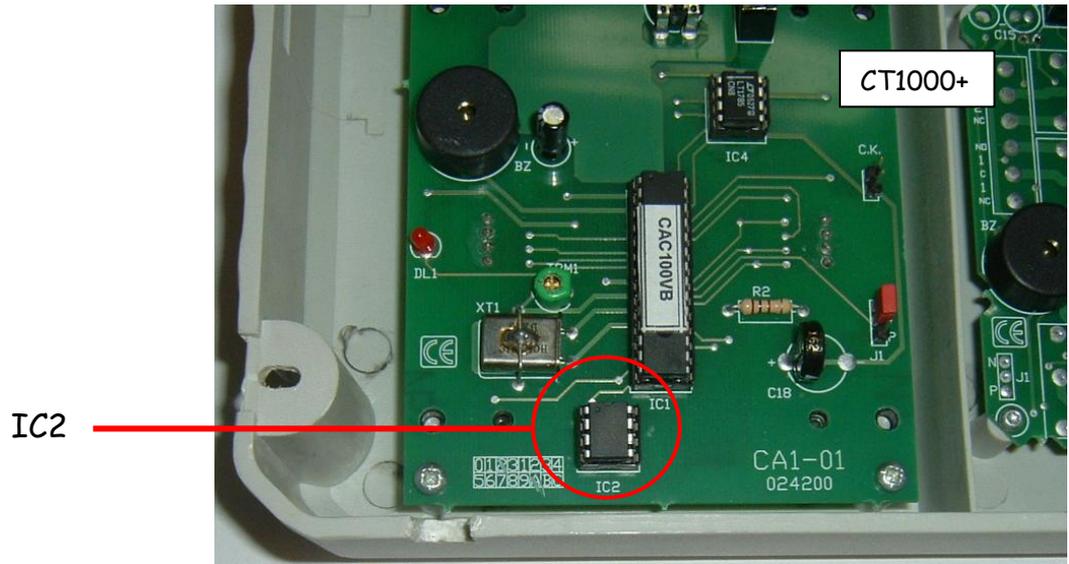
K. OPTIONS

Ce menu général permet de

- choisir la langue de fonctionnement
- gérer le nombre de sonnerie en version MODEM (de préférence à laisser tel quel)
- de mettre à jour la mémoire dans le cas d'un remplacement de CT1000+

Ce dernier sous-menu permet donc de récupérer les données (en particulier les codes utilisateurs) d'une CT1000+. Pour cela, suivre les étapes suivantes :

- a) Faire un RESET total de la CT3000+ (menu EFFACER, code 50568314)
- b) Couper les alimentations et déconnecter les câbles USB et RS232
- c) Récupérer délicatement l'EEPROM (Electrically Erasable Programmable Read Only Memory) IC2 de la CT1000+L puis la placer en lieu et place de l'EEPROM IC3 sur la CT3000+
- d) Remettre l'alimentation puis MISE A JOUR MEMOIRE avec le code 12091961
- e) Couper l'alimentation et replacer l'EEPROM IC3 d'origine



Il est également possible de faire une migration logicielle. (voir en annexe)

L. CODES MAITRES

La CT3000+ dispose de 6 codes maîtres :

- MASTER 1 : code installateur. Permet l'accès à tous les menus. 000 par défaut.
- MASTER 2 : code administrateur. Autorise la création d'utilisateurs et de les paramétrer ainsi que la consultation des mouvements.
- MASTER 3 : code consultant. N'autorise que la consultation des mouvements.
- MASTER 7 : code USB / Identificateur USB. Permet de différencier les centrales connectées sur un même PC.
- MASTER 8 : code de sécurité. Permet de sécuriser la liaison Modem. Pour l'utilisation du Modem, il est d'ailleurs préférable de le modifier.
- MASTER 9 : code communication. Permet de sécuriser la communication via USB.

MASTER 1, 2, 3 et 8 de 1 à 8 chiffres

MASTER 7 sur 2 chiffres

MASTER 4 sur 4 chiffres

M. RELAIS

Ce menu permet la programmation de la temporisation de chaque relais sur chaque périphérique du réseau ELA.

- bistable (marche/arrêt) : TEMPO = 000
- impulsif : TEMPO = 001 à 240 secondes

N. PERIPHERIQUES

Ce menu permet d'identifier et de paramétrer les différents périphériques ELA. 3 types de périphériques possibles :

- type 1 : clavier digicode
- type 2 : lecteur de proximité, récepteur radio et tout ce qui n'est ni type 1 ni type 3
- type 3 : carte d'extension

IDENTIFICATION :

- PER : adressage du périphérique de 01 à 30. L'adresse 31 est réservée au lecteur interne à la centrale. Dans le cas où il est absent, il est nécessaire de le supprimer de la programmation.
- TYP : voir ci-dessus
- P : protection. Dans ce mode (P=1) les entrées scrutent un contact à l'ouverture. A l'inverse (P=0), c'est un contact à la fermeture qui déclenchera l'entrée...
- : définit le périphérique en sortie. Dans ce mode l'entrée bouton poussoir est désactivée.
- I : définit le périphérique en entrée.
- Les modes I et O sont indissociables de l'utilisation en antipassback ou en comptage de zone

Pour paramétrer un périphérique sur la centrale, il faut avant tout le mettre en phase de programmation :

- périphérique alimenté, basculer son cavalier sur P pendant 3 secondes puis revenir sur N → la LED jaune s'allume en continu pendant 3 à 4 minutes.

- le périphérique peut être paramétré sur la centrale. A la validation, si la programmation est acceptée, la LED jaune s'éteint et la centrale émet un double bip. Dans le cas contraire, elle émet plusieurs bip.

Remarque : dans le cas d'un récepteur RT485ELA+, il faut en paramétrer au moins 1 en position 30 pour pouvoir enregistrer les télécommandes. Il peut ensuite garder cette position.

DIAGNOSTIC

Ce sous-menu permet de visualiser l'état des périphériques enregistrés :

- ST=1 → RAS
- ST=0 → Problème technique : le périphérique n'est plus en ligne. (voir le chapitre RESOLUTION DES PROBLEMES)
- ST vierge signifie qu'il n'y a rien de programmé

O. EDITER MOUVEMENTS

Ce menu permet de visualiser les 4500 derniers événements enregistrés dans la centrale. Gestion de type FIFO : le premier enregistré est le premier effacé quand on arrive à 4500, et ainsi de suite.

Pour obtenir ce listing, il suffit de renseigner les informations suivantes :

- DATE-I : date de début
- DATE-F : date de fin
- USER : numéro d'utilisateur (0000 pour tous les utilisateurs)
- PER : N° de périphérique (00 pour tous les périphériques)

La requête va donc chercher tous les mouvements entre DATE-I et DATE-F de l'utilisateur USER sur le périphérique PER dans la limite de 4500...

Les touches 4 et 6 vont permettre de circuler dans le listing. Ce dernier précisera le numéro d'utilisateur, son action sur le périphérique, la date et l'heure. Seront également indiqués les relations d'entrée/sortie et les intrusions, ainsi qu'un code à 3 lettres indiquant la conséquence de cette action.

| CODE | TRADUCTION |
|------|---|
| AUT | Accès autorisé |
| RHO | Accès refusé : en dehors de la plage horaire |
| RAS | Accès refusé : périphérique non assigné |
| RAN | Accès refusé cause antipass |
| RFE | Accès refusé : jour férié |
| RVI | Accès refusé : visite |
| RCA | Accès refusé : nombre d'accès dépassés |
| MC1 | Entrée programmation par code installateur |
| MC2 | Entrée programmation par code administrateur |
| MC3 | Entrée programmation par code consultant |
| PN | Entrée programmation par cavalier PN |
| EXP | Sortie programmation |
| RCN | Accès refusé : zone pleine |
| REN | Accès refusé : erreur niveau chemins d'accès ou sortie incorrects |

P. IMPRIMER

Idem que « EDITER MOUVEMENTS », mais le listing est édité sur imprimante connectée au port RS232. L'option d'impression fil de l'eau est disponible en sélectionnant « CONTINU O » sur le menu correspondant. A partir de ce moment, chaque mouvement sera imprimé immédiatement et de façon automatique.

Q. RECOMMANDATIONS D'INSTALLATION



ATTENTION :

Avant de réaliser tout câblage, il est impératif de couper le courant : les câbles non connectés peuvent causer des pannes en touchant par accident les parties sensibles des circuits.

Ne jamais connecter les câbles d'alimentation aux terminaux A et B du bus ELA : cela peut causer la destruction des interfaces RS485.

CABLAGE DE L'ALIMENTATION :

Les fils d'alimentation sont en basse tension (12/24V) et peuvent transiter dans le même conduit que le bus. Il sera néanmoins nécessaire d'être attentif à la chute de tension que peuvent engendrer les conducteurs.

Le tableau ci-dessous présente la valeur de la résistance pour 100m pour divers types de conducteurs (les plus rencontrés).

| TYPE DE CABLE | RESISTANCE PAR 100m |
|---------------------|---------------------|
| 5/10 ^{ème} | 16.5Ω |
| 0.22mm ² | 14.8Ω |
| 6/10 ^{ème} | 11.5Ω |
| 9/10 ^{ème} | 5.1Ω |
| 0.75mm ² | 4.4Ω |
| 1.5mm ² | 2.2Ω |
| 2.5mm ² | 1.3Ω |
| 4mm ² | 0.82Ω |

Exemple :

Une même alimentation sur une centrale et un périphérique placé à 300m.

Cable d'alimentation utilisé : 5/10^{ème}

Formule : V (en volts) = R (en ohms) \times I (en ampères)

I étant la consommation maximale du périphérique (environ 0.2A)

$V = 16.5\Omega \times 3 \times 0.2A = 9.9V$ de chute de tension !!!

CABLAGE DU BUS RS485 :

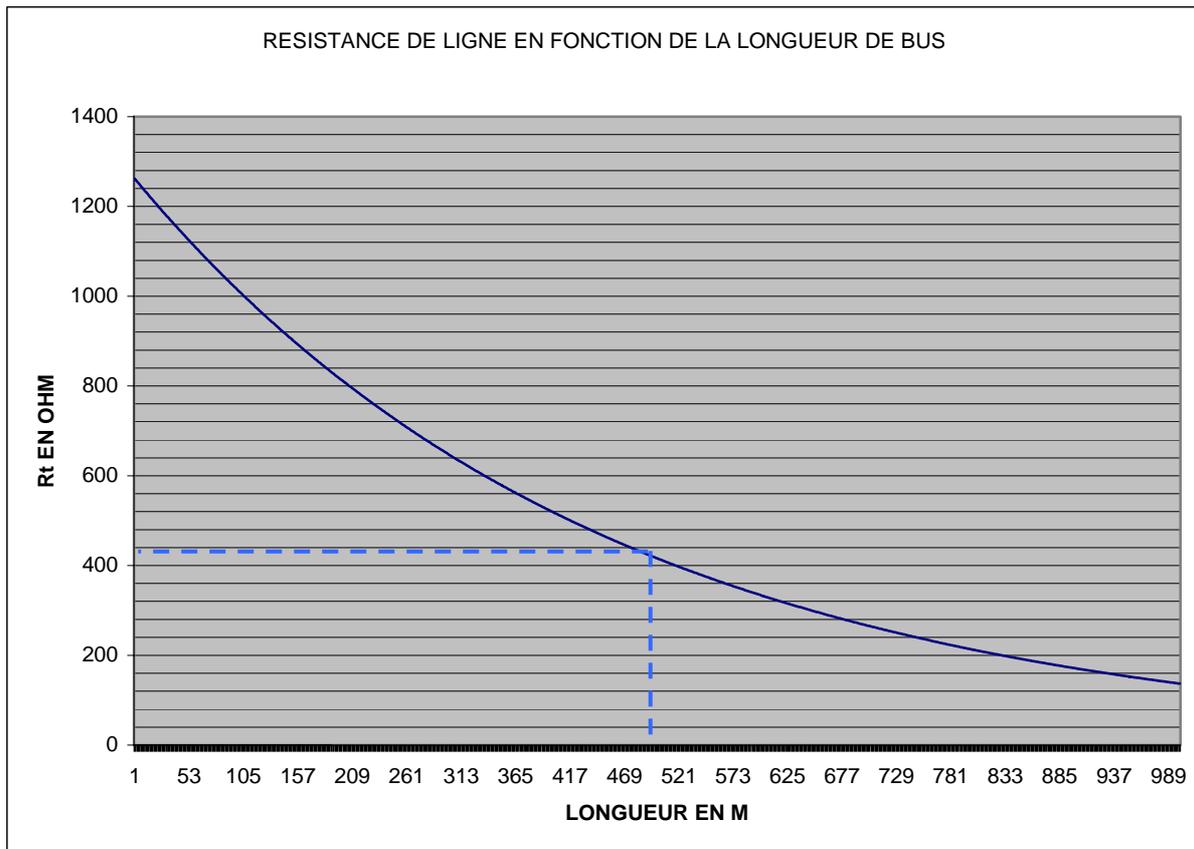
Tous les périphériques communiquent avec la centrale au moyen d'un bus de type RS485 dont le protocole est propriétaire.

Il est recommandé :

- d'utiliser du câble torsadé avec écran (une paire au moins) de sections 6 à 9/10^{ème}
- de relier l'écran à la masse de l'alimentation ou à défaut à la terre (éviter la terre dans les zones orageuses)
- d'utiliser du câble souple, multibrin pour s'affranchir d'éventuelles microcoupures

Les 2 extrémités du bus peuvent être « fermées » par une résistance de ligne R_t , de mêmes valeurs et fonctions de la distance du bus. Plus le bus est long, moins la valeur de R_t doit être grande pour ne pas causer de chute de tension.

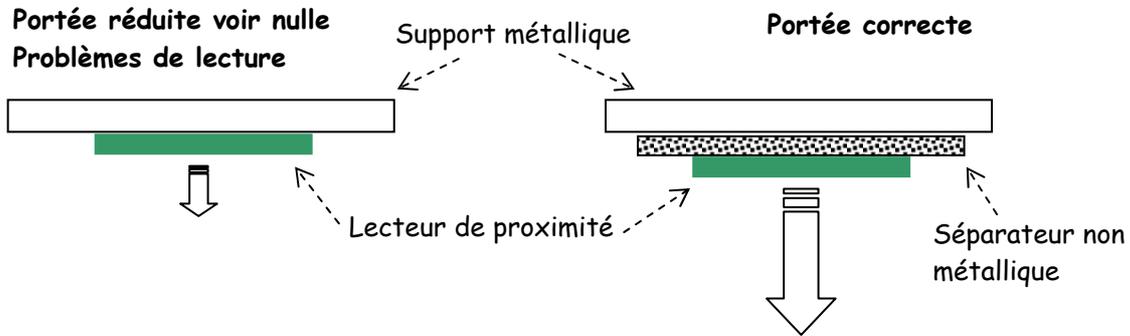
Le graphique suivant peut servir d'abaque :



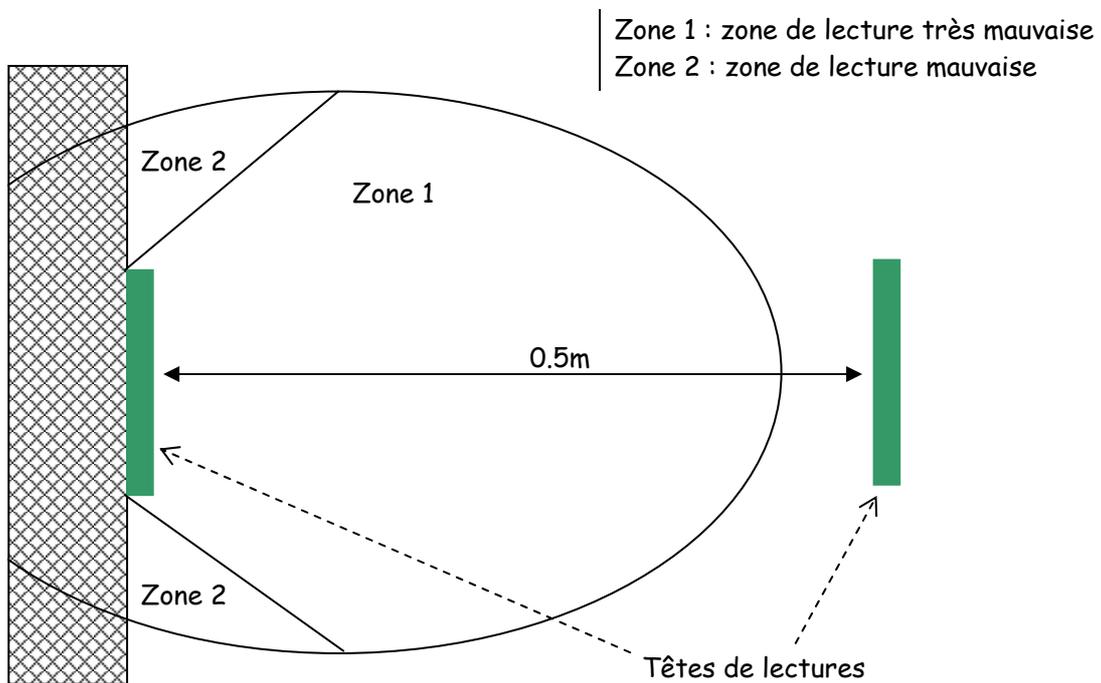
Par exemple pour 500m de bus environ, la valeur de la résistance R_t à utiliser est d'environ 400 à 450 Ω ... (choisir une valeur de résistance normalisée)

LECTURE DE PROXIMITE :

Il faut éviter de poser les lecteurs de proximité, en particuliers les antennes ou têtes de lecture, sur un bardage métallique ou tout autre support susceptible d'altérer ou de générer un champ magnétique.



Il faut prendre soin de ne pas utiliser 2 lecteurs de proximité à moins de 50cm l'un de l'autre (voire le double s'ils se trouvent face à face. En effet, le rayonnement magnétique émis par l'antenne risque de s'en trouvé perturbé et ne plus décoder correctement les champs magnétiques des cartes/badges présentés.





ACIE



PARTIE 3

MANUEL
D'UTILISATION
DU LOGICIEL DE
GESTION
LOGCT3000 v4.3
ET v5.1



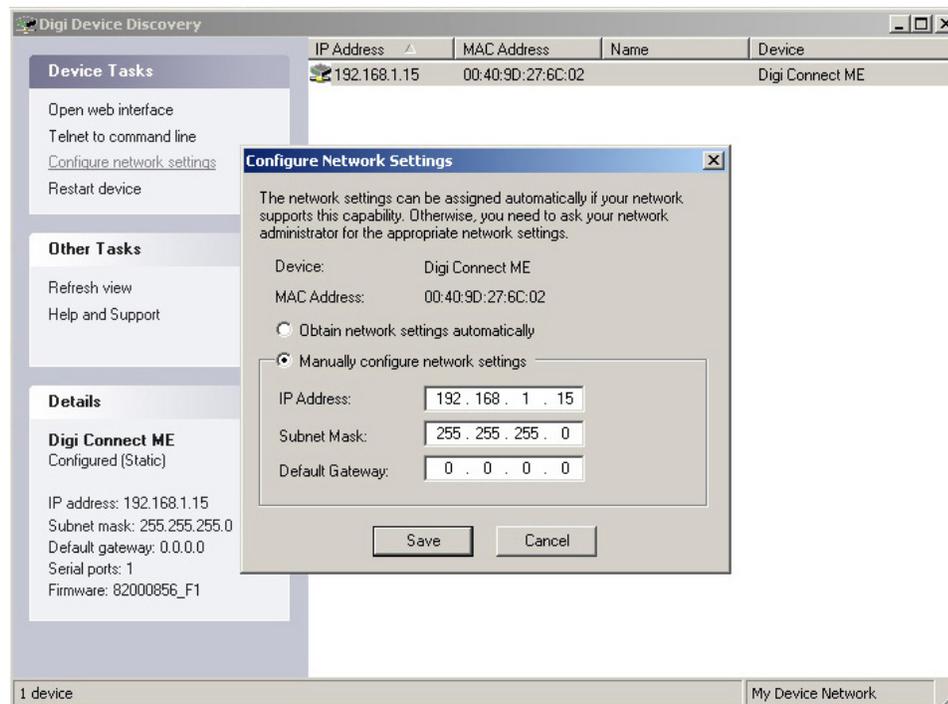
ACIE

INSTALLATION DE CT3000+IP

Ce document est une aide pour installer la CT3000 IP sur un réseau local. Il est néanmoins recommandé de connaître la manière de paramétrer un réseau, de connaître les adresses IP disponibles, etc...

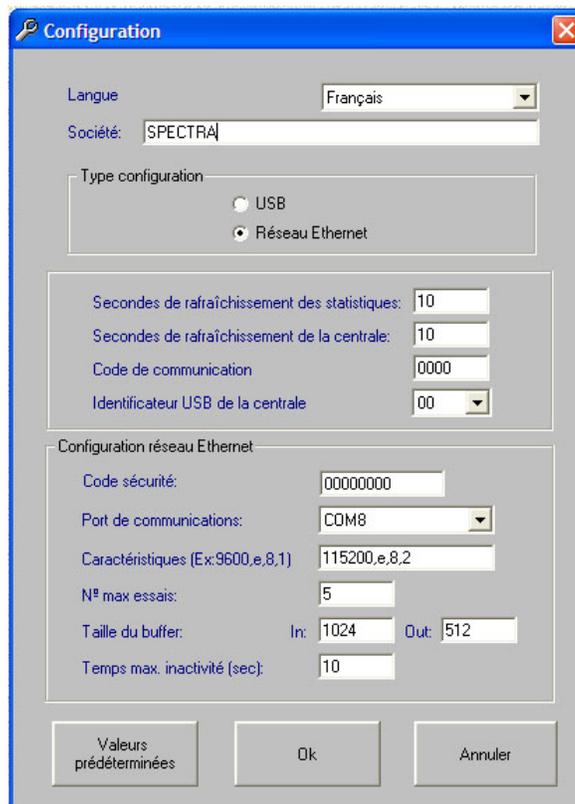
Remarque : fonctionne uniquement sur réseau local, même plage d'adresses IP.

1. Brancher la CT3000 IP sur un switch du réseau local.
2. Choisir une adresse IP disponible pour la centrale (par exemple : 192.168.0.40).
3. Installer 40002265_G.exe  puis lancer l'application *Digi Device Recovery* (dans Démarrer/Programmes/Digi)
 - 3.1. Une adresse IP par défaut sera fixée. La changer en utilisant le menu *Configure Networks settings*
 - 3.2. Choisir l'encart *Manually configure networks settings* puis Save



(suite à un changement d'adresse IP, le matériel redémarre)

- 3.3. La nouvelle adresse IP s'affiche dans la fenêtre *Digi Device Recovery*. Et dans l'encart *Details, Configured* s'affiche, pourvu que la configuration IP soit correcte.
4. Installer 40002319_L.exe  (suivre l'installation par défaut)
Remarque : avant de cliquer sur Terminer, décocher « Register... »
Repérer le N° de port série (COM) associé :
Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration/Système/Matériel/Gestionnaire de périphériques
Dans l'arborescence, trouver les ports COM et l'ouvrir.
5. Installer LOGCT3000 (Setup_Fr.exe) et suivre l'installation par défaut.
6. Lancer Ela+IP.exe (code d'entrée par défaut : 000)
7. Puis aller dans configuration
Choisir Valeurs prédéterminées puis choisir le type de configuration.



The screenshot shows a 'Configuration' dialog box with the following fields and options:

- Langue: Français (dropdown)
- Société: SPECTRA (text input)
- Type configuration:
 - USB
 - Réseau Ethernet
- Secondes de rafraîchissement des statistiques: 10 (text input)
- Secondes de rafraîchissement de la centrale: 10 (text input)
- Code de communication: 0000 (text input)
- Identificateur USB de la centrale: 00 (dropdown)
- Configuration réseau Ethernet:
 - Code sécurité: 00000000 (text input)
 - Port de communications: COM8 (dropdown)
 - Caractéristiques (Ex:9600,e,8,1): 115200,e,8,2 (text input)
 - N° max essais: 5 (text input)
 - Taille du buffer: In: 1024, Out: 512 (text inputs)
 - Temps max. inactivité (sec): 10 (text input)

Buttons at the bottom: Valeurs prédéterminées, Ok, Annuler.

Ela *CT3000+*

Manuel de l'utilisateur

V. 5.x

SOMMAIRE

| | |
|---|------|
| 0- INTRODUCTION | p.1 |
| 1- CONDITIONS REQUISES DU SYSTÈME | p.2 |
| 2- INSTALLATION DU SOFTWARE | p.3 |
| 3- SELECTION DE L'INSTALLATION | p.3 |
| 4- L'ÉCRAN PRINCIPAL | p.4 |
| 5- MOTS DE PASSE | p.5 |
| 6- CONFIGURATION ET PARAMÈTRAGE DU SYSTÈME | p.6 |
| 6.1 CONFIGURATION | p.6 |
| 6.2 IMPORTATION | p.8 |
| 6.3 DÉFINITION DES PÉRIPHÉRIQUES | p.9 |
| 6.4 DEFINITION DES HORAIRE | p.10 |
| 6.5 DEFINITION DES GROUPES | p.11 |
| 6.6 DEFINITION DU LIBRE ACCÈS | p.12 |
| 6.7 DEFINITION DES UTILISATEURS | p.13 |
| 6.7.1 CREATION AUTOMATIQUE D'UTILISATEURS | p.15 |
| 6.7.2 IMPORTATION D'UTILISATEURS TXT | p.15 |
| 6.8 DEFINITION DES RELATIONS | p.16 |
| 6.9 EXPORTATION | p.17 |
| 6.10 TABLEAUX | p.18 |
| 6.11 DEFINITION DES VISITEURS | p.19 |
| 6.12 DEFINITION DES ZONES | p.20 |
| 6.13 DEFINITION DES COMPTEURS DE ZONES | p.21 |
| 6.14 DEFINITION D'ANTIPASS | p.22 |
| 6.15 SAUVEGARDE DES DONNEES | p.23 |
| 7- SEANCE DE TRAVAIL | p.24 |
| 7.1 INSCRIPTION ET RADIATION | p.24 |
| 7.2 LISTINGS | p.24 |
| 7.3 MISE À L'HEURE DE LA CENTRALE | p.26 |
| 7.4 RAPPORT DE SEANCES | p.26 |
| 8- RESET | p.27 |
| 8.1 EFFACEMENT DES MOUVEMENTS | p.27 |
| 8.2 EFFACEMENT DES FICHIERS | p.27 |
| 9- RECUPERER PARAMETRES DE ELA CT1000 | p.28 |
| 10- MODEM | p.29 |
| ANNEXE 1 : SOLUTIONS DES PROBLÈMES | p.30 |

0. INTRODUCTION

Ce document est le manuel de l'utilisateur du programme ELA+, développé pour faciliter l'installation et l'exploitation des centrales de contrôle d'accès : ELA CT3000+.

Le programme ELA+ ne peut gérer qu'une centrale ELA CT3000+ à la fois. Pour gérer plus d'une centrale, il faudra créer de nouvelles installations dans la fenêtre initiale de sélection de l'installation.

1. CONDITIONS REQUISES DU SYSTÈME

- **Mémoire recommandée** : 32 Mb ou plus
- **Processeur recommandé** : Pentium II a 200 Mhz ou supérieur
- **Système** : Windows (NT, 2000, Milenium, XP)
- Un port USB libre

2. INSTALLATION DU SOFTWARE

Le disque d'installation ELA+ contient tous les fichiers et les informations nécessaires pour une installation correcte du programme sous WINDOWS.

La première étape consiste à placer le disque d'installation dans l'unité de CD ROM et ultérieurement d'exécuter à partir de WINDOWS le fichier SETUP.EXE situé sur le disque. A partir de cet instant, le programme d'installation vous guidera pas à pas.

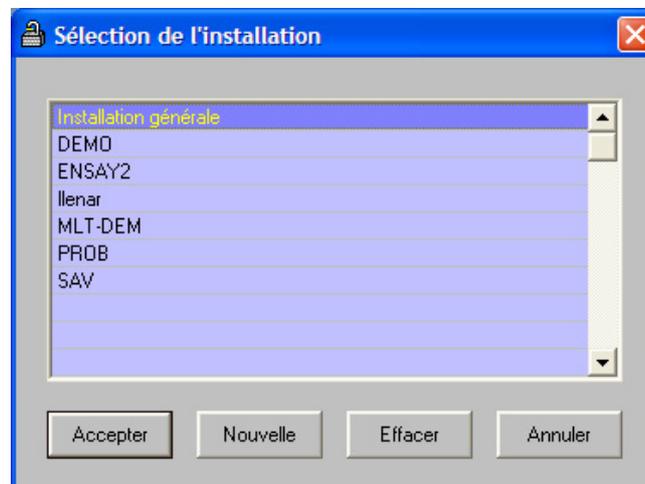
3. SELECTION DE L'INSTALLATION

Lors du lancement de l'application ELA+, la fenêtre "sélection de l'installation" s'affiche. Elle permet de créer une nouvelle ou d'effacer une ancienne.

Pour créer une nouvelle : sélectionner une installation existante et cliquer sur "nouvelle". Une réplique de cette installation sera créée sous la dénomination voulue.

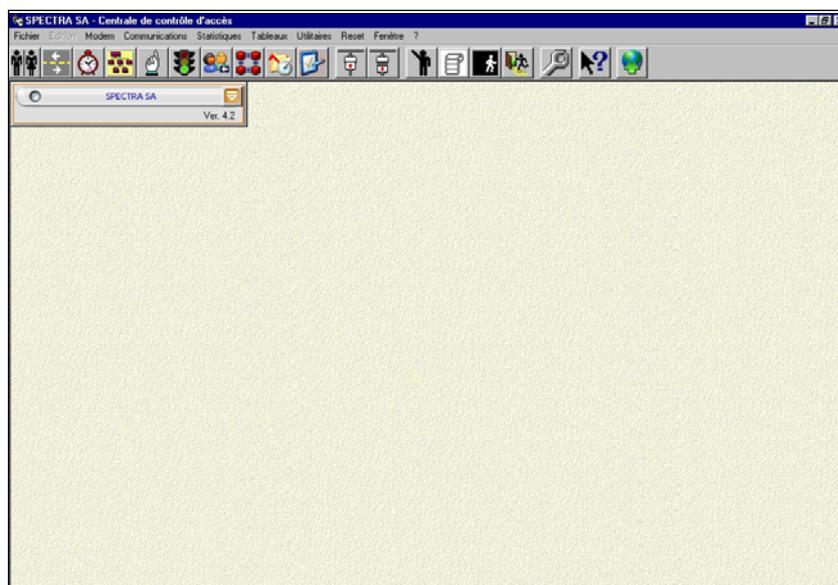
Pour effacer une ancienne : sélectionner une installation existante et cliquer sur "effacer"

* Le mot de passe au départ usine est : 000



4. L'ECRAN PRINCIPAL

La figure ci-dessous nous montre l'écran principal avec les parties essentielles du programme. Nous ferons ensuite une brève description de l'écran.



• BANDE SUPERIEURE DU TITRE

Le nom de l'entreprise que l'on souhaite voir figurer s'affiche. (Ref. Configuration dans le menu utilités)

• BARRE DES MENUS

Il s'agit d'une liste des différentes options des menus. Ceux-ci s'ouvrent pour permettre de choisir les différentes options que chacun d'eux propose.

• BARRE DES OUTILS

Au premier clic de la souris, elle offre un accès immédiat aux options les plus utilisées. Pratique, pour l'utilisateur, chaque bouton est identifié par une étiquette.



• ZONE DE TRAVAIL

Espace intermédiaire de l'écran où s'affichent les données et les options sélectionnées.

• CURSEUR DE LA SOURIS

Il indique l'emplacement de la prochaine action à réaliser au moindre clic sur le bouton gauche de la souris. Dans les champs d'introduction du texte, il prend la forme du curseur texte. Tandis qu'en dehors de ces champs il prend la forme classique d'une flèche.

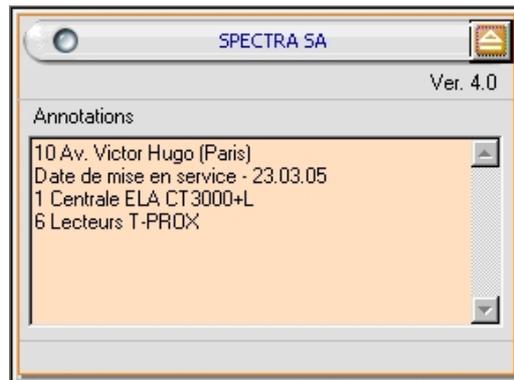
• LES BOUTONS

Les boutons du système fonctionnent en cliquant sur le bouton gauche de la souris quand le curseur se trouve pointé sur eux. La signification des boutons est indiquée à l'intérieur ou dans une étiquette apparaissant lorsque le curseur est pointé sur eux.

• MENUS ET FENÊTRES

En cliquant à l'aide de la souris sur chacune des options de la barre des menus, ce menu se déroule verticalement et offre différentes options. En cliquant à l'aide de la souris sur l'une d'entre elles, la fenêtre correspondante apparaît dans la zone de travail.

• FENÊTRE ANNOTATIONS

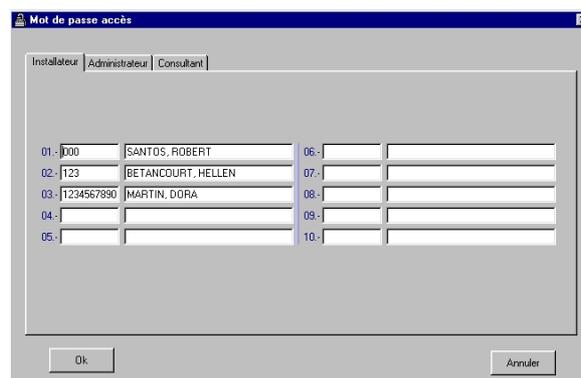


Seulement accessible à l'installateur

5. MOTS DE PASSE

L'option "mots de passe accès" du menu "utilitaires" permet de déterminer les personnes qui ont l'accès au système ainsi que sa qualification (installateur, administrateur ou consultant). 10 personnes pour chaque qualification.

L'option "rapport des séances" du menu "utilitaires" permet de savoir qui a travaillé dans le système et quand.



6. CONFIGURATION ET PARAMÉTRAGE DU SYSTÈME

Avant d'exploiter le système de contrôle d'accès, il est nécessaire de le configurer correctement et d'introduire les paramètres correspondant à l'application.

IMPORTANT !!! Tout paramétrage réalisé directement dans la centrale demande une importation depuis l'ordinateur, que l'on soit en ONLINE ou pas.

Il y a deux façons de travailler à partir de l'ordinateur; en ONLINE ou hors connection :

- les paramétrages réalisés sur l'ordinateur en mode ONLINE sont répercutés en temps réel sur la centrale.
- les paramétrages réalisés sur l'ordinateur hors connection demandent une exportation ultérieure depuis l'ordinateur vers la centrale.

6.1 CONFIGURATION



La première opération à effectuer est de configurer chaque périphérique de la centrale ELA+. Cette opération ne peut se réaliser à partir du programme. Il faut impérativement le faire à partir de la centrale ELA+. (Se reporter aux manuels de la centrale ELA+ et de chaque type de périphérique). L'opération suivante consiste à configurer le programme depuis le menu **utilitaires** de la barre des menus.

Configuration

Langue: Français

Société: SPECTRA

Type configuration:

- USB
- Réseau Ethernet

Secondes de rafraîchissement des statistiques: 10

Secondes de rafraîchissement de la centrale: 10

Code de communication: 0000

Identificateur USB de la centrale: 00

Configuration réseau Ethernet:

Code sécurité: 00000000

Port de communications: COM4

Caractéristiques (Ex: 9600,e,8,1): 115200,e,8,2

N° max essais: 5

Taille du buffer: In: 1024 Out: 512

Temps max. inactivité (sec): 10

Valeurs prédéterminées Ok Annuler

- On peut sélectionner la langue de son choix dans la liste disponible qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le bouton 

- On peut personnaliser le programme en indiquant le nom de l'entreprise que l'on désire. Celui-ci apparaîtra dans la barre supérieure du titre.

Selon le type de centrale ELA utilisé, il faudra signaler le type de configuration USB (pour les modèles normaux) ou Ethernet (pour les modèles IP)

- Indiquer le temps de rafraichissement des listings de statistiques. Augmentez-le si l'ordinateur n'est pas assez puissant.
- Indiquer le temps de rafraichissement de la centrale. Détermine l'intervalle de mise à jour entre l'ordinateur et la centrale (ON LINE)
- Indiquer le code de communication de la centrale (master 9)
- L'identificateur USB de la centrale est ØØ au départ usine. Seul dans le cas où d'autres centrales ELA seraient connectées aux ports USB supplémentaires de l'ordinateur, ce N° permet de les distinguer.

Lors que la configuration réseau Ethernet est choisie, il faudra indiquer le n° de port de communication COM et ses caractéristiques 115200,e,8,2.

Sur les centrales ELA CT3000-IP, le n° de RING indique la vitesse de communication, selon le tableau joint :

| N° de RING | Vitesse de communication |
|------------|--------------------------|
| 1 | 9600 |
| 2 | 19200 |
| 3 | 38400 |
| 4 | 57600 |
| 5 | 115200 |
| Autre | 115200 |

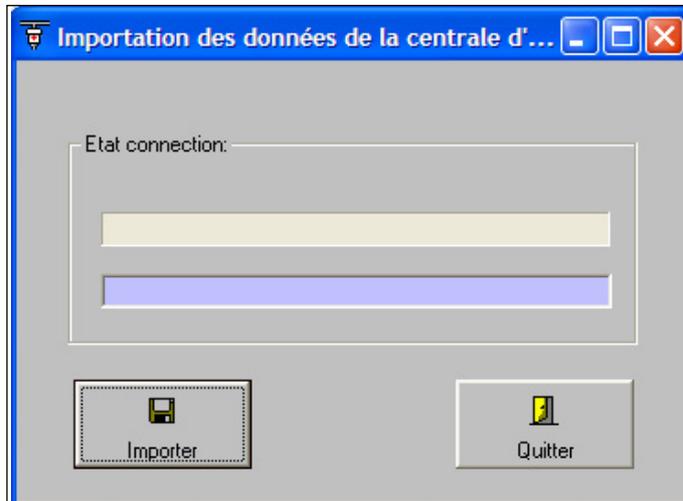
Au départ usine ; N° de RING=5

Pour le changer ; aller au menu OPTIONS / MODEM / N° de RING

6.2 IMPORTATION



En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre d'importation de données de la centrale d'accès. Après avoir cliqué sur importer, le code d'accès de la centrale sera demandé à deux reprises pour confirmations.



- Pour pouvoir importer des données de la centrale ELA+, il faudra connecter le câble USB et activer la connexion ON LINE  , puis lancer le processus d'importation.
- Grâce à cette option, le programme importe toutes les données qui ont été introduites dans la centrale... utilisateurs, groupes, relations, périphériques, etc... y compris le journal des mouvements.
- Chaque fois que l'on effectue une activation de la connexion ON LINE, le journal des mouvements est mis à jour dans le programme : tous les mouvements qui se sont produits depuis la dernière importation s'ajoutent aux autres. Cela prend quelques secondes, pendant lesquelles on ne peut pas lancer l'importation.
- La fenêtre indique le processus d'importation des données au moyen d'une barre horizontale et des informations.
- Dans le cas où vous ne parviendriez pas à importer, (se reporter à l'annexe n°1).

6.3 DÉFINITION DES PÉRIPHÉRIQUES



En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre des périphériques.

N° de périphérique: 1

Description: Porte principale

Type:

- Clavier
- Lecteur/récepteur
- Carte I/O

Protection:

- Sans protection
- Avec protection

Type d'accès (E/S):

- Entrée
- Sortie
- Sortir toujours
- Limiter sorties

- En introduisant le n° de périphériques ou en le sélectionnant parmi la liste que propose le bouton , toutes les données correspondantes à celui-ci apparaissent sur l'écran. Le type, le mode de protection et le type d'accès (E/S) ne peuvent être modifiés à partir du programme. (se reporter au manuel de la centrale ELA+).
- Il est possible d'affecter une description à chaque périphérique, de façon à rendre les listings plus compréhensibles. Par exemple : Porte principale ou barrière de parking, etc...
- Si l'on réalise des changements dans la description, il faudra cliquer sur le bouton  pour les garder en mémoire.

6.4 DÉFINITION DES HORAIRES



En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre des horaires.

The screenshot shows a window titled 'Horaires' with a toolbar at the top containing navigation arrows and the number '2'. Below the toolbar is a table with columns for 'Dénomination de l'horaire', 'Depuis HH:MM', 'Jusqu'à HH:MM', 'Depuis HH:MM', 'Jusqu'à HH:MM', and 'Jours valides de la semaine'. The 'Jours valides de la semaine' column contains a grid of checkboxes for days of the week (Lu, Ma, Me, Je, Ve, Sa, Di). Below the table are three buttons: 'Enregistrer', 'Quitter', and 'Effacer fichier'.

| | Dénomination de l'horaire | Depuis HH:MM | Jusqu'à HH:MM | Depuis HH:MM | Jusqu'à HH:MM | Jours valides de la semaine | | | | | | |
|-----|---------------------------|--------------|---------------|--------------|---------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| | | | | | | Lu | Ma | Me | Je | Ve | Sa | Di |
| H21 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H22 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H23 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H24 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H25 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H26 | Commercial | 08:00 | 12:00 | 00:00 | 00:00 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| H27 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H28 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H29 | | 00:00 | 00:00 | 00:00 | 00:00 | <input type="checkbox"/> |
| H30 | Permanent | 00:00 | 23:59 | 00:00 | 00:00 | <input checked="" type="checkbox"/> |

- Cette fenêtre sert à créer jusqu'à 30 horaires différents, divisés chacun en 2 tranches horaires et applicables à chaque jour de la semaine.

- Chaque horaire (H1, H2, H3...) peut comporter une description pour rendre les listings plus compréhensibles, par exemple : administration semaine, administration fin de semaine, atelier 1, atelier 2, etc... Chacune des deux tranches horaires qui le compose est formée par une heure de début (heure:minutes) et une heure de fin (heure:minutes). On peut aussi laisser les tranches qui ne s'utilisent pas à zéro. De plus, en cliquant sur les jours de la semaine, on peut définir les jours dans lesquels l'horaire sera valide.

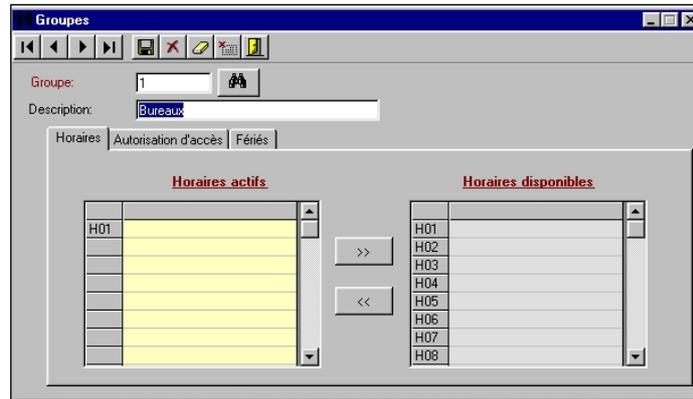
- Si on effectue des changements dans les données, il faudra cliquer sur le bouton  pour les garder en mémoire.

Note: Pour qu'un horaire soit appliqué toute la journée, il suffit de définir une de ses tranches horaires à partir de 00:00 jusqu'à 23:59.

6.5 DÉFINITION DES GROUPES



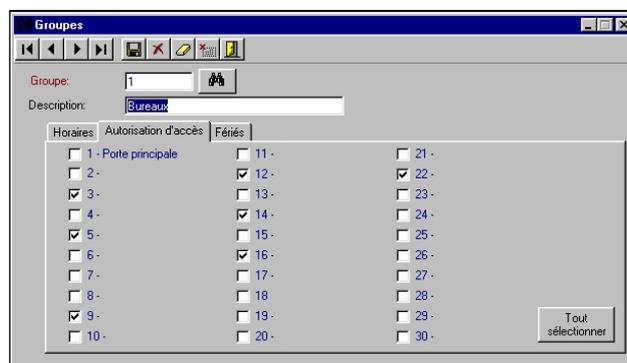
En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre des groupes.



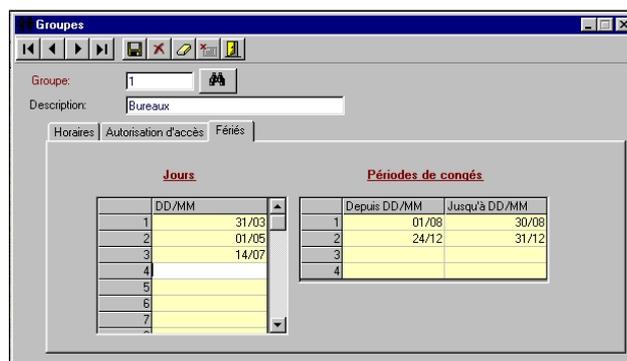
- Cette fenêtre sert à définir les 32 différents groupes d'utilisateurs (directeur, responsables, ouvriers, etc...). Cela facilite le paramétrage ultérieur de chaque utilisateur. En introduisant le n° de groupe ou en la sélectionnant parmi la liste que propose le bouton  toutes les données correspondantes à celui-ci apparaissent sur l'écran.

- Il est possible d'affecter une description à chaque groupe, de façon à rendre les listings plus compréhensibles. Par exemple : Directeur, responsables, ouvriers, etc... En cliquant deux fois, à l'aide de la souris, sur un horaire de la liste disponible, celui-ci passera automatiquement sur la liste des horaires affectés et vice et versa. De cette façon, on peut affecter un ou plusieurs horaires à chaque groupe.

- En cliquant sur l'onglet d'autorisation d'accès, on déroule tous les périphériques de l'installation. Il suffira de désigner chacun d'entre eux en cliquant dessus pour que les utilisateurs soient autorisés ou non sur le périphérique en question.



- En cliquant sur l'onglet de fériés, on déroule les 24 jours fériés et les 4 périodes de congés disponibles pour chaque groupe.

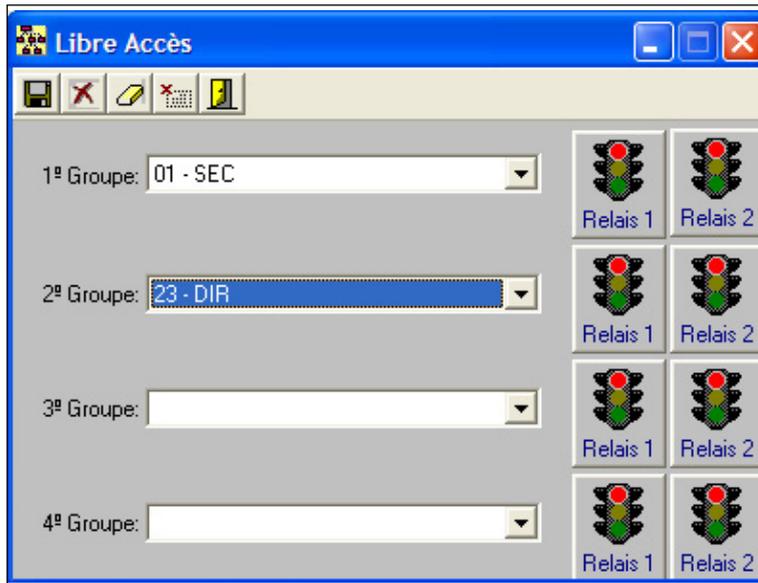


- Si l'on effectue des changements dans les données, il faudra cliquer sur le bouton  pour les garder en mémoire.

6.6 DÉFINITION DU LIBRE ACCÈS



En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre du libre accès.



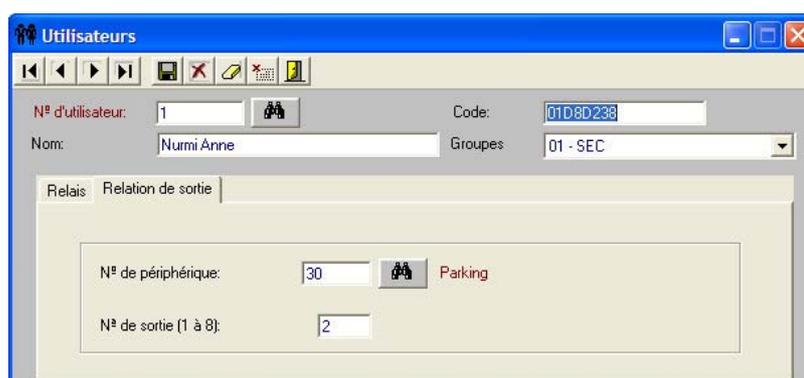
- Cette fenêtre sert à assigner les 4 libres accès, permettant d'affecter des relais sur chaque périphérique à un horaire déterminé. Le relais s'active dans l'horaire du groupe et se désactive hors de cet horaire. Les relais s'activent seulement sur les périphériques assignés au groupe et ne s'activent pas pendant les jours fériés ni les congés du groupe.
- En introduisant le n° de périphérique ou en le sélectionnant dans la liste précisé par le bouton  toutes les données correspondantes au libre accès apparaissent sur l'écran.
- Si des changements sont réalisés au niveau des données, il faudra cliquer sur le bouton  pour pouvoir les garder en mémoire.

6.7 DÉFINITION DES UTILISATEURS

En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre des utilisateurs.



- Cette fenêtre sert à introduire de nouveaux utilisateurs ou bien d'en supprimer. Elle permet également de définir ou de modifier les paramètres de chaque utilisateur.
- En introduisant le n° d'utilisateur ou en le sélectionnant parmi la liste que propose le bouton  , toutes les données correspondantes à celui-ci apparaissent sur l'écran.
- Il est possible d'inscrire des utilisateurs avec un code clavier, à partir de l'ordinateur, mais les utilisateurs avec TAG de proximité ou télécommande, doivent être inscrits en premier dans la centrale et être paramétrés ensuite sur un ordinateur.
- Il est possible d'affecter un nom et un groupe à chaque utilisateur pour rendre les listings plus compréhensibles, par exemple : ADAMS Georges, MAGASINIER.
- Le code est celui de l'identifiant correspondant au TAG de proximité ou télécommande (d'une longueur fixe de 8 caractères en hexadécimal) ou au code de clavier (d'une longueur variable pouvant aller de 1 à 8 caractères décimales complété à 8 avec les lettres F).
- Le groupe associe automatiquement à l'utilisateur tous les paramètres nécessaires pour le fonctionnement. Il doit être sélectionné parmi la liste disponible.
- Il faudra indiquer quels seront les relais activés sur les périphériques quand l'utilisateur viendra s'identifier sur eux. (commun à toute l'installation). En cliquant sur le feu vert: affecté, sur le feu rouge : annulé.



- Sur la relation de sortie, on montre l'emplacement d'un relais de l'installation qui sera activé chaque fois que l'utilisateur en question accèdera à un périphérique. Cette option peut être utilisée en combinaison avec les relations d'entrées pour réaliser des fonctions d'automatisation (*voir le chapitre : définition des relations*). Pour accéder à cette option, il faut indiquer le n° de relais et le n° de périphérique ou bien le sélectionner parmi la liste que propose le bouton 
- Si l'on effectue des changements dans les données, il faudra cliquer sur le bouton  pour les garder en mémoire.

6.7.1 CRÉATION AUTOMATIQUE D'UTILISATEURS

Cette option est disponible dans le menu Fichiers et permet de créer un nombre d'utilisateurs déterminé, situés à partir de la position indiquée dans la case N° d'utilisateur.



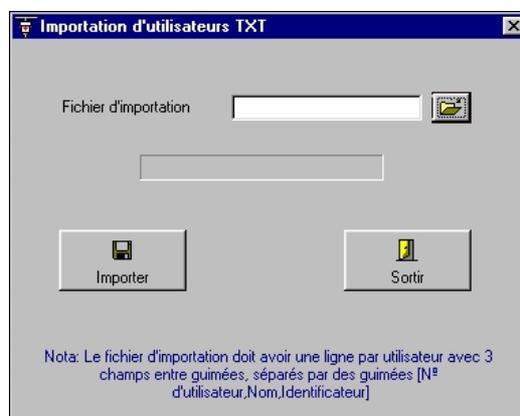
Le groupe comme les relais sélectionnés sont des paramètres communs à tous les utilisateurs qui sont créés. Cependant, le code est différent pour chacun, s'incrémentant à partir du code que l'on introduit dans la case CODE. L'incrémation peut être défini dans la case correspondante, de même que la valeur du code en décimale ou hexadécimale.

On peut définir également le nombre de digits des codes créés. mais il faut tenir compte que les codes auront toujours 8 digits, en remplissant ceux qui manquent jusqu'à 8 par la droite, avec la lettre F (ex. 12345FFF).

Cette option n'est pas ONLINE, aussi, après avoir créé des utilisateurs au moyen de cette option, il faut réaliser une exportation vers la centrale.

6.7.2 IMPORTATION D'UTILISATEURS TXT

Cette option est disponible dans le menu Utilitaires et permet d'importer des utilisateurs en provenance d'une base de données informatique, au format TXT.



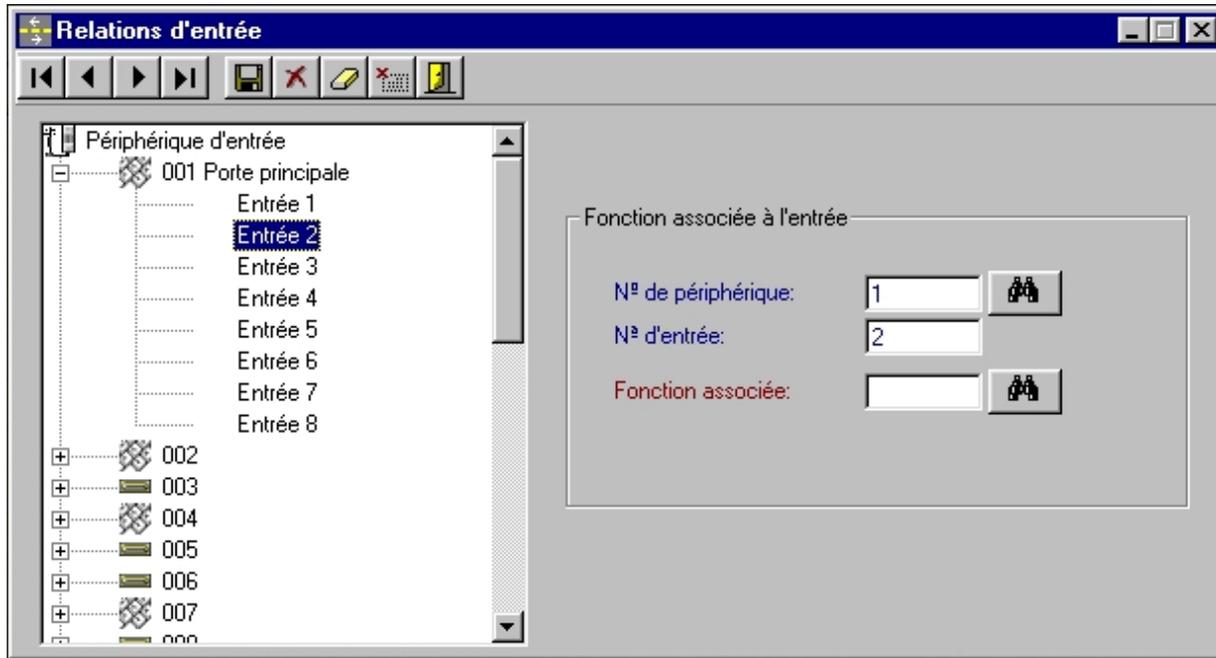
Le Fichier d'importation doit avoir une ligne par utilisateur, avec 3 champs entre guillemets et séparés par des virgules.

“n° utilisateur”, ”Nom”, ”Code identifiant”

6.8 DÉFINITION DES RELATIONS



En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre des relations d'entrée.

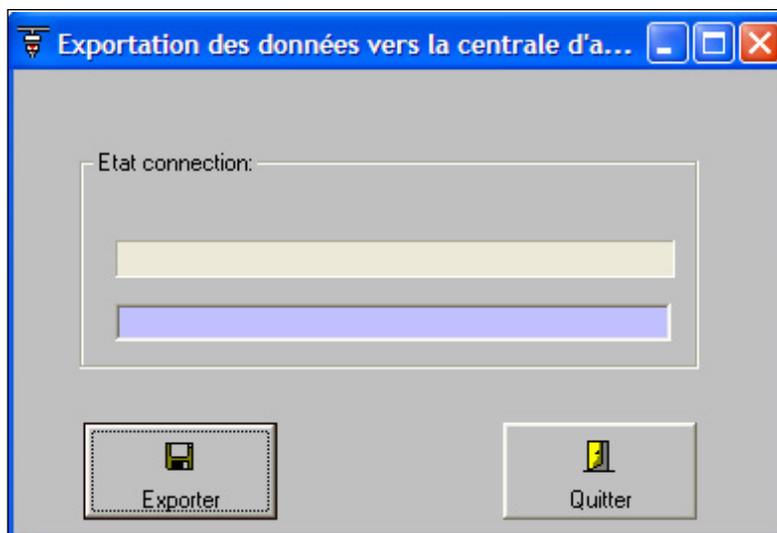


- Cette fenêtre sert à créer des relations entre n'importe quelle entrée du système et n'importe quel relais de sortie. Pour cela, il faut signaler par l'intermédiaire de la souris, l'entrée désirée parmi les périphériques de l'installation ou bien l'indiquer manuellement par le n° d'entrée et le n° de périphérique. Enfin, il faut indiquer la fonction associée ou la sélectionner parmi la liste que propose le bouton .
- Il est important de signaler qu'une fonction est pour le système, semblable à un utilisateur et qu'elle se définit de la même façon. Ainsi, en activant l'entrée du périphérique, l'action correspondante à la fonction ou utilisateur indiqué s'exécutera.
- Si la fonction ou utilisateur indiqué a une relation de sortie, on aura réussi à relier une entrée du système avec une sortie qu'elle que soit sa localisation. Chaque entrée ne peut avoir plus d'une relation d'entrée.
- Si l'on effectue des changements dans les données, il faudra cliquer sur le bouton  pour les garder en mémoire.

6.9 EXPORTATION



En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre d'exportation de données à la centrale d'accès. Après avoir cliqué sur exporter, le code d'accès de la centrale sera demandé à deux reprises pour confirmations.



- Pour pouvoir exporter des données de la centrale ELA+, il faudra connecter le câble USB et activer la connexion ONLINE  puis, lancer le processus d'exportation.
- Grâce à cette option, le programme exporte toutes les données qui ont été introduites dans la centrale... utilisateurs, groupes, relations, périphériques, etc, mais non le journal des mouvements.
- La fenêtre indique le processus d'exportation des données au moyen d'une barre horizontale et des informations.
- Dans le cas où vous ne parviendriez pas à exporter, (*se reporter à l'annexe n°1*).

6.10 TABLEAUX

Cette option sert à obtenir des listings de différentes données de l'installation; utilisateurs, relations d'entrée, horaires, périphériques, groupes, libre accès, visites, zones et antipass.

Afin d'obtenir ces listings, il faut cliquer à l'aide de la souris sur le menu «**tableaux**» de la barre des menus. En le faisant, le menu se déroule verticalement et l'on accède à chacun des listings en cliquant simplement dessus.



Les listings peuvent être visionnés sur l'ordinateur ou imprimés sur papier. De nombreuses options d'impression sont disponibles pour classer et limiter les listings.

6.11 DEFINITION DES VISITEURS



En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre de définition des visiteurs.

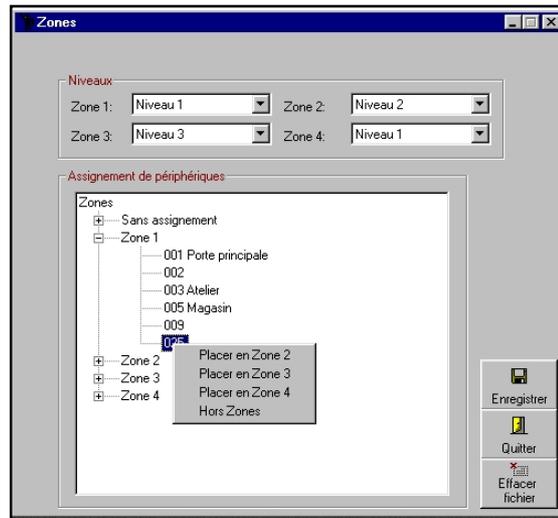
| Utilisateur | Depuis DD/MM/YY | Depuis HH:MM | Jusqu'à DD/MM/YY | Jusqu'à HH:MM | Nombre d'accès |
|-------------|--------------------|-----------------|---------------------|------------------|-------------------|
| 2000 | 30/03/05 | 20:28 | 31/03/05 | 20:29 | |
| 2001 | | 00:00 | | 00:00 | 20 |
| 2002 | | 00:00 | | 00:00 | 18 |
| 2003 | | 00:00 | | 00:00 | 20 |
| 2004 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2005 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2006 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2007 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2008 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2009 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2010 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2011 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2012 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2013 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2014 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2015 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2016 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2017 | | 00:00 | | 00:00 | |
| 2018 | | 00:00 | | 00:00 | |

Buttons: Enregistrer, Quitter, Effacer fichier

- Cette fenêtre sert à créer des visiteurs. Seuls les utilisateurs n°2000 à 2599 peuvent être définis en tant que visiteurs. Ils peuvent avoir une limitation horaire ou de nombre d'accès, ou même les deux à la fois.
- La limitation horaire définit le jour et l'heure d'entrée et le jour et l'heure de sortie du visiteur. Pendant cette période, le visiteur peut accéder, pour autant que les autres paramètres le lui permettent (groupe, compteur, antipass, etc...)
- La limitation du nombre d'accès définit un nombre maximum d'utilisations, au delà duquel le visiteur ne pourra plus accéder. Cette colonne permet de voir combien d'utilisations il reste à chaque visiteur, si la centrale est connectée ONLINE.
- La valeur 0 dans la colonne "Nombre d'accès" indique que l'utilisateur ne peut plus accéder. La valeur nulle dans cette colonne indique que l'utilisateur n'est pas limité en nombre d'accès.

6.12 DEFINITION DES ZONES

En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre de définition des zones.



- Cette fenêtre sert à créer jusqu'à 4 zones et à déterminer ses niveaux. Chaque zone peut être composée d'un nombre de périphériques.
- Pour ouvrir une zone, cliquer 2 fois de suite sur elle.
- Pour inclure un périphérique dans une zone ou le placer hors zone, positionner le pointeur sur lui et cliquer sur le bouton droit de la souris.
- Cliquer sur le bouton droit de la souris pour changer le niveau de chaque zone.

6.13 DEFINITION DES COMPTEURS DE ZONE



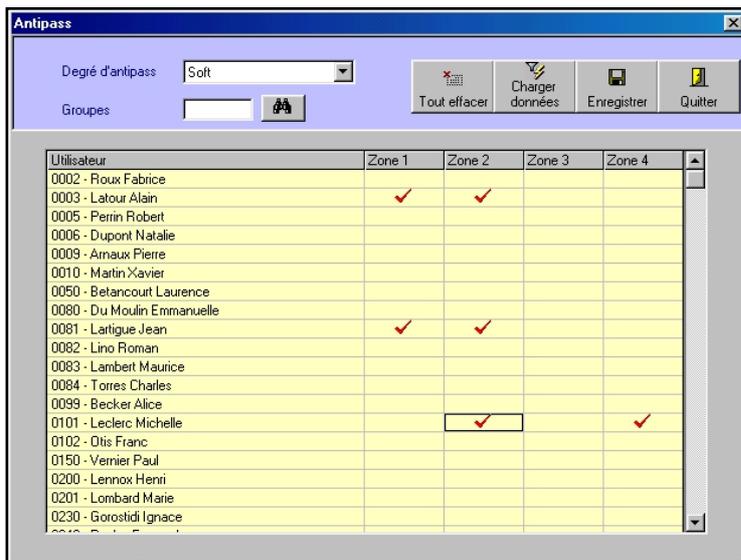
En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre des compteurs de zone.

| Zone | Compteur | Statut | N° de périphérique | N° de sortie (1 à 8) |
|---------|----------|---------|--------------------|----------------------|
| Zone 1: | 10 | Occupée | 28 | 1 |
| | | Vide | 28 | 2 |
| Zone 2: | 4 | Occupée | 28 | 3 |
| | | Vide | 28 | 4 |
| Zone 3: | 5 | Occupée | 28 | 5 |
| | | Vide | 28 | 6 |
| Zone 4: | 3000 | Occupée | | |
| | | Vide | | |

- Cette fenêtre sert à indiquer la capacité de chaque zone. Les compteurs déterminent la quantité maximale d'utilisateurs pouvant se trouver à l'intérieur de chaque zone
- Pour signaler une zone occupée, il suffit d'indiquer le n° de périphérique et sa sortie relais. Ce relais s'active quand la zone est occupée et plus personne n'a le droit d'accès jusqu'à ce que l'un d'eux sorte.
- Pour signaler une zone vide, il suffit d'indiquer le n° de périphérique et sa sortie relais. Ce relais est normalement activé et se désactive quand la zone est vide.
- Si l'on effectue des changements dans les données, il faudra cliquer sur le bouton  pour les garder en mémoire.

6.14 DEFINITION D'ANTIPASS

En cliquant sur le bouton correspondant de la barre des outils, on accède à la fenêtre d'antipass.



| Utilisateur | Zone 1 | Zone 2 | Zone 3 | Zone 4 |
|-----------------------------|--------|--------------------------|--------|--------|
| 0002 - Roux Fabrice | | | | |
| 0003 - Latour Alain | ✓ | ✓ | | |
| 0005 - Perrin Robert | | | | |
| 0006 - Dupont Natalie | | | | |
| 0009 - Arnaux Pierre | | | | |
| 0010 - Martin Xavier | | | | |
| 0050 - Betancourt Laurence | | | | |
| 0080 - Du Moulin Emmanuelle | | | | |
| 0081 - Lartigue Jean | ✓ | ✓ | | |
| 0082 - Lino Roman | | | | |
| 0083 - Lambert Maurice | | | | |
| 0084 - Torres Charles | | | | |
| 0099 - Becker Alice | | | | |
| 0101 - Leclerc Michelle | | <input type="checkbox"/> | | ✓ |
| 0102 - Otis Franc | | | | |
| 0150 - Vernier Paul | | | | |
| 0200 - Lennox Henri | | | | |
| 0201 - Lombard Marie | | | | |
| 0230 - Gorostidi Ignace | | | | |

- Cette fenêtre sert à traiter la situation de chaque utilisateur. Elle montre dans quelles zones ils se trouvent. Elle permet le remplacement des utilisateurs dans d'autres zones et de le faire individuellement, par groupe ou tous. La marque indique que l'utilisateur se trouve dans la zone.
- Cette fenêtre permet également de déterminer le degré d'antipass; soft ou hard, mais aussi de l'annuler.
- Si l'on effectue des changements dans les données, il faudra cliquer sur le bouton  pour les garder en mémoire.

6.15 SAUVEGARDE DES DONNÉES

Cette option est utile pour sauvegarder toutes les données de l'installation en lieu sûr. En cas de destruction accidentelle de celles-ci, il sera possible de les récupérer.



Pour garder la mémoire des données, il faut cliquer à l'aide de la souris sur le menu «**fichier**» de la barre des menus. En le faisant, le menu se déroule verticalement. En cliquant sur l'option «**garder mémoire dans fichier**» la fenêtre correspondante apparaît.

On doit indiquer le nom et l'emplacement du fichier d'exportation où l'on gardera la mémoire avec les données. Une fois terminé, cliquez sur le bouton «**exporter**».

Il faut tenir compte que les données gardées ne comprennent pas le journal des événements. Si l'on désire garder également le journal des événements, il faudra nécessairement faire une copie du fichier «DATSYS.mdb» situé dans la chemise «ELA+».

Pour récupérer les données de l'installation, il faut cliquer à l'aide de la souris sur le menu «**fichier**» de la barre des menus. En le faisant, ce menu se déroule verticalement et en cliquant sur l'option «**restituer mémoire du fichier**», la fenêtre correspondante apparaît.

On doit indiquer le nom et l'emplacement du fichier d'importation où l'on gardera la mémoire avec les données. Une fois terminé, cliquez sur le bouton «**importer**».

7. SÉANCE DE TRAVAIL

Ce chapitre explique le procédé habituel d'exploitation de la centrale «ELA CT3000+» sur un ordinateur. Il y a deux opérations habituelles dans une séance de travail : **inscrire ou radier** des utilisateurs et obtenir des listings de mouvements.

7.1 INSCRIPTION ET RADIATION

Pour inscrire ou radier des utilisateurs, ou encore modifier leurs paramètres, on doit utiliser les options décrites dans le chapitre 6, plus particulièrement les points 6.4, 6.5, 6.6, et 6.7. Il est vivement conseillé d'effectuer une importation de données (point 4.2) avant de réaliser n'importe quel changement, pour être sûr que l'ordinateur contienne l'état actuel de la centrale. Quand vous avez terminé les modifications, pensez à effectuer une exportation des données (point 6.9).

7.2 LISTINGS

Différents types de listings sont disponibles dans le menu Statistiques et quelques uns d'entre eux aussi sous forme d'icônes. Les listings peuvent se restreindre par date, utilisateurs, groupes, périphériques ou zones.

On peut obtenir les mouvements des utilisateurs et les heures cumulées pour chacun. Ces listings sont actualisés en temps réel, si la centrale est connectée. De même, on peut obtenir les listings des utilisateurs présents et absents dans chaque zone, au moment de charger les données de la centrale.

| | Zone 1 | Zone 2 | Zone 3 | Zone 4 |
|-----------|--------|--------|--------|--------|
| Présence: | 3 | 0 | 0 | 0 |
| Max: | 10 | 4 | 5 | 3.000 |

| | Zone 1 | Zone 2 | Zone 3 | Zone 4 |
|----------|--------|--------|--------|--------|
| Absence: | 5 | 8 | 8 | 8 |
| Libre: | 7 | 4 | 5 | 3.000 |

En sélectionnant une des options du listing, sa fenêtre correspondante s'affiche, avec la possibilité de charger les données de la centrale. Pour obtenir un listing, il faut sélectionner le bouton Imprimer avec la souris. Cette action ouvre le programme de visualisation des listings, qui dispose d'icônes pour son édition à l'écran, pour l'imprimer ou l'exporter au format XLS (EXCEL).

Listing des mouvements

Depuis la date: 01/04/05 Jusqu'à la date: 30/04/05 Dispositif: Ecran
 Depuis l'utilisateur: Jusqu'à l'utilisateur: 9999
 Depuis le périph.: Jusqu'au périph.: 99
 Depuis le groupe: Jusqu'au groupe: 99

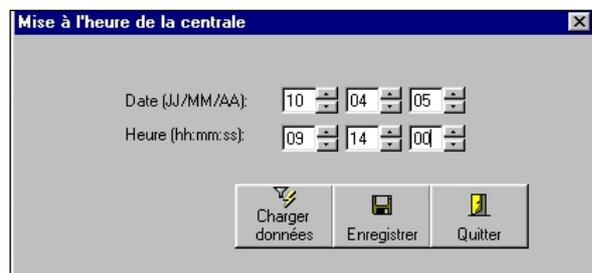




| Date et heure | Util. | Nom | E/S | Périphérique | Type |
|-------------------|-------|----------------|-----|--------------------|------|
| 01/04/05 12:25:00 | 0 | | | 0 | EXP |
| 01/04/05 12:25:00 | 1300 | Roux Pierre | E | 1 Porte principale | AUT |
| 01/04/05 12:25:00 | 2001 | Laurent Becker | E | 3 Atelier | AUT |
| 01/04/05 12:25:00 | 1300 | Roux Pierre | E | 1 Porte principale | AUT |
| 01/04/05 12:25:00 | 1300 | Roux Pierre | E | 1 Porte principale | AUT |
| 01/04/05 18:16:00 | 2000 | Martin Laure | E | 3 Atelier | RVI |
| 01/04/05 18:16:00 | 2599 | Martin Natalie | E | 3 Atelier | RCA |
| 01/04/05 18:16:00 | 2599 | Martin Natalie | E | 5 Magasin | RCA |
| 01/04/05 18:16:00 | 50 | Lartigue Jean | E | 3 Atelier | AUT |
| 01/04/05 18:16:00 | 50 | Lartigue Jean | E | 12 Parking | AUT |
| 01/04/05 18:17:00 | 50 | Lartigue Jean | E | 16 Local technique | AUT |
| 01/04/05 18:18:00 | 99 | Dupont Anne | E | 3 Atelier | AUT |
| 01/04/05 18:23:00 | 0 | | | 0 | MC1 |
| 04/04/05 09:58:00 | 0 | | | 0 | EXP |
| 04/04/05 15:18:00 | 0 | | | 0 | MC1 |
| 04/04/05 15:22:00 | 0 | | | 0 | EXP |
| 04/04/05 17:29:00 | 0 | | | 0 | MC1 |
| 05/04/05 10:25:00 | 0 | | | 0 | EXP |

7.3 MISE À L'HEURE DE LA CENTRALE

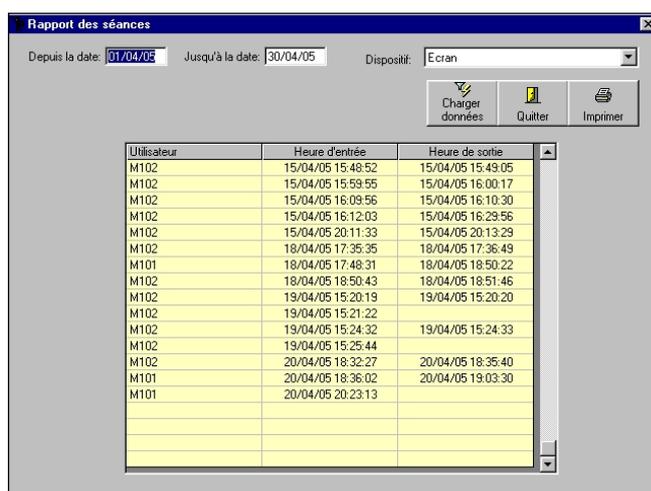
Cette option est disponible dans le menu Utilitaires et permet de vérifier ou de mettre à l'heure le calendrier de la centrale. Cette option est ONLINE, ainsi il est nécessaire d'avoir la centrale connectée.



Cette même option est également disponible dans le menu MODEM, permettant de faire la même chose depuis un lieu distant.

7.4 RAPPORT DE SÉANCES

Cette option est disponible dans le menu Utilitaires et permet de savoir qui et quand a effectué une séance de travail sur le PC.



L'utilisateur est signalé par Mxxx. Le premier x est 1=installateur, 2=administrateur, 3=consultant. Les suivants xx indiquent son n°. L'utilisateur M101 est l'installateur n°1. L'utilisateur M203 est l'administrateur n°3.

8. RESET

Cette option permet de faire un reset ou d'annuler des données.

8.1 EFFACEMENT DES MOUVEMENTS

Cette option permet de faire un effacement des mouvements parmi des dates déterminées.



8.2 EFFACEMENT DES FICHIERS

Cette option permet d'effacer les catégories, horaires, utilisateurs, libres accès, relations d'entrée, relations de sorties, périphériques et historique des incidences.

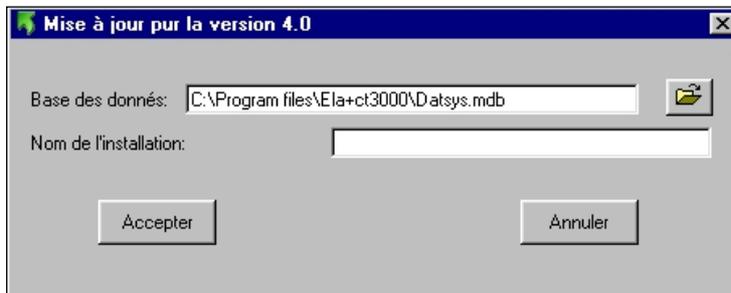


Il est recommandé d'éliminer les libres accès ou les relations d'entrée et sortie si on ne les utilise pas, afin d'éviter qu'ils n'influencent pas l'activation des périphériques.

9. RECUPERER PARAMETRES DE L'INSTALLATION CT1000

Il est possible de récupérer les paramètres d'une ancienne installation (utilisateur, horaires, etc...), au moyen de l'application ELAUPGRADE. Cette application est disponible dans le dossier du programme ELA CT3000.

On doit indiquer le chemin de l'ancien software CT1000, ainsi que le nom de la nouvelle installation.



10. MODEM

Ce menu permet d'exporter ou d'importer des données de la centrale en utilisant la ligne téléphonique, de même que configurer le MODEM du PC y compris celui des centrales de type M, si cela est nécessaire.



lorsque la connection de la centrale se réalise par MODEM, la connection ONLINE n'est pas possible, il sera donc nécessaire d'importer avant de consulter les données et d'exporter, si l'on a modifié un paramètre.



L'option "Configurer le modem" permet de sélectionner parmi plusieurs types. S'il n'est pas possible de faire fonctionner le modem interne du PC, nous recommandons d'utiliser l'un des modems externes qui apparaissent dans l'écran comme :

OLITEC USB Speed'com V92 Ready

Note : le fonctionnement avec un autre type de modem n'est pas garanti.

ANNEXE 1 : SOLUTIONS DES PROBLÈMES

A - En cas de perte des données programmées, celles-ci peuvent être restituées (voir point 6.15). Si aucune sauvegarde n'a été réalisée, il ne sera pas possible de les restituer.

B - En cas de perte des données programmées plus le journal des mouvements, ceux-ci peuvent être restitués en créant un nouveau fichier DATSYS.mdb, avec la copie de sécurité la plus récente, située dans un des fichiers DATSYS.ba1, DATSYS.ba2, DATSYS.ba3, DATSYS.ba4 ou DATSYS.ba5. Ces copies se trouvent dans la chemise ELA+ et sont remises à jour chaque fois qu'on effectue une importation de la centrale.

C - Dans le cas où vous ne parviendriez pas à établir la communication entre la centrale et l'ordinateur par USB, assurez-vous que le modem n'est pas connecté.

D - Dans le cas où vous ne parviendriez pas à établir la communication entre la centrale et l'ordinateur par modem, assurez-vous que l'USB n'est pas connecté.

E - Dans le cas d'un ralentissement excessif du logiciel, dû à de nombreuses inscriptions et radiations d'utilisateurs, vous pouvez utiliser l'option «restituer et compacter la base de données» du menu utilités.

F - Dans le cas d'un ralentissement excessif du programme dû à un stockage trop prolongé de mouvements, vous pouvez utiliser l'option «effacement des mouvements» du menu RESET.

G - Si les comptages horaires sont défectueux, la raison la plus probable est la perte de mouvements, causée par un incident sur l'installation. La solution est d'effacer tous les mouvements compris dans la période concernée.



PARTIE 4

**RESOLUTION DE
PROBLEMES**

FAQ



ACIE

RESOLUTION DES PROBLEMES COURANTS

SOMMAIRE

| | |
|---|---|
| MESSAGES D'ERREUR DE LA CENTRALE | 2 |
| PROBLEMES DE CODES/TAGS/TEL | 3 |
| Programmation sans lecteur interne | 3 |
| Code/Tag/Tel toujours refusé | 3 |
| Code/Tag/Tel accepté mais rien ne se passe | 3 |
| PROBLEMES LIES AUX PERIPHERIQUES | 4 |
| Le périphérique ne s'identifie pas | 5 |
| Le périphérique est instable dans DIGNOSTIC PERIPHERIQUES | 5 |
| PERIPH ERROR XX | 5 |
| ERROR BUS RS485 | 5 |
| PROBLEMES RELATIFS AUX RELAIS | 6 |
| PROBLEMES D'ACCES AUX MENUS DE PROGRAMMATION | 6 |
| PROBLEMES/DIFFICULTES DE LECTURE SUR LECTEUR PROX | 6 |
| CONNEXION PC - CENTRALE | 7 |
| DIVERS | 7 |

MESSAGES D'ERREUR DE LA CENTRALE

Plusieurs éléments sont intégrés dans la centrale pour contrôler les divers problèmes qui peuvent avoir lieu, en particulier le menu DIAGNOSTIC PERIPHERIQUE.

De même, si un problème quelconque survient, la centrale indiquera un message sur son écran.

PROBLEMES DE CODES/TAGS/TEL

- Programmation des TAGS sans lecteur interne à la centrale (CT3000+(IP)(M))

Il suffit de paramétrer un des lecteurs externes en tant que PER31 puis, lors de l'enregistrement des utilisateurs, passer le badge ou la carte sur ce lecteur à l'invite PRESENT TAG.

- CODE/TAG/TEL toujours refusé

- 1) Il convient en premier lieu de vérifier la date et l'heure de la centrale.
- 2) Ensuite passer le TAG ou faire le CODE sur 1 ou plusieurs lecteurs
- 3) Dans le menu EDITER MOUVEMENTS de la centrale, chercher les évènements concernant l'utilisateur de test (date, numéro d'utilisateur et périphérique)
- 4) Vérifier pour ces évènements la nature du refus (RHO, RAS, etc...)
- 5) En fonction du type de refus, corriger la programmation (rappel : pour que les accès fonctionnent, il faut au moins une plage horaire valide dans un groupe d'accès valide et que l'utilisateur appartienne à l'un de ces groupes)

Ci-dessous les significations des différents codes :

| CODE | TRADUCTION |
|------|---|
| AUT | Accès autorisé |
| RHO | Accès refusé : en dehors de la plage horaire |
| RAS | Accès refusé : périphérique non assigné |
| RAN | Accès refusé cause antipass |
| RFE | Accès refusé : jour férié |
| RVI | Accès refusé : visite |
| RCA | Accès refusé : nombre d'accès dépassés |
| MC1 | Entrée programmation par code installateur |
| MC2 | Entrée programmation par code administrateur |
| MC3 | Entrée programmation par code consultant |
| PN | Entrée programmation par cavalier PN |
| EXP | Sortie programmation |
| RCN | Accès refusé : zone pleine |
| REN | Accès refusé : erreur niveau chemins d'accès ou sortie incorrects |

- CODE/TAG/TEL accepté mais rien ne se passe

- Vérifier l'alimentation (12V au moins) et refaire un essai sans rien connecter sur les relais.
- Contrôler la programmation de l'utilisateur, en particulier à la phase de choix des relais.
- Dans le cas ci-contre par exemple, l'utilisateur activera le relais 1.

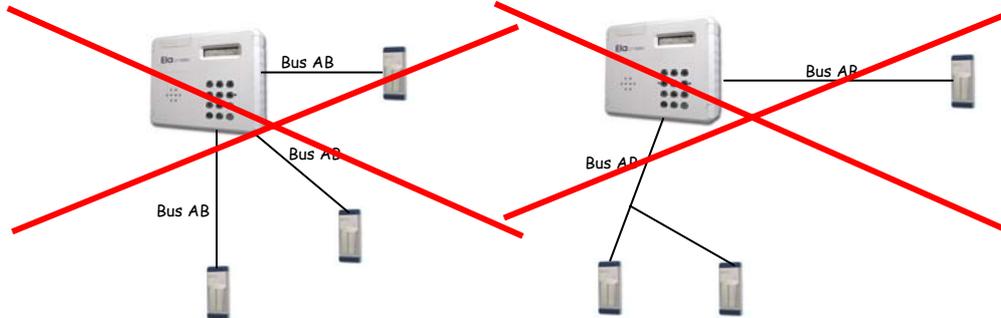


- S'il s'agit du relais 1, court-circuiter brièvement les entrées bouton poussoir, ce qui doit activer le relais 1 même si le bus n'est pas connecté.

PROBLEMES LIES AUX PERIPHERIQUES

En premier lieu, petit rappel de câblage du bus :

Ne pas utiliser le câblage en étoile :

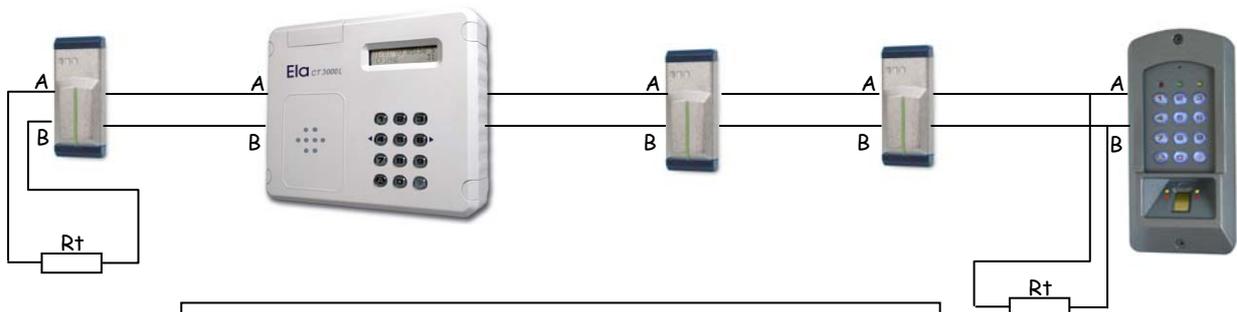
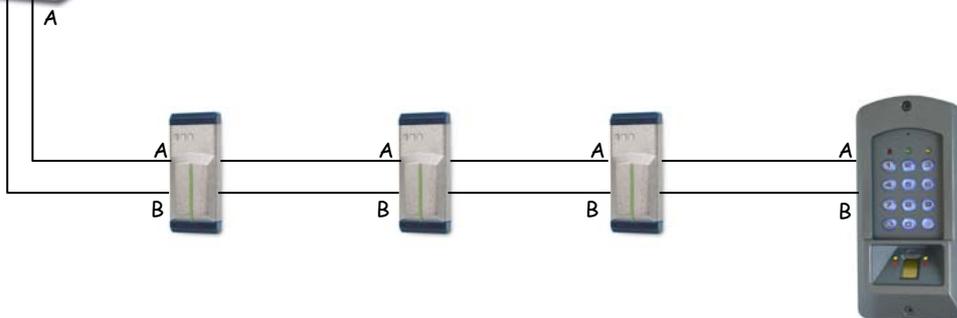


Privilégier la configuration bus (ou parallèle) comme par exemple ce qui suit :



Configuration 1 :

Longueur de bus approximative de l'exemple : 200m
Résistances de début et fin de ligne facultatives

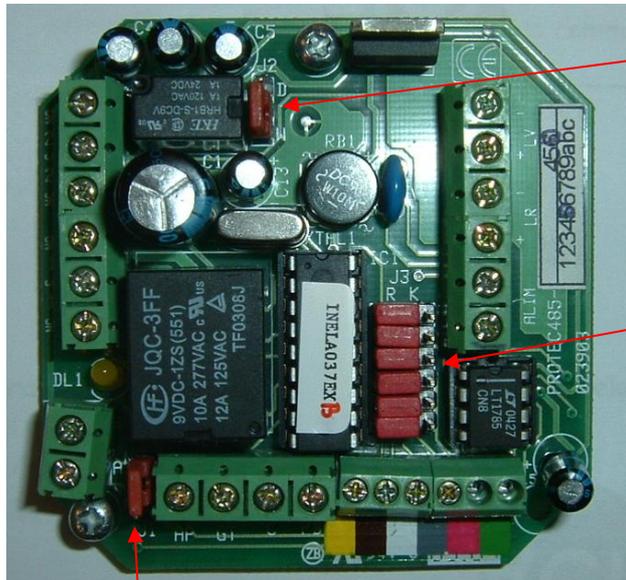


Configuration 2 :

Longueur de bus approximative de l'exemple : 200m
Résistances de début et fin de ligne obligatoires. Cette valeur dépend du type de câble utilisé et surtout de la longueur du bus (compter environ 1000Ω pour 100m, 470Ω pour 500m et 100Ω pour 1000m)

- Le périphérique ne s'identifie pas

- Vérifier le câblage du bus (pas d'étoile !).
- Vérifier la polarité du bus (A - B) et sa continuité. Un test simple : amener le périphérique auprès de la centrale pour essayer de la paramétrer.
- Vérifier la configuration sur certains périphériques, en particulier les T-PROX-ELA+ ou SUN-ELA+. Les interfaces disposent de cavaliers qui doivent être correctement positionnés :



Sélecteur Wiegand (W) ou DataClock (D)

Série de cavaliers sur K : clavier SUN-ELA+

Série de cavaliers sur R : lecteur T-PROX-ELA+ ou utilisation pour dispositif Wiegand ou DataClock.

Cavalier de programmation P-N

- Le périphérique est instable dans DIAGNOSTIC PERIPHERIQUE

- Vérifier l'alimentation du périphérique concerné.
- Contrôler le bus (continuité et pas d'étoile).
- Vérifier la présence ou l'absence de résistances de début et fin de ligne : une valeur trop élevée peut créer une chute de tension trop importante, leur absence peut éventuellement engendrer un déséquilibre du bus...

- PERIPH ERROR XX s'affiche sur l'écran de la centrale

- Ce message s'affiche lorsque la centrale ne trouve plus le périphérique XX (ou la série de périphérique au delà du PER XX).
- Vérifier l'état du périphérique XX → périphérique en panne ?
- Vérifier le bus de la centrale jusqu'au PER XX → coupure de bus ou micro-coupures ?
- Les autres périphériques fonctionnent-ils correctement ?

- ERROR BUS RS485 s'affiche sur la centrale

- Ce message apparaît lorsqu'il y a un court circuit sur le bus de la centrale. Soit un court circuit franc (les 2 fils A et B en contact) soit à cause d'un défaut sur un des périphériques. Il se peut que le défaut vienne du lecteur interne de la centrale : son absence physique et un RESET de la centrale peuvent engendrer ce type d'erreur. Déprogrammer alors le PER31 en validant TYP 0 dans le menu IDENTIFIER PERIPHERIQUES.

PROBLEMES RELATIFS AUX RELAIS

- Le relais reste collé : vérifier s'il y a un libre accès paramétré (menu LIBRE ACCES), si oui, mettre tout à 0.
- Un autre relais est activé : contrôler le menu RELATIONS TABLE et en particulier le sous menu RELATION OUT. Pour l'utilisateur (USER) concerné, PER et REL doivent être à 0. Ou bien sur le logiciel, les cases correspondantes doivent être vides.
- Le relais saute, ne reste pas collé (clignotement mécanique du relais) : contrôler l'alimentation, vérifier le fonctionnement à vide du relais.
- Le relais bourdonne : vérifier le fonctionnement à vide. Si tout se passe correctement, rajouter une diode (continu) ou varistance (alternatif) de roue libre sur le dispositif commandé.
- Le relais ne bouge pas mais l'utilisateur est accepté : vérifier dans la programmation (centrale et PC) que le relais soit bien activé pour l'utilisateur concerné (menu UTILISATEURS)



PROBLEMES D'ACCES AUX MENUS DE PROGRAMMATION

- Sur la centrale : il existe 3 codes maîtres pour entrer en programmation à divers niveaux (installateur, administrateur, consultant).
- Si les codes sont oubliés, utiliser la procédure de secours pour entrer en programmation :
 - couper l'alimentation de la centrale
 - sur la carte mère, déplacer le cavalier P-N sur P puis remettre l'alimentation (bip bip bip...)
 - remettre le cavalier sur N (long bip)
 - Les menus de programmation sont visibles à l'écran
 - Choisir le menu CODES MAITRES
 - Contrôler les MASTER 1 (installateur), 2 (administrateur), 3 (consultant)
- Sur le PC : il faut réinstaller le logiciel... Conséquence → perte de toutes les données sur PC. Autre possibilité si MS ACCESS est présent sur le PC, voir en annexe 3...

PROBLEMES / DIFFICULTES DE LECTURE SUR LECTEUR DE PROXIMITE

- Sur T-PROX-ELA+ : vérifier les positions des DIP SWITCH au dos de la tête de lecture. Pour un fonctionnement correct : 1, 2, 4 sont sur OFF et 3 sur ON.
Contrôler l'interface PROTEC (voir plus haut, « le périphérique ne s'identifie pas »)
- Sur PM485ELA+ : Dans le cas du rajout d'une antenne déportée (AT610 ou AT610L), déconnecter l'antenne interne. Il ne peut gérer qu'une et seulement une antenne.

CONNEXION PC - CENTRALE



Cliquer sur l'icône  pour activer la connexion.

Une croix rouge apparaît pour désactiver la connexion...

- Vérifier les paramètres de connexion (USB ou Ethernet, choix des ports, etc...)

- Versions MODEM ou IP

- Temps max d'inactivité dépassé : vérifier en premier lieu les paramètres de configuration.
- Augmenter les ressources en jouant sur les tailles de BUFFER :
- Pour importer → augmenter la taille du BUFFER IN
- Pour exporter → augmenter la taille BUFFER OUT
- Les tailles sont les suivantes : 512 - 1024 - 2048 - 4096
(pour de plus amples informations, consulter le manuel en partie 3 du dossier)

Pour information : la CT3000+ se connecte via un câble USB, et est donc dépendante des capacités USB (5m maxi)

PROBLEMES DIVERS

Bouton poussoir ne marche pas : vérifier les paramètres du périphérique dans le menu IDENTIFIER PERIPHERIQUES : O et I doivent être différents de 1.



ACIE



PARTIE 5

ANNEXES



ACIE

ANNEXE 2 CNIL ET BIOMETRIE

- NOTE DU 05/01/2007 - <http://www.cnil.fr> -

Tous les traitements comportant des données biométriques doivent faire l'objet d'une autorisation préalable de la CNIL. Aucun dispositif biométrique n'a fait l'objet d'un « label CNIL » ou d'un agrément a priori.

Certaines entreprises commercialisant des dispositifs de reconnaissance des empreintes digitales affirment avoir reçu un « label » ou un « agrément » de la CNIL. Alertée par ces pratiques, la CNIL rappelle aux responsables de traitement de données biométriques et aux éditeurs de solutions de reconnaissance biométrique qu'elle n'a à ce jour agréé ou labellisé aucun dispositif biométrique.

L'utilisation d'un dispositif biométrique est soumise à autorisation préalable

Tout organisme qui souhaite installer un dispositif biométrique doit adresser par courrier à la CNIL une demande d'autorisation (remplir le [formulaire de déclaration](#) accompagné des [annexes nécessaires](#) et de tout élément justifiant la mise en place d'un dispositif biométrique).

D'une manière générale, la CNIL n'autorise que les dispositifs où l'empreinte digitale est **enregistrée exclusivement sur un support individuel** (carte à puce, clé USB), et non dans une base centralisée.

Certains dispositifs bénéficient de formalités allégées (autorisations uniques)

Il s'agit :

- Des dispositifs de reconnaissance du contour de la main et ayant pour finalité l'accès au restaurant scolaire
- Des dispositifs reposant sur la reconnaissance de l'empreinte digitale exclusivement enregistrée sur un support individuel détenu par la personne concernée et ayant pour finalité le contrôle de l'accès aux locaux sur les lieux de travail.
- Des dispositifs reposant sur la reconnaissance du contour de la main et ayant pour finalités le contrôle d'accès ainsi que la gestion des horaires et de la restauration sur les lieux de travail.

Si le traitement est conforme à l'une des décisions cadres (autorisations uniques), établies par la CNIL une simple déclaration de conformité suffit. Cette démarche peut être réalisée en ligne sur le site de la CNIL.

Les personnes doivent toujours être individuellement informées des modalités de mise en œuvre de ces dispositifs

Le responsable de traitement de données biométriques doit permettre aux personnes concernées par des informations qu'il détient d'exercer pleinement leurs droits. Cette information se fait lors de la mise en place du dispositif.

Ça peut faire mal !

Le non accomplissement des formalités auprès de la CNIL est passible de 5 ans d'emprisonnement et 300 000 € d'amende.

La CNIL a récemment mis en demeure une société ayant mis en œuvre un dispositif de contrôle d'accès basé sur l'empreinte digitale sans son autorisation préalable.

Il est donc rappelé aux installateurs de bien veiller à informer leurs clients de ces dispositions en vigueur et aux distributeurs d'informer leurs clients installateurs



ACIE

ANNEXE 3
UTILISATION D'UN MATERIEL WIEGAND/DATACLOCK SUR ELA

Le système ELA est capable de gérer certains matériels Wiegand ou DataClock. Les formats étant divers et variés, il est fortement recommandé de tester avant tout engagement.

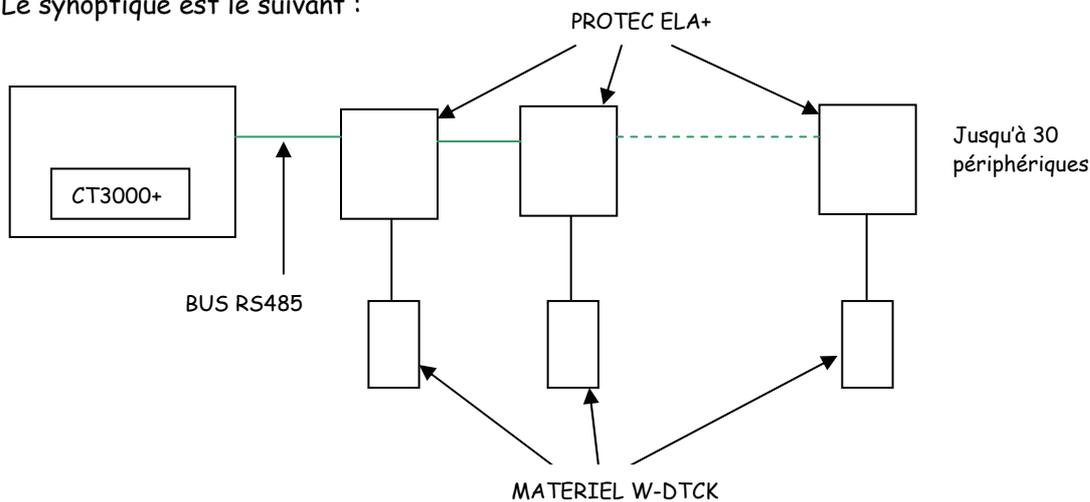
Pour information, les formats suivants ont été testés avec succès :

- Wiegand 26, 30, 34, 40 et 44 bits (Stid, Prastel, Deister ou encore HID)
- Clock & Data ISO2 (Stid, Magtek ou encore Urmet)

FONCTIONNEMENT

Pour chaque module Wiegand ou DataClock (W-DTCK), il faut une interface nommée PROTEC-ELA+. Cette carte électronique dispose de 2 sorties relais contact sec. (voir notice en partie 6)

Le synoptique est le suivant :



Les cartes PROTEC sont paramétrées de la manière suivante :

- Cavaliers R-K sur R.
- Cavalier W-D en fonction du mode Wiegand ou DataClock.
- TYP 2 dans la programmation.

Afin d'enregistrer les utilisateurs, il est absolument indispensable qu'un des matériels W-DTCK soit paramétré en tant que périphérique 31.

Dans le cas d'un lecteur de proximité (ou autre lecteur), la plupart des cas, à l'invite PRESENT TAG lors de l'enregistrement de l'utilisateur, il suffit de passer le TAG sur le PER31.

Dans le cas d'un clavier, ou autre, il faut quand même enregistrer l'utilisateur comme s'il s'agissait d'un TAG.



ACIE



PARTIE 6

**FICHES
TECHNIQUES**

NOTICES



ACIE

RELATIONS DE SORTIE :

USERS 0001 sur relais 1 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0002 sur relais 2 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0003 sur relais 3 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 " "
 " "
 USERS 0008 sur relais 8 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0009 sur relais 1 du périphérique N°12 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0010 sur relais 2 du périphérique N°12 (activation de la gâche électrique du casier)
 " "
 " "
 USERS 0080 sur relais 8 du périphérique N°20 (activation de la gâche électrique du casier)

RELATIONS D'ENTRÉE :

Entrée n°1 à 8 du périphérique n°11 (contact magnétique) avec fonction n°0501 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°12 (contact magnétique) avec fonction n°0501 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°13 (contact magnétique) avec fonction n°0502 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°14 (contact magnétique) avec fonction n°0502 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°15 (contact magnétique) avec fonction n°0503 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°16 (contact magnétique) avec fonction n°0503 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°17 (contact magnétique) avec fonction n°0504 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°18 (contact magnétique) avec fonction n°0504 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°19 (contact magnétique) avec fonction n°0505 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°20 (contact magnétique) avec fonction n°0505 (alerte)

RECOMMANDATIONS DE CÂBLAGE

Câblage du BUS RS-485 :

Tous les périphériques sont connectés à la centrale ELA-CT3000+ au moyen d'un BUS RS-485. Pour le faire, il est recommandé d'utiliser un câble torsadé avec écran, de sections 5/10ème à 9/10ème. Dans la mesure du possible, ne pas faire passer ce câble par des conduits à haute tension.

L'écran du câble peut être relié à la terre côté centrale.

Il est obligatoire de respecter la polarité des deux fils A, B.

Chaque extrémité du BUS peut inclure une résistance d'adaptation RT dont les valeurs recommandées sont indiquées à continuation :

- pour une longueur de câble de 100 mètres, RT = 1K ohms
- pour une longueur de câble de 500 mètres, RT = 470 ohms
- pour une longueur de câble de 1000 mètres, RT = 120 ohms

Câblage DE L'ALIMENTATION :

Les fils d'alimentation sont en basse tension (12v) et peuvent transiter dans le même conduit que le BUS. Il faudra néanmoins prévoir une section suffisante pour compenser les chutes de tension dues à la résistance des fils. Ci-joint une liste de valeurs de résistance aux 100 m pour les types de câbles les plus courants (aller/retour) :

| | | |
|--------------------|-----------|---|
| • câble 5/10 ème = | 16,5 ohms | Calcul de la chute de tension : |
| • câble 0,22 mm² = | 14,8 ohms | |
| • câble 6/10 ème = | 11,5 ohms | V (chute en volt) = I (courant en ampère) x R (résistance du câble) |
| • câble 9/10 ème = | 5,1 ohms | exemple : pour un périphérique placé à 100 mètres avec un câble de 0,22 |
| • câble 0,75 mm² = | 4,4 ohms | mm² : V = 0,2 x 14,8 = 2,96 v ou 0,2 c est la consommation maximale |
| • câble 1,5 mm² = | 2,2 ohms | du périphérique en ampères. |
| • câble 2,5 mm² = | 1,3 ohms | |
| • câble 4 mm² = | 0,82 ohms | |

DIAGNOSTIC

MESSAGES D'ERREUR DE LA CENTRALE ELA CT3000+ :

Lorsqu'un périphérique est bloqué, la centrale émet un bruit (crac-crac)

Le menu "DIAGNOSTIC PÉRIPHÉRIQUES" est disponible pour inspecter le bon fonctionnement de chacun des périphériques. (voir menu "PÉRIPHÉRIQUES")

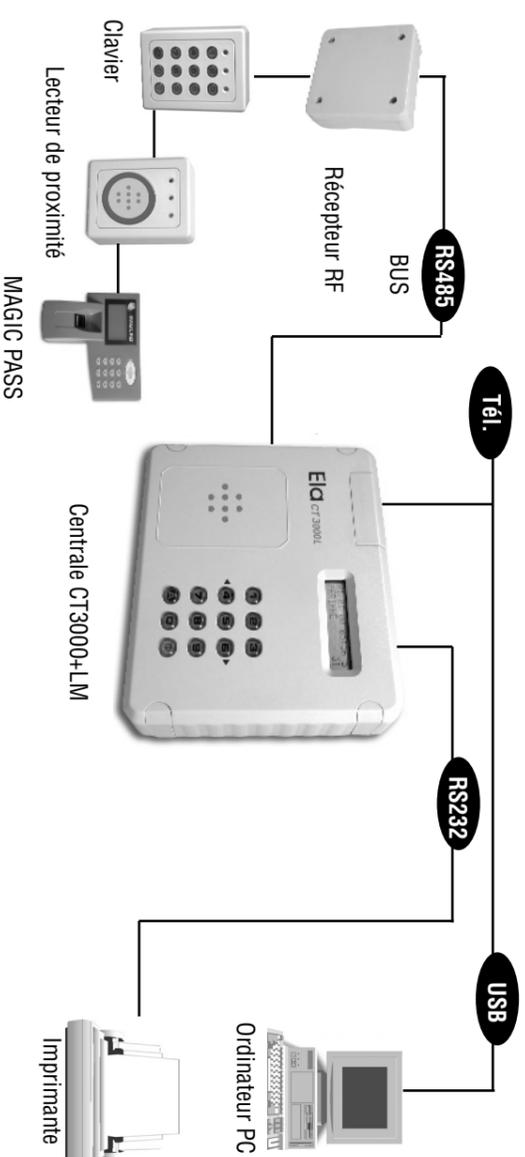
La centrale monte sur l'écran les éventuels problèmes que présente l'installation pour aider le service technique :

| | |
|-----------------|---|
| Message | Signification |
| ERROR DATE | Perte de la date et heure. Dans ce cas, les périphériques restent hors service en attente de la mise à l'heure. |
| PERIPH ERROR XX | XX indique le n° d'un périphérique non localisé par la centrale |
| ERROR USER XXX | XXX indique le n° d'un utilisateur qui utilise déjà le même identifiant |
| ERROR BUS-485 | Aucun périphérique ne communique |

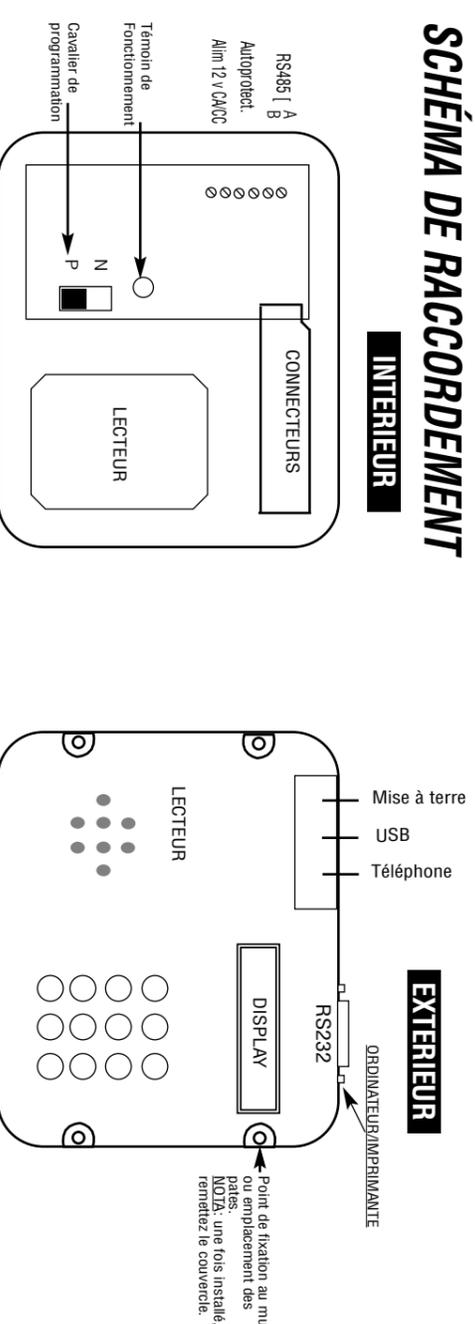
EIQ CT 3000+L



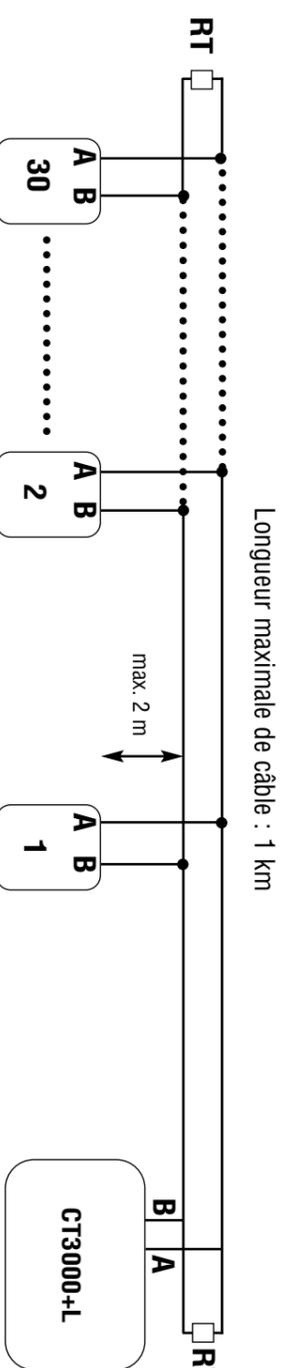
- Le modèle CT3000+L porte une tête de lecture servant à la programmation des TAGS
- Le modèle CT3000+LM porte un modem interne
- Le modèle CT3000+LM porte une tête de lecture servant à la programmation des TAGS et un modem interne
- Alimentation : 12 v CA/CC
- Consommation : 50 mA
- Température : 0 à +50°C
- Nombre d'utilisateurs : 3000
- Nombre d'événements journal : 4500
- 32 groupes d'accès
- 30 horaires x 2 tranches + 24 jours fériés et 4 congés par groupe
- 600 visiteurs limités dans le temps ou par nombre d'accès
- Sortie fil de l'eau programmable
- Anti-passback programmable x 4 zones
- Nbre de périphériques : 31
- Type de périphériques :
 - 1- clavier, 2- lecteur ou récepteur, 3- carte d'extension
- Distance maxi câble pour les périphériques : 1 km
- Software pour WINDOWS : en option



SCHEMA DE RACCORDEMENT INTERIEUR



RACCORDEMENT DES PERIPHERIQUES (voir recommandations de câblage)



PROCEDURE D'INSTALLATION

Ø) ENTRER EN PROGRAMMATION

- Composer le code maître + P (à la sortie d'usine, le code est 000)
 - Si le code maître ne répond pas ...
- Il faut en programmer un nouveau en suivant les étapes de la procédure de secours :

- Couper l'alimentation
- Mettre le cavalier de programmation en position P
- Connecter l'alimentation (BIP, BIP, BIP ...)
- Replacer le cavalier de programmation sur la position N (entrée en programmation)
- Programmer un nouveau code maître installateur

Note : le cavalier de programmation se trouve sur le circuit électronique principal.

1) SELECTIONNER LANGUE

- Entrer dans "OPTIONS".
- Entrer dans "LANGUE"
- Sélectionner "FRANÇAIS"

2) NOUVEAU CODE MAÎTRE

- Entrer dans "CODES MAÎTRES".
- Indiquer "MASTER:1" code installateur
- Changer l'ancien code (8 chiffres au maximum)

Note : Les chiffres non utilisés sont automatiquement remplacés par la lettre F.

3) INTRODUIRE LA DATE ET L'HEURE

- Entrer dans "DATE/HEURE"
- Introduire la date dans l'ordre Jour/Mois/Année et entrer l'heure par Heure/Minutes, au format 24H
- Indiquer si vous souhaitez le changement automatique de l'horaire été/hiver (OUI, NON)

4) IDENTIFIER LES PERIPHERIQUES

- Mettre le périphérique en programmation au moyen de son cavalier de programmation P-N.
- Placez le cavalier de programmation sur la position basse **P**.
- Puis, remplacez le cavalier de programmation sur la position **N**, le témoin lumineux jaune s'allume.
- Entrer dans "IDENTIFIER PERIPHERIQUES"
- Introduire le N° de périphérique (du 01 au 30), le type de périphérique (1 = clavier, 2 = lecteur ou récepteur RF.
- 3 = carte d'extension, 0 = éliminer), le mode protection (0 = annulé, 1 = activé) le mode antipass (1 = entrée, 0 = sortie, 0 =annulé, 1 = activée)
- Le périphérique 31 est sur la centrale et il permet le poinçage (tant sur le lecteur que sur le clavier de la centrale).
- L'option DIAGNOSTIC PERIPHERIQUES permet de résoudre d'éventuelles erreurs.

5) TEMPO RELAIS

- Entrer dans "RELAIS"
- Introduire le N° de périphérique (PER= 01 au 30), N° de relais (REL= 1 à 2 pour lecteur, récepteur RF ou clavier, REL= 1 à 8 pour la carte d'extension) et le temps (TIME= 001 à 240 secondes ou 000 pour Marche/Arrêt).

6) CREER LES HORAIRES

- Entrer dans "HORAIRES"
- Indiquer le n° d'horaire (01 à 30)
- Signaler les jours de la semaine concernés (1 = lundi, 2= mardi..., 6= samedi, 7 = dimanche)
- Introduire les heures de début, et fin de chacune des tranches horaires suivant l'ordre heures:minutes.
- Note : Les changements prendront effet au bout d'une minute.

EDITION ET IMPRESSION DES EVENEMENTS

- Entrer dans "EDITER MOUVEMENTS" pour éditer les événements sur écran ou entrer dans "IMPRIMER" pour imprimer les événements.
- Introduire la date de début et la date de fin dans l'ordre jour/mois/année.
- Introduire le N° utilisateur ou le N° périphérique concret sinon laisser à Ø pour tout monter.

7) CREER LES GROUPES D'ACCÈS

- Entrer dans "GROUPES D'ACCÈS"
- Indiquer le n° de groupe (01 à 32)
- Introduire l'autorisation d'accès en signalant chacun des périphériques qu'empruntera l'utilisateur de ce groupe (ASG0: Périphériques 1 à 10, ASG1 : périphériques 11 à 20, ASG2: périphériques 21 à 30)
- Indiquer les horaires durant lesquels l'utilisateur a accès (HOR0: horaires 1 à 10, HOR1: horaires 11 à 20, HOR2: horaires 21 à 30)
- Indiquer les jours férés pour les utilisateurs de ce groupe. Il y a 24 jours max.
- Indiquer les congés pour les utilisateurs de ce groupe. Il y a 4 périodes de congés max. (F1 à F4)

8) INTRODUIRE LES UTILISATEURS

- Entrer dans "UTILISATEURS"
- Indiquer si c'est un code clavier, un TAG ou une télécommande
- Indiquer le n° d'utilisateur (USER= 0001 à 3000)
- S'il s'agit d'un TAG ou télécommande, préciser si l'on va programmer un par un(SEQUENTIEL N) ou un groupe séquentiel (SEQUENTIEL O)
- Introduire le code ou présenter TAG/télécommande
- Introduire le groupe d'accès (01 à 32)
- Indiquer le ou les relais que l'utilisateur activera (1 à 2).
- Le paramétrage séquentiel se fait sur le premier utilisateur et reste commun à tous les autres.

Note : Les N° utilisateurs 2991 à 3000 peuvent être utilisés par le personnel de maintenance. Si un utilisateur perd son identifiant, il faut composer P, N°utilisateur et valider par **A** sur la centrale. Dans les 2 minutes qui suivent, l'identifiant de maintenance peut déclencher le périphérique concerné (le journal des événements montre l'action de maintenance sur périphérique 00). Ce personnel de maintenance n'a besoin d'aucun paramétrage.

9) INTRODUIRE LES CODES MAÎTRES

- CODE ADMINISTRATEUR (2)
- CODE CONSULTANT (3)
- CODE USB (7)
- CODE SÉCURITÉ (8)
- CODE COMMUNICATION (9)

10) LIBRE ACCES

Créer d'abord les groupes nécessaires pour la commande des portes en libre accès.

- Entrer dans "LIBRE ACCÈS"
- Indiquer le groupe contenant les périphériques qui gèrent les portes, les horaires d'ouverture et les jours férés.
- Indiquer le relais qui commande la porte.

11) CONFIGURER LE MODEM

- Entrer dans "OPTIONS"
- Entrer dans "MODEM"
- Indiquer le nombre de RINGS
- Quitter le menu à l'aide de la touche P

12) ETABLISSEMENT DES RELATIONS

- Entrer dans "RELATIONS TABLE"
- 7.1) Relations d'entrée
 - Entrer dans "RELATION IN"
 - Introduire le n° de périphérique (01 à 30), n° d'entrée (1 à 8) et utilisateur/fonction (0001 à 3000 ou 0000 pour annuler).
 - Note : En activant l'entrée, la fonction sera exécutée.
- 7.2) Relations de sortie
 - Entrer dans "RELATION OUT"
 - Introduire l'utilisateur/fonction (0001 à 3000), le n° de périphérique (01 à 30 ou 00 pour annuler) et le relais (1 à 8 ou 0 pour annuler)
 - Note : En exécutant cette fonction, le relais indiqué sera active.

| |
|--|
| <i>DECLARATION DE CONFORMITÉ: ACIE AUTOMATISMS SARL déclare que les lecteurs de proximité sont conformes aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE</i> |
|--|

IMPRESSION FIL DE L'EAU

- Entrer dans «IMPRIMER» et répondre O (OUI) à la question CONTINU.
- Ce mode sera mémorisé de façon permanente et l'imprimante affichera immédiatement tout mouvement réalisé, sans qu'il soit nécessaire de demander une impression.
- Ce mode peut être utilisé en combinaison avec le logiciel PC (en option).

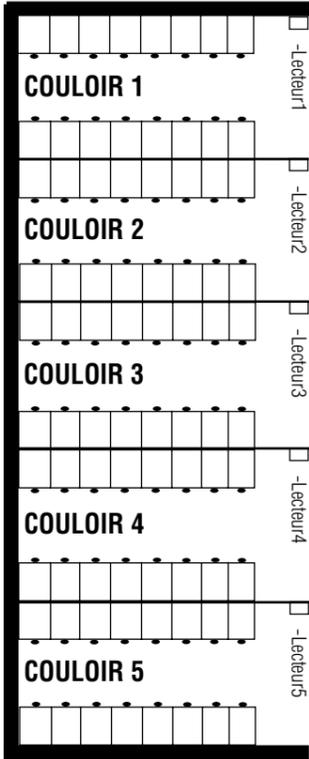
EXEMPLE D'UTILISATION DES TABLES DE RELATION

Contrôle des casiers pour vestiaires ou consignes avec protection anti-éfraction (clé maître - maintenance)

80 casiers pour 5 couloirs (16 casiers/couloirs)

Matériel :

- 10 cartes d'extension (1 pour 8 casiers)
- 5 lecteurs de prox. (1 par couloir)
- 1 centrale ELA
- 80 contacts magnétiques (1 par casier) pour la protection anti-éfraction
- 80 gâches électriques (1 par casier)
- 80 porte-clés d'identification pour les utilisateurs
- 2 cartes maîtres de maintenance



NOTA : Les contacts magnétiques doivent être câblés aux entrées des cartes d'extension et les gâches électriques doivent être câblées aux relais des cartes d'extension. Les dispositifs d'alerte (sirènes ou autres) doivent être câblés au relais n°2 des lecteurs.

IDENTIFIER LES PERIPHERIQUES

Lecteur 1 ... PER 01
Lecteur 2 ... PER 02
Lecteur 3 ... PER 03
Lecteur 4 ... PER 04
Lecteur 5 ... PER 05

Annuler protection annuler anti-pass

1°Carte d'extension couloir 1 ... PER 11
2°Carte d'extension couloir 1 ... PER 12
1°Carte d'extension couloir 2 ... PER 13
2°Carte d'extension couloir 2 ... PER 14
1°Carte d'extension couloir 3 ... PER 15
2°Carte d'extension couloir 3 ... PER 16
1°Carte d'extension couloir 4 ... PER 17
2°Carte d'extension couloir 4 ... PER 18
1°Carte d'extension couloir 5 ... PER 19
2°Carte d'extension couloir 5 ... PER 20

Activer mode protection annuler anti-pass

INTRODUIRE LES UTILISATEURS

UTILISATEURS :

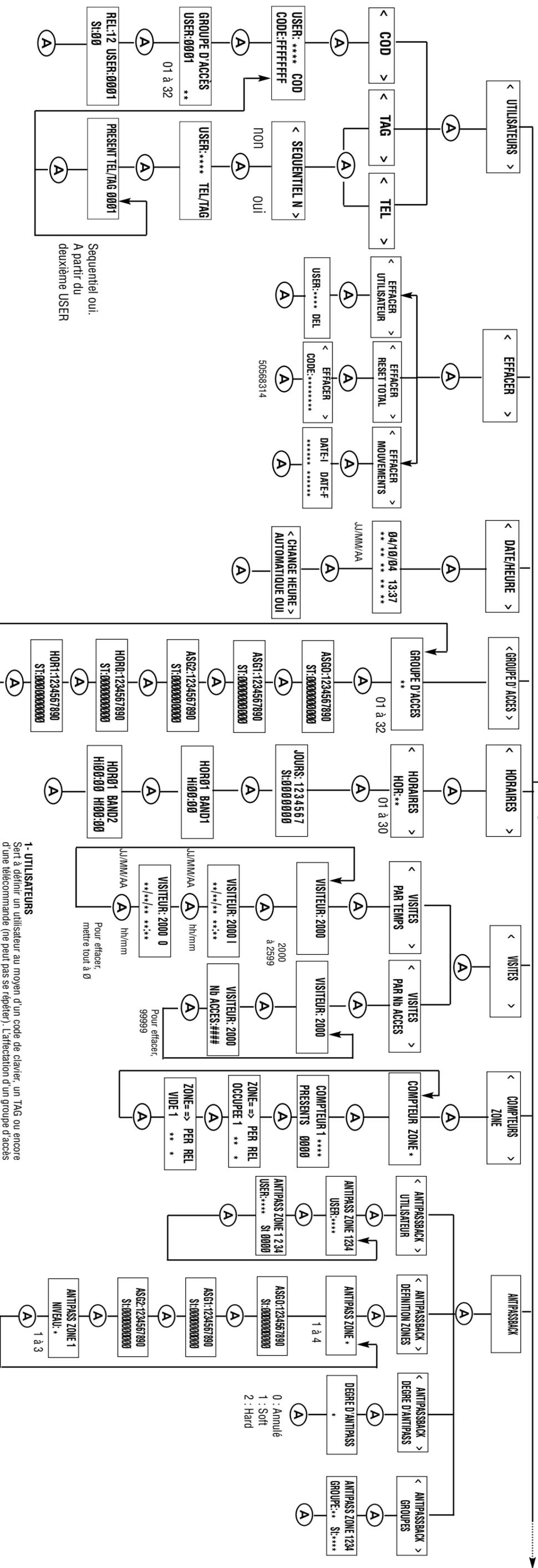
USERS 0001 à 0016 avec accès autorisé sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaires 1 et 2, n'active aucun relais
USERS 0017 à 0032 avec accès autorisé sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaires 1 et 2, n'active aucun relais
USERS 0033 à 0048 avec accès autorisés sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaires 1 et 2, n'active aucun relais
USERS 0049 à 0064 avec accès autorisés sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaires 1 et 2, n'active aucun relais
USERS 0065 à 0080 avec accès autorisé sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaires 1 et 2, n'active aucun relais

FONCTIONS :

USERS 0501 avec accès autorisé sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaire 3, active relais n°2 (alerte)
USERS 0502 avec accès autorisé sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaire 3, active relais n°2 (alerte)
USERS 0503 avec accès autorisé sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaire 3, active relais n°2 (alerte)
USERS 0504 avec accès autorisé sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaire 3, active relais n°2 (alerte)
USERS 0505 avec accès autorisé sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaire 3, active relais n°2 (alerte)

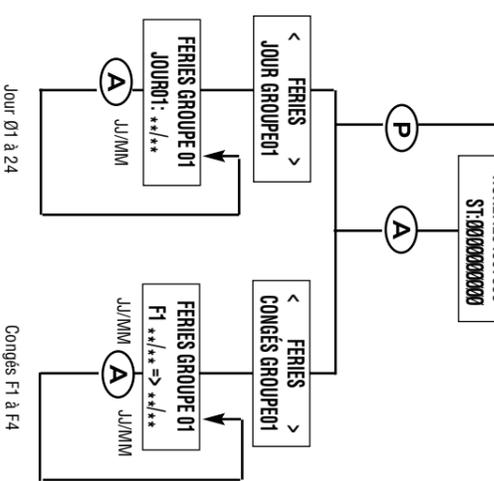
PERSONNEL DE MAINTENANCE :

USER 2991 (accès autorisé non nécessaire), Horaire 3, n'active aucun relais
USER 2992 Idem utilisateur 2991



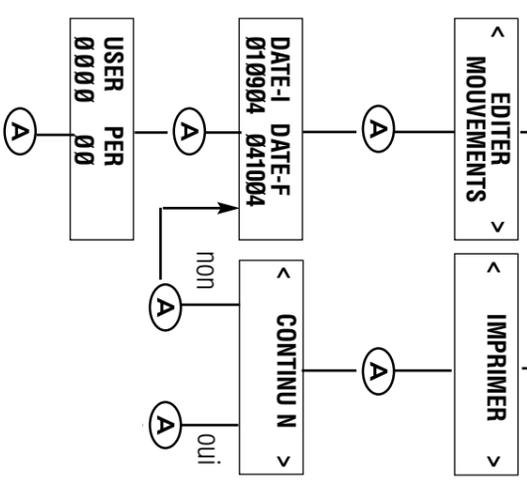
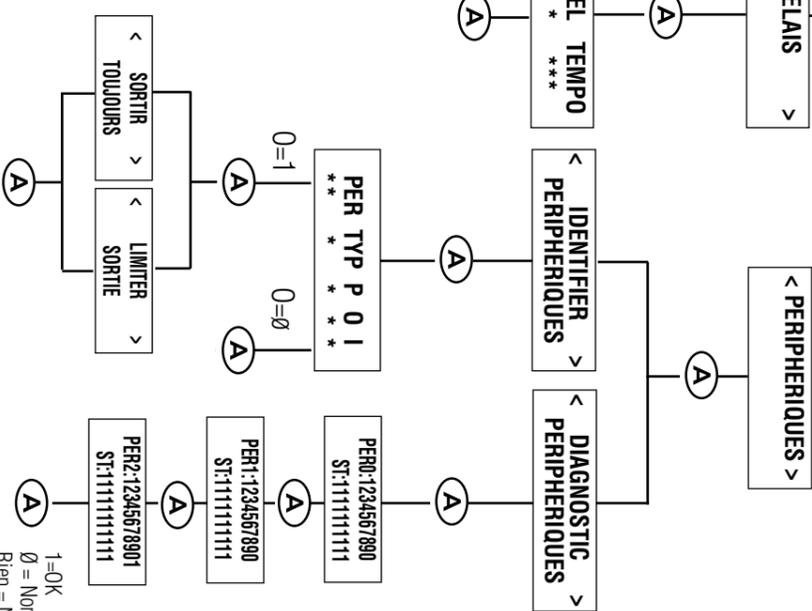
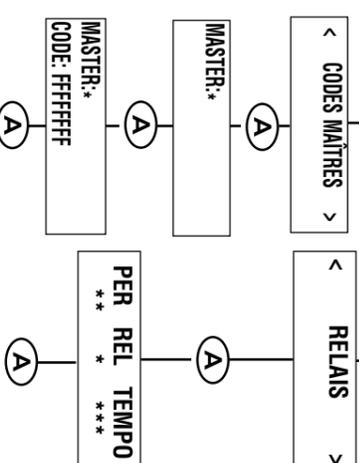
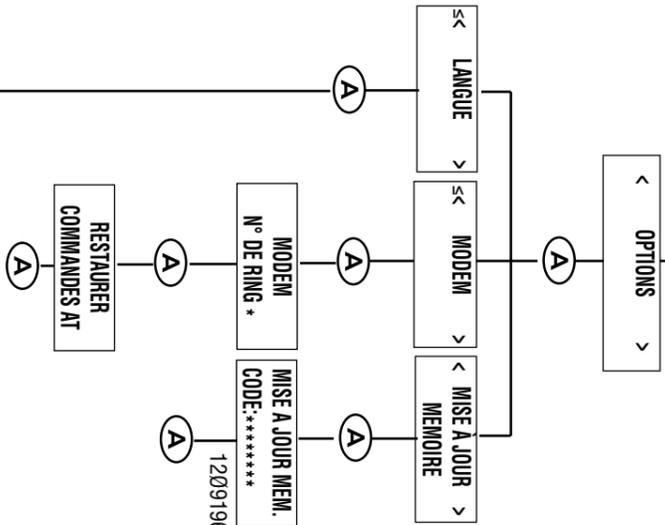
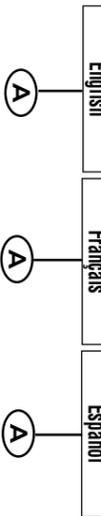
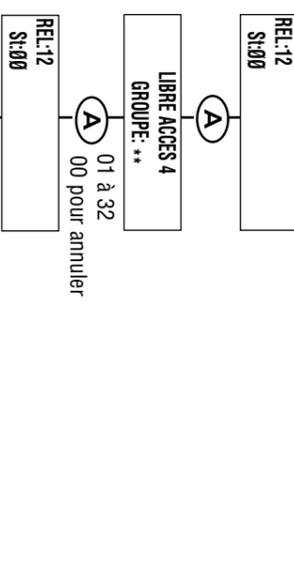
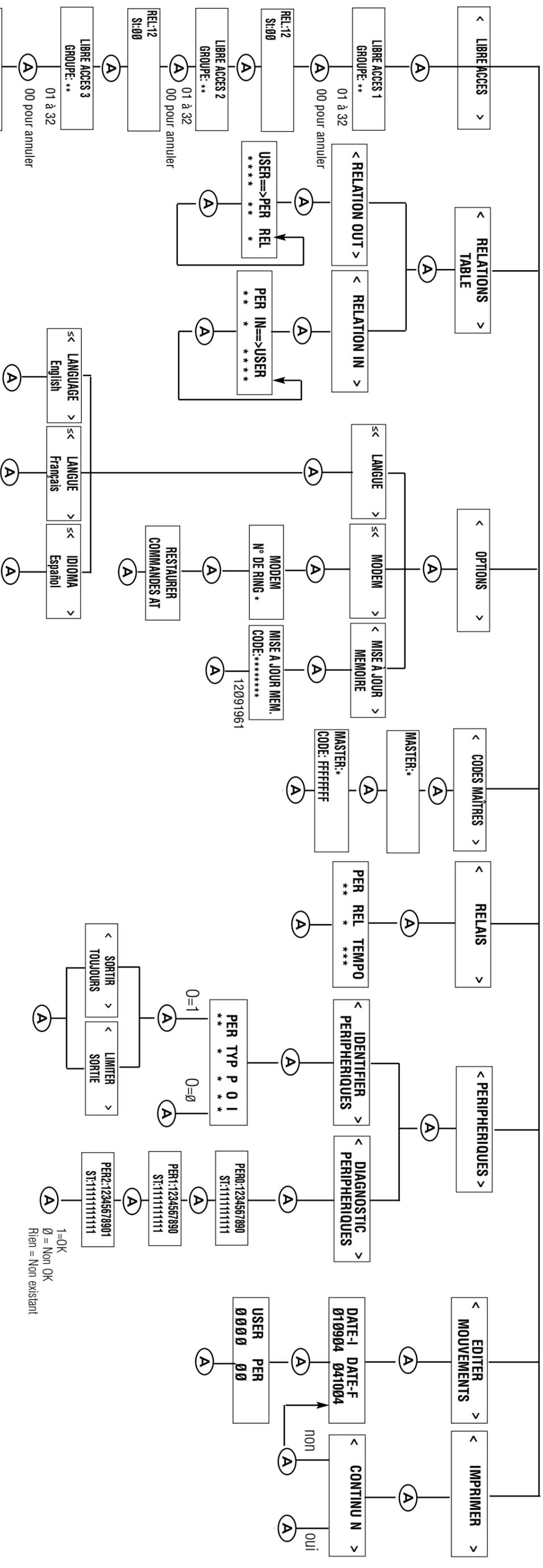
| | |
|----------------|---|
| F1 à F4 | Tranches de jours fériés (du JJ/MM à JJ/MM) |
| BAND | Tranche horaire (il y a 2 tranches pour chaque horaire) |
| CODE | C'est un code de 1 à 8 chiffres |
| HI | Heure début de la tranche horaire |
| HI | Heure fin de la tranche horaire |
| HOR | Horaire (on peut le sélectionner jusqu'à 30 maximum) |
| N | Non (réponse négative) |
| O | Oui (réponse affirmative) |
| USER | C'est le N° d'utilisateur ou fonction (de 0001 à 3000) |
| SI | Etat (1 = validé, 0 = annulé). Pour le changer, appuyer sur la touche du n° au dessus. |
| COD | Code clavier |
| TAG | Identifiant de proximité |
| TEL | Télécommande RF |
| GROUPE | Groupe d'accès |
| ASG0 | Autorisation sur périphérique 1 à 10 |
| ASG1 | Autorisation sur périphérique 11 à 20 |
| ASG2 | Autorisation sur périphérique 21 à 30 |
| HOR0 | Sélection d'horaire 1 à 10 |
| HOR1 | Sélection d'horaire 11 à 20 |
| HOR2 | Sélection d'horaire 21 à 30 |
| ZONE | Ensemble de périphériques qui délimitent une zone antipassback |
| NIVEAU | Détermine le chemin d'accès entre les zones antipassback (avant d'entrer dans une zone niveau 2, il est nécessaire d'être entré dans une zone niveau 1) |
| JJ | Jour |
| MM | Mois |
| AA | Année |
| hh | Heure |
| mm | Minutes |
| DATE-I | Date début des événements à monter. |
| DATE-F | Date fin des événements à monter. |
| PER | N° de périphérique (de 01 à 31) |
| REL | Relais (clavier et lecteur en ont 2, la carte d'extension en a 8. |

Note : Le PER 31 correspond au lecteur ou clavier de la centrale qui peuvent servir aussi pour l'identification des utilisateurs.



1- UTILISATEURS
 Sert à définir un utilisateur au moyen d'un code de clavier, un TAG ou encore d'une télécommande (ne peut pas se répéter). L'affectation d'un groupe d'accès définit sur quels périphériques l'utilisateur a l'accès et à l'intérieur de quels horaires. Il y a 32 groupes. Chaque lecteur ou clavier possède 2 relais et on doit indiquer lequel ou lesquels activera l'utilisateur au moment de l'identification. Il est possible de programmer des TAGs ou télécommandes séquentiellement. Pour cela, il suffit de paramétrer le premier utilisateur et tous ceux qui suivent le seront automatiquement. Les TAGs sont présents sur le lecteur n° 31 (centrale), les télécommandes sur le récepteur n°30.
 Utilisateurs de maintenance. Ces utilisateurs se trouvent dans les positions 2991 à 3000. Ils permettent de réaliser des identifications pour un utilisateur qui a perdu son identifiant. La procédure est la suivante:
 - sur la centrale, appuyer la touche P, introduire le n° de l'utilisateur en question et valider par A.
 - il suffit de passer l'identifiant de maintenance par le périphérique souhaité pour que l'accès soit autorisé et enregistré.
2- EFFACER
 Permet d'effacer un utilisateur, en introduisant son N° (de 0001 à 3000). En composant 9999, tous les utilisateurs seront effacés. Le menu RESET TOTAL permet de laisser la centrale comme à sa sortie d'usine, en utilisant le code 50568314 pour le confirmer.
 Permet aussi l'effacement des mouvements compris depuis une date initiale (DATE-I) jusqu'à une date finale (DATE-F).
3- DATE/HEURE
 Mise à l'heure du calendrier (mémoirisé en cas de coupure de courte durée). On peut sélectionner le changement automatique de l'heure (été/hiver). (OU) : sélectionné, NON : annulé. Il est recommandé d'alimenter le système avec alimentation secours par batterie.
4- GROUPE D'ACCES
 32 groupes d'accès sont disponibles. Ils permettent de paramétrer rapidement chaque utilisateur, puisque le groupe d'accès contient aussi bien l'autorisation d'accès sur les 30 périphériques que les horaires parmi les 30 disponibles. L'autorisation d'accès permet de déterminer sur quels périphériques l'utilisateur a l'accès. Chaque groupe peut être inscrit dans un ou plusieurs horaires, chacun se composant de 2 tranches horaires (en dehors desquels, l'utilisateur ne peut avoir accès). Sert à définir les jours fériés pour chaque groupe d'accès. Les utilisateurs auxquels ont été assignés ce groupe, ne peuvent pas y accéder dans ces jours. 24 jours fériés et 4 congés par groupes d'accès. Au départ usine, le groupe 01 est défini pour tous les périphériques à plein temps.
5-HORAIRES
 Définition de chacun des 30 horaires. Un horaire est divisé en 2 tranches (BAND1, BAND2) et peut s'appliquer à chaque jour de la semaine. Les utilisateurs ont accès seulement aux horaires où ils sont inscrits, dans le menu "GROUPE D'ACCES". Au départ usine, l'horaire 30 est défini à plein temps.

6-VISITE
 600 utilisateurs compris entre le n°2000 et 2599 peuvent être validés pour une période déterminée "VISITES PAR TEMPS". En dehors de cette période, ils ne pourront pas y accéder. Il suffit d'indiquer la date/heure du début de la période (I) et la date/heure de fin de la période (O). Ces utilisateurs peuvent aussi être validés pour un nombre d'accès déterminé "VISITES PAR Nb ACCES". A chaque entrée de l'utilisateur, un compteur est décrémente. Lorsqu'il est à 0, l'utilisateur n'a plus l'accès. Pour effacer ce compteur, introduire 99999, la valeur ### s'affiche.
7- COMPTEURS ZONE
 Les modifications réalisées sur ce menu prendront effet au bout de 1 minute. Cette option permet de savoir combien d'utilisateurs sont présents dans chaque zone. Un compteur programmable est disponible pour chaque zone antipass :
 - Zone occupée : quand le nombre d'utilisateurs à l'intérieur de la zone dépasse le chiffre programmé, aucun accès n'est autorisé. De plus, le relais indiqué s'active jusqu'à ce que le nombre d'utilisateurs soit de nouveau inférieur.
 - Zone vide : quand le nombre d'utilisateurs à l'intérieur de la zone est différent de 0, le relais indiqué s'active. Quand il est à 0, le relais se désactive.
8- ANTIPASSBACK
 4 zones sont disponibles pour le mode ANTIPASSBACK. Les périphériques qui composent chaque zone sont indiqués sous le menu "ANTIPASSBACK DEFINITION ZONES". Il faut préalablement définir chaque périphérique en entrée ou sortie, sous le menu "IDENTIFIER PERIPHERIQUES".
 Des chemins d'accès peuvent être tracés en indiquant un niveau à chaque zone. (avant d'entrer dans la zone de niveau 2, il est nécessaire d'être rentré dans la zone niveau 1). Avant de quitter la zone niveau 1, il est nécessaire d'avoir quitté la zone niveau 2. L'ensemble des 4 zones peut avoir un degré ANTIPASSBACK HARD, SOFT ou être ANNULÉ sous l'option "ANTIPASSBACK - DEGRÉ D'ANTIPASS".
 - HARD : L'utilisateur ne pourra pas pénétrer dans la zone s'il est déjà dedans. De même qu'il ne pourra pas quitter la zone s'il n'est pas dedans.
 - SOFT : L'utilisateur ne pourra pas pénétrer dans la zone s'il est déjà dedans, tandis qu'il pourra toujours quitter la zone, qu'il soit ou non dedans.
 Il est possible d'établir l'antipass des utilisateurs individuellement ou par groupe :
 - Chaque utilisateur peut se trouver à l'intérieur d'une ou plusieurs zones. Cela peut être contrôlé et modifié sous le menu "ANTIPASSBACK UTILISATEUR".
 - Il est possible de le faire plus rapidement, par groupe, sous le menu "ANTIPASSBACK GROUPE". Pour modifier tous les utilisateurs à la fois, indiquer USER:9999.
 La périphérique 31 ne dispose d'aucun antipass et ne peut être inclus dans aucune zone. Au départ usine, le degré d'antipass est 0, le niveau des zones est 1, la zone 1 inclut tous les périphériques et les zones 2,3 et 4 n'incluent aucun périphérique.



9- LIBRE ACCÈS
Permet d'ouvrir automatiquement des portes, suivant l'horaire déterminé sur un groupe d'accès. 4 livres accès peuvent être programmés sur 4 groupes d'accès différents. Le relais indiqué s'activera sur les périphériques compris dans le groupe d'accès aux heures comprises à l'intérieur des horaires de ce même groupe d'accès.

10- RELATIONS TABLE
Les relations d'entrée permettent de faire un lien de n'importe quelle entrée d'un périphérique avec un utilisateur. A partir de maintenant, nous appellerons l'utilisateur : fonction. L'activation de chaque entrée déclenche l'action correspondante à l'utilisateur (fonction). - Si cette fonction (utilisateur) a une relation de sortie, l'activation de l'entrée déclenchera l'activation du relais correspondant à la relation de sortie. Cela permet d'activer n'importe quel relais de l'installation depuis un périphérique.
-Chaque utilisateur peut avoir une relation de sortie et chaque entrée peut avoir des liens avec un utilisateur. Cet utilisateur perd sa condition à partir de ce moment et devient une fonction. Par exemple : intrusion, détection ou autre.

11- OPTIONS
-Menu "LANGUE"
-Menu "MODEM"
3 langues sont disponibles pour les menus de programmation (ENGLISH, FRANÇAIS, ESPAGNOL)
Certains paramètres du modem interne sont accessibles depuis ce menu.
-Menu "MISE A JOUR MEMOIRE"
Permet d'incorporer les données d'une ancienne centrale CT1000.
1- Faire un reset total sur la CT3000 (menu "EFFACER", code 50568314)
2- Couper les alimentations et déconnecter le câble USB et RS-232
3- Placer l'ancienne mémoire de la CT1000 sur le socle IC3, de la mémoire CT3000. Mettre de côté celle de la CT3000.
4- Actualiser mémoire sur la CT3000 (menu "OPTIONS"- "MISE A JOUR MEMOIRE", code 12091961)
5- Enlever l'ancienne mémoire (sur le socle IC3 de CT3000) et remplacer celle de la CT3000, qui était mise de côté.

12- CODES MAITRES
6 codes maîtres sont disponibles :
- code installateur (1) permet l'accès à tous les menus (jusqu'à 8 digits)
- code administrateur (2), permet de créer de nouveaux utilisateurs, les paramétrer complètement ou les effacer ainsi que consulter les listings (jusqu'à 8 digits)
- code consultant (3), permet seulement de consulter les listings (jusqu'à 8 digits)
- code USB (7), permet d'identifier différentes centrales connectées aux ports USB (2 digits)
- code sécurité (8), permet de sécuriser la liaison modem (jusqu'à 8 digits)
- code communication (9), permet de communiquer avec l'ordinateur via le port USB.
Il doit être le même introduit sur l'ordinateur (jusqu'à 4 digits)

13- RELAIS
Programmation de la temporisation de chaque relais d'un périphérique. L'acteur, récepteur et clavier ont 2 relais, une carte d'extension 8 relais, temporisation impulsionnelle de 001 à 240 secondes (000 pour marche/arrêt)

14- PERIPHERIQUES
Permet d'identifier les périphériques, qui peuvent être de 3 types :
1 : clavier, 2 : lecteur de proximité ou récepteur RF, 3 : carte d'extension.
Grâce à cette option, on peut ajouter ou éliminer des périphériques et modifier leurs paramètres de fonctionnement.
-Pour ajouter un périphérique, il faut tout d'abord le mettre en mode programmation au moyen de son cavalier N-P, puis de configurer ses paramètres à partir de la centrale. (4 minutes maximum pour le faire).
- Pour éliminer un périphérique, mettre 0 sur le type de périphérique (TYP)
- Le paramètre "P" indique le mode de protection. Dans ce mode l'entrée N°1 est associée au relais N°1, la N°2 au relais N°2, etc..
Si l'on active l'entrée en dehors de la période d'activation du relais... une relation d'entrée se déclenche, exécutant la fonction définie dans la table de relations d'entrée. (cela permet de l'utiliser comme détecteur d'intrusion par un simple détecteur magnétique sur la porte).
- Les paramètres "I" et "O" définissent si le périphérique est d'entrée (I) ou de sortie (O). Il est nécessaire pour que les compteurs de présence et le mode antipassback fonctionnent.
Permet aussi de réaliser un diagnostic de l'installation :
L'état des 31 périphériques est visible sous les 3 fenêtres PER, PER0 montre les périphériques 01 à 10, PER1 montre les périphériques 11 à 20, PER2 montre les périphériques 21 à 31.
St = 1 indique périphérique ok. St = 0 indique périphérique en défaut. St ne s'affiche pas si le périphérique n'a pas été identifié lors de l'installation (voir paragraphe précédent).

15- EDITER MOUVEMENTS
Permet de visualiser les 4500 derniers événements. Par le simple appui sur les touches (<- ->), il est possible d'avancer et reculer sur le listing. Ce listing indique la date, l'heure et le périphérique de chaque action effectuée par l'utilisateur. Il indique également les relations d'entrée/sortie, les intrusions et signale au moyen de 3 lettres la cause de ce mouvement :
MC1 : Entrée programmation par code installateur
MC2 : Entrée programmation par code administrateur
MC3 : Entrée programmation par code consultant
RAS : Accès refusé
RAN : Accès refusé/non assigné
RFE : Accès refusé/antipass
RVI : Accès refusé/jour fermé
RCA : Accès refusé/visite
REN : Accès refusé/erreur niveau
NB : Accès refusés
16- IMPRIMER
Cheminis d'accès ou sortie incorrects

16- IMPRIMER
Programme d'impression des événements, mais le listing est édité sur imprimante connectée au port RS-232. L'option d'impression fill de l'eau est disponible en sélectionnant "CONTINU O" sur le menu correspondant. A partir de ce moment, chaque mouvement sera imprimé immédiatement et de façon automatique.

| | | |
|-------------------|---|--|
| I | : | Périphérique d'entrée (0 = annulé, 1 = activé) |
| 0 | : | Périphérique de sortie (0 = annulé, 1 = activé) |
| DATE-I | : | Date début des événements à monter. |
| DATE-F | : | Date fin des événements à monter. |
| IN | : | Entrée (clavier et lecteur en ont une, la carte d'extension en a 8) |
| P | : | Mode de protection (0 = annulé, 1 = activé) |
| PER | : | N° de périphérique (de 01 à 31) |
| REL | : | Relais (clavier et lecteur en ont 2, la carte d'extension en a 8). |
| TEMPO | : | Relais (001 à 240 secondes) |
| REL-12 | : | Relais (000 = Marche/Arrêt) |
| ST | : | Type de périphérique : clavier (1), lecteur ou récepteur RF (2), carte d'extension (3), pour annuler (0) |
| USER | : | C'est le N° d'utilisateur ou fonction (0001 à 3000) |
| REL | : | Etat (1=validé, 0=annulé). Pour le changer, appuyer sur la touche du N° au dessus. |
| CODE | : | c'est un code de 1 à 8 chiffres |
| GROUP | : | Groupe d'accès |
| N° DE RING | : | Nombre de sonneries téléphoniques avant de décrocher |
| N | : | Non (réponse négative) |
| O | : | Oui (réponse affirmative) |

• LES TAGS

Ne pas installer les lecteurs à une distance inférieure à 50 cm, qu'il s'agisse d'antennes déportées, d'une centrale avec lecteur ou les lecteurs eux mêmes. Leurs champs magnétiques peuvent produire des interférences. Un même TAG nécessite 3 secondes ou bien que l'on passe un TAG différent pour fonctionner à nouveau sur le même périphérique. Les antennes déportées sont alimentées en 12v continu stabilisé.

Entrer en programmation et sélectionner UTILISATEURS sur la centrale CT3000+L. Sélectionner à l'aide des touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) l'option TAG, qui indique qu'il s'agit d'identificateurs de proximité.

- Un nouveau menu apparaît : SEQUENTIEL O/N pour pouvoir programmer de nombreux TAGs de façon séquentielle avec 0. On définit au premier utilisateur les paramètres, lesquels seront automatiquement affectés aux utilisateurs suivants. Ainsi, il suffit de passer le TAG et valider par A pour programmer d'autres utilisateurs, à partir du premier. Ulérieurement, on peut modifier les paramètres de chaque utilisateur, à partir de l'ordinateur. Si nous répondons SEQUENTIEL N, on ne pourra programmer qu'un seul utilisateur.

- USER:*****TAG s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utilisateur sur 4 chiffres. PRESENT TAG***** s'affiche et en passant un TAG devant le lecteur de programmation, le code qu'il contient s'affichera. Puis nous validerons par A. Si le TAG appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERREUR USER XXXX, où XXXX représente l'utilisateur qui possède ce TAG.

- On indique le groupe auquel appartient l'utilisateur.
- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

• LES TELECOMMANDES

Pour programmer les télécommandes, il faut avoir installé un récepteur avec le n°30, qui ne possède aucun antirpass de sortie AO, ou dans le cas contraire, qui n'utilise pas le contact sur BP. Ce récepteur doit être sélectionné avec le canal 1, afin de nous permettre de programmer toutes les télécommandes en appuyant simplement sur sa première touche, indépendamment s'il possède 1, 2 ou 4 touches.

L'appui sur la télécommande ne doit pas être trop court, puisque le récepteur a besoin de lire deux fois la même télécommande pour l'accepter.

Un appui constant et prolongé entraîne seulement une action. Il faut attendre 1 seconde sans appuyer sur la télécommande, ou qu'une autre télécommande soit identifiée, pour lancer une deuxième action.

L'opération simultanée sur plusieurs télécommandes , depuis des lieux très proches, peut entraîner des difficultés de réception.

L'opérateur doit sélectionner des difficultés de réception.
S'il existe plusieurs récepteurs avec le même canal sélectionné, il faut que les télécommandes aient des hiérarchies affectées qui les différencient, dans le but d'empêcher plusieurs actions à la fois. Le plus normal, c'est de sélectionner des canaux différents sur les récepteurs qui se trouvent sur la même installation, à condition qu'il n'y en ait pas plus de 4.

Les récepteurs ne possèdent pas de buzzer, mais un témoin lumineux jaune qui indique leur état de fonctionnement ou de programmation.

Il faut sélectionner manuellement sur le récepteur le canal, qui fait référence à la touche de la télécommande (canal 1 pour la première touche, etc...).

Entrer en programmation et sélectionner UTILISATEURS. Sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) l'option TEL, ce qui indique qu'il s'agit de télécommandes.

- Un nouveau menu s'affiche SEQUENTIEL O/N pour pouvoir programmer plusieurs télécommandes de façon séquentielle avec Y. On définit au premier utilisateur les paramètres, lesquels seront automatiquement affectés aux utilisateurs suivants. Ainsi, il suffit d'appuyer sur la télécommande et valider par A pour programmer d'autres utilis-

teurs, à partir du premier. Ulérieurement, on peut modifier les paramètres de chaque utilisateurs, à partir d'un ordinateur. Si nous réponds SEQUENTIEL N on ne pourra programmer qu'un seul utilisateur.

- USER:***** TEL s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utilisateur sur 4 chiffres. PRESENT TEL ***** s'affiche, et en appuyant sur la télécommande, le code qu'elle contient apparaîtra. Puis nous validerons par A. Si la télécommande appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERREUR UTILISATEUR XXXX, où XXXX représente l'utilisateur qui possède cette télécommande.

- On indique le groupe auquel appartient l'utilisateur.

Par défaut, l'horaire 8 est actif (Tous les jours et toutes les heures)

- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

• LES CODES CLAVIERS

On peut programmer les codes utilisateur, de façon plus pratique, au moyen du logiciel pour l'ordinateur. Pour cela, il faut d'abord effectuer une importation des données et après avoir tout programmé, réaliser une exportation des données. Si l'on programme à partir de la centrale, il faut suivre les étapes suivantes Entrer en programmation et sélectionner UTILISATEURS. Sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 y 6 ->) l'option COD, ce qui indique qu'il s'agit des codes du clavier.

- USER:***** COD s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utilisateur sur 4 chiffres. USER:***** COD s'affiche, puis CODE:XXXXXXXXX montre le code gardé en mémoire par la centrale pour cet utilisateur (FFFFFFF indique code nul ou effacé). Par exemple, si le code de l'utilisateur est 1875, il apparaîtra 1875FFFF. Si le code appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERREUR UTILISATEUR XXXX, où XXXX représente l'utilisateur qui possède ce code.

- On indique le groupe auquel appartient l'utilisateur.

- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

• LE PERSONNEL DE MAINTENANCE

Les positions des utilisateurs comprises entre 2991 et 3000 peuvent être utilisées par le personnel de maintenance. Cela permet d'intervenir dans le cas où un utilisateur perd son TAG, télécommande, ou encore son code. La centrale mémorise les deux événements, l'un de maintenance sur le périphérique 00 et l'autre de l'utilisateur en question, avec le n° de périphérique où s'exécute l'action de maintenance. En interprétant les listings, le mouvement avec PER:00 implique une action de maintenance sur l'utilisateur suivant.

Le personnel de MAINTENANCE doit appuyer la touche P sur la centrale, puis composer le n° d'utilisateur en question XXXX sur la centrale et valider par A. Par la suite, ce personnel s'identifiera avec son code, TAG ou télécommande sur le périphérique concerné. La centrale exécute l'ordre du périphérique concerné comme s'il s'agissait de l'utilisateur XXXX (le journal des événements indique l'action de maintenance avec le périphérique n°00 et de façon consécutive, l'action de l'utilisateur XXXX).

• LE LIBRE ACCÈS

Le LIBRE ACCÈS permet d'enclencher des relais de l'installation, durant un horaire défini. Par exemple, la barrière du portail d'une entreprise peut être ouverte de 7h45 à 8h30, hors jours fériés.

Pour définir un LIBRE ACCÈS, il faut entrer dans le menu LIBRE ACCÈS et sélectionner parmi les 4 disponibles. Ensuite, on doit indiquer le groupe et les relais qui seront accordés de la façon suivante :

Les relais indiqués s'activeront dans les périphériques et pendant les horaires assignés au groupe, excepté pendant les jours fériés.

Les ordres du libre accès sont adressés chaque minute depuis la centrale et ne sont pas mémorisés dans le journal des événements. Elles activent le relais correspondant du périphérique dans les tranches horaires déterminées et le désactivent en dehors de l'horaire.

Pour éliminer une programmation de libre accès, il faut introduire ØØ sur le groupe d'accès et attendre 2 minutes pour que cela ait un effet

• L'ANTIPASS

Cette option oblige l'utilisateur à sortir d'une zone, pour pouvoir y entrer à nouveau. Vise et versa, l'utilisateur sera obligé d'être dedans avant de pouvoir en sortir. On peut déclarer 4 zones antipass dans le menu ANTIPASSBACK, chacune d'elles peut avoir un niveau de façon à pouvoir établir des chemins d'accès (avant d'entrer dans une zone niveau 2, il faut déjà se trouver dans une zone niveau 1. Chaque zone est composée d'un certain nombre de périphériques d'entrée et de sortie. Ces périphériques sont définis dans l'option ANTIPASSBACK DEFINITION ZONES. L'antipassback peut être de 2 sortes : SOFT limité seulement à l'entrée et HARD limité tant à l'entrée comme à la sortie. Ces deux sortes d'antipass sont disponibles dans l'option ANTIPASS DEGRE D'ANTIPASS.

- Il faut d'abord programmer les périphériques de sortie d'une zone comme 0 et ceux des entrées comme 1, dans le menu IDENTIFIER PERIPHERIQUES. Mettre un seul périphérique en mode programmation au moyen du cavalier P-N, en le plaçant durant quelques secondes sur la position P, puis sur la position N. Le périphérique émettra un signal sonore intermittent s'il possède un buzzer ou bien le témoin lumineux jaune clignotera durant la procédure, puis restera allumé de façon fixe. Le périphérique reste en programmation 4 minutes maximum ou jusqu'à ce qu'arrive de la centrale. l'ordre de programmer le périphérique. A ce moment là, le périphérique émettra un signal sonore *et/ou* le témoin lumineux jaune s'éteindra.

- Sur la centrale CT3000+, entrer en programmation et sélectionner le menu IDENTIFIER PERIPHERIQUES en composant le n° de PERiphérique du Ø1 au 3Ø, le type de périphérique (1= clavier, 2= lecteur/récepteur ou 3= carte ES). Ensuite, P indique s'il y a ou non protection. Enfin, on définit 0 et 1 pour indiquer s'il s'agit d'une entrée ou d'une sortie.

- Par défaut, les marques d'antipass sont effacées, c'est à dire, qu'il n'y a aucun utilisateur dans la zone. En effaçant un utilisateur, on efface ses marques d'antipass (il en a 4, une par zone). Ces marques d'antipass peuvent être accordées individuellement à chaque utilisateur dans l'option ANTIPASSBACK UTILISATEUR ou par groupe dans l'option ANTIPASSBACK GROUPES.

• LES VISITES

Cette option permet d'établir certains utilisateurs (les n° 2000 à 2599) comme visiteurs. C'est-à-dire, ils auront une date/heure d'entrée et une date/heure de sortie. En dehors de cette période, ils n'ont pas l'autorisation d'accès. Cette période est déterminée dans le menu VISITES PAR TEMPS. Pour effacer une visite, il faut mettre à zéro les dates/heures d'entrée et sortie de cet utilisateur.

Cette option permet aussi, pour ces mêmes utilisateurs, de limiter à un certain nombre d'accès pré-établi, de telle façon qu'une fois épuisé ce nombre d'accès permis, l'utilisateur n'aura plus l'autorisation d'accès. Ce nombre d'accès est déterminé dans le menu VISITE PAR Nb ACCES. Pour effacer le nombre d'accès, il faut introduire 99999, de

telle façon que le symbole ##### apparaisse et valider par A.

• LES COMPTEURS DE ZONE

Cette option permet de savoir combien d'utilisateurs sont présents dans chaque zone. Cela est disponible dans le menu COMPTEUR ZONE. La fenêtre pour la programmation du compteur affiche en même temps les utilisateurs présents dans la zone.

De plus, deux actions sont disponibles :

- Zone occupée : le relais indiqué sous PER/REL s'activera quand le nombre d'utilisateurs dans la zone ait atteint la quantité programmée sur le compteur.

- Zone vide : le relais indiqué sous PER/REL s'activera quand le nombre d'utilisateurs dans la zone soit différente de zéro. C'est-à-dire lorsqu'il y a quelqu'un dans la zone.

• LA SORTIE FIL DE L'EAU

Cette option permet d'envoyer, en série, les événements enregistrés par la centrale vers une imprimante, de telle façon que les données sont imprimées ou mémorisées à l'instant même où les utilisateurs pointent.

- Il faut entrer en programmation sur la centrale CT3000+ et sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) IMPRIMER et ensuite CONTINU O. Si à cause d'un manque d'alimentation ou de batterie pendant plusieurs jours, la centrale perd les données de l'heure et affiche ERREUR DATE, on perd le mode fil de l'eau et il est nécessaire de le reprogrammer.

• LE MODEM

Cette option se trouve dans le menu "OPTIONS" et permet d'indiquer le nombre de sonneries (RING) avant que le modem décroche la ligne téléphonique.

Si nécessaire, il existe la possibilité de restaurer la configuration du modem avec l'option "RETAURERER COMMANDES AT". Sinon, quitter le menu en appuyant sur la touche P.

• RECUPERATION DES PARAMÈTRES D'UNE CENTRALE CT1000

L'option "MISE À JOUR MÉMOIRE" du menu "OPTIONS", permet de récupérer les paramètres d'une centrale ELA CT1000 et de les incorporer sur la centrale CT3000. Pour ce faire :

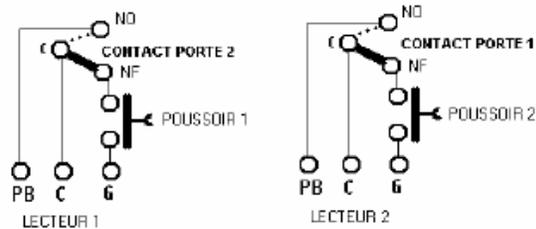
- Faire un reset total sur la CT3000 (menu "EFFACER", code 50568314)
- Couper les alimentations et déconnecter le câble USB et RS-232
- Placer l'ancienne mémoire de la CT1000 sur le socle IC3, de la mémoire CT3000. Mettre de côté celle de la CT3000.
- Actualiser mémoire sur la CT3000 (menu "OPTIONS"-MISE À JOUR MEMOIRE", code 12091961)
- Enlever l'ancienne mémoire (sur le socle IC3 de CT3000) et replacer celle de la CT3000, qui était mise de côté.

ADDITIF : GESTION DE TYPE SAS

CABLAGE

Les connexions à réaliser sont les suivantes :

Nota : La position du contact porte représentée sur le schéma correspond à la porte fermée.



MATERIEL :

2 boutons poussoirs BP1 (porte 1) et BP2 (porte 2)
2 contacts de porte CP1 et CP2

PARAMETRAGE

PERIPHERIQUES

| | PER | TYP | P | O | I |
|-----------|-----|-----|---|---|---|
| LECTEUR 1 | 01 | 2 | 0 | 1 | 0 |
| LECTEUR 2 | 02 | 2 | 0 | 1 | 0 |

UTILISATEURS

| | USER | CODE | GROUP | REL ST |
|---------------|------|----------|-------|--------|
| BADGE DE TEST | 0001 | (TAG) | 01 | 10 |
| BP1 | 2901 | FFFFFFFF | 01 | 00 |
| BP2 | 2902 | FFFFFFFF | 01 | 00 |

Les utilisateurs BP1 et BP2 sont des utilisateurs virtuels.

RELATIONS D'ENTREE

| PER | IN | | USER |
|-----|----|---|------|
| 01 | 1 | → | 2901 |
| 02 | 1 | | 2902 |

RELATIONS DE SORTIE

| USER | | PER | REL |
|------|---|-----|-----|
| 2901 | → | 01 | 1 |
| 2902 | | 02 | 2 |

Redirection de l'action de l'entrée G vers le relais du périphérique utilisé.

L'entrée G devient l'entrée bouton poussoir.

UTILISATION

Quand le contact de porte 1 court-circuite l'entrée BP-C sur le lecteur 2 (donc porte 1 ouverte) par exemple, le BP2 n'est plus connecté physiquement (voir schéma), et la lecture de badge n'est plus autorisée (à cause du court-circuit BP-C).

Donc tant que la porte 1 est ouverte, la porte 2 ne peut pas s'ouvrir.

GESTION DE TYPE SAS AVEC ELA+

DEFINITION

Par définition, un SAS est un vestibule entre 2 accès servant à éviter une communication directe. En terme de contrôle d'accès, il s'agit de rendre ces 2 passages successifs, obligatoires et dépendants l'un de l'autre. En effet, un individu ne doit pouvoir franchir le premier accès que si le second est fermé et inversement.

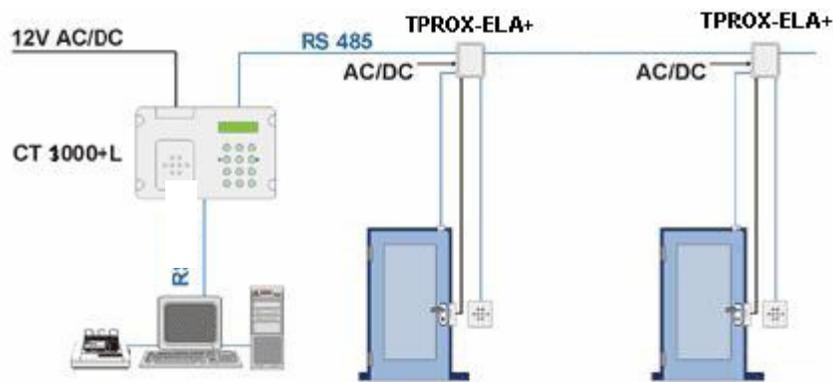
Ainsi, c'est le type d'installation que l'on trouve pour des accès sensibles, notamment dans le milieu bancaire pour accéder aux coffres par exemple ou encore dans les gares ou les aéroports.

DESCRIPTIF DU MATERIEL

Afin de réaliser ce type de fonctionnement, le matériel suivant est nécessaire :

- 1 Centrale de gestion **CT3000+L**
- 2 lecteur de proximité **TPROX-ELA+** ou 2 kit biométrique **MAGIC KIT** (le contrôle par carte de proximité ou empreintes digitales apporte une dimension sécuritaire supplémentaire par rapport à un code clavier)
- 2 contacts magnétiques de porte type NO-NF et non pas simple NF
- 2 boutons poussoirs type NO (ref : **BOPO**)

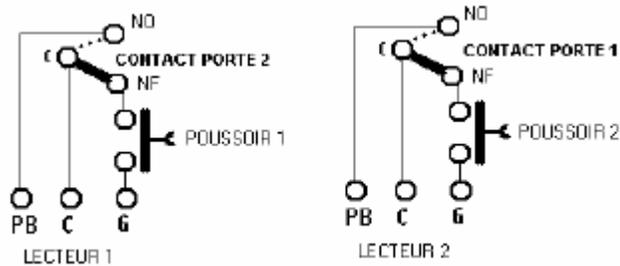
SCHEMA DE PRINCIPE



ACIE

ZI de Jalday - Centre Olano - BP2
64500 Saint Jean de Luz
Tel : 05 59 51 92 56 / Fax : 05 59 51 92 64
www.acie-securite.com

Les connexions à réaliser sont les suivantes :



Nota : La position du contact porte représentée sur le schéma correspond à la porte fermée.

PARAMETRAGE

PERIPHERIQUES

Les deux périphériques qui commandent chaque porte (lecteur 1 et lecteur 2), doivent être configurés comme indiqué : mode sortie (O=1) sélectionné, mode protection (P=0) non sélectionné.

RELATIONS

Déclarer une relation d'entrée sur l'entrée GT de chaque périphérique, qui activera le relais 1 sur le périphérique même comme indiqué ci-dessous :

- Créer un utilisateur fictif (appelé fonction associée), qui en réalité sera le contact de porte, tel un code en lui attribuant une plage horaire, et une autorisation d'accès comme un utilisateur standard.
- NOTA : Ne pas donner de code ni de relais
- Créer une relation d'entrée avec la fonction associée créée ci-dessus
- Puis créer une relation de sortie en fonction de la relation d'entrée précédemment paramétrée ayant pour action le relais du périphérique même.
- Répéter l'opération pour le second périphérique, de telle façon que ces entrées fonctionnent comme des boutons poussoirs, tandis que les entrées BP fonctionnent comme détecteurs de porte.

ACIE



ACIE



RELATION DE SORTIE / RELATION D'ENTREE

RELATION DE SORTIE

Une relation de sortie associe une sortie (relais) d'un périphérique quelconque (défini dans la relation à un utilisateur.

```
USER => PER REL  
0064    05    2
```

Dans l'exemple ci-dessus, l'utilisateur 64 va agir sur le relais du périphérique 05 chaque fois qu'il aura un accès autorisé par la centrale. (si la centrale a 10 périphériques, que l'utilisateur a des droits d'accès sur tous et 24h/24, quelque soit le périphérique où il passe, la relation de sortie va avoir lieu).

Attention, il ne peut y avoir qu'une seule relation de sortie par utilisateur !!!

RELATION D'ENTREE

Une relation d'entrée va associer une entrée d'un périphérique à un utilisateur (en général un utilisateur virtuel, programmé sans code ni relais actifs).

```
PER IN => USER  
03    1    0250
```

Dans l'exemple ci-dessus, l'entrée 1 du périphérique 3 est associée à l'utilisateur 250. Toute action activant cette entrée fera remonter une information (événement) en tant qu'utilisateur 250.

Sur la majorité des périphériques :

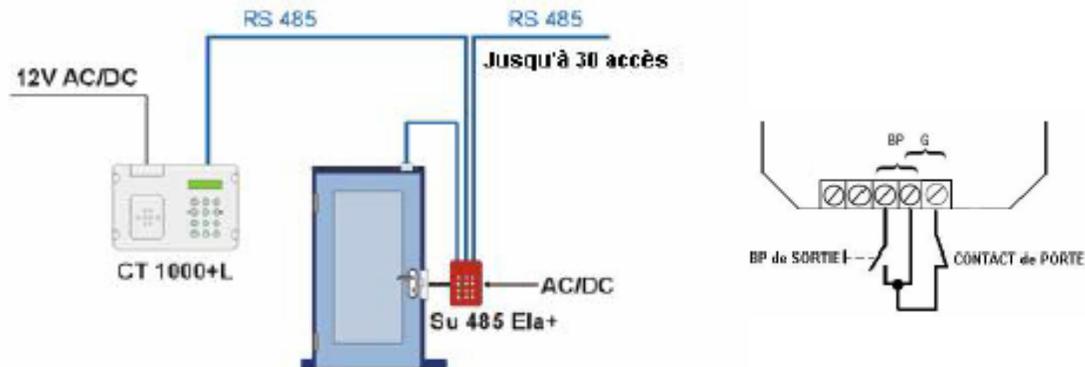
- l'entrée G ou GT correspond au IN1
- l'entrée P ou AP correspond au IN3

Ces entrées sont en contact NO en mode protection activée et NF en mode protection non activée.

ACIE

L'exemple courant est le suivant :

Effraction de porte.



Périphérique considéré programmé tel quel :

```
PER TYP P O I      (AO et AI pour la CT1000+)
01  1  1  0  0
```

Sur l'entrée G (IN1) du périphérique, un contact magnétique est câblé.

Une ventouse sur le relais 1 pour l'ouverture de la porte.

Une alarme sur le relais 2 pour l'effraction.

1° Déclarer un utilisateur virtuel qui sera le lien entre la relation d'entrée et celle de sortie. Par exemple USER 800. On ne lui affecte ni code (laisser FFFFFFFF) ni relais (st : 00). En revanche on lui donne une plage horaire 24h/24h et on lui affecte le périphérique 01 (au moins).

2° Programmer la relation d'entrée :

```
PER IN => USER
01  1      800
```

3° Puis la relation de sortie :

```
USER => PER REL
800    01  2
```

4° Résultat :

Quand un utilisateur s'identifie correctement, la porte s'ouvre normalement sans alarme.

Si la porte est ouverte sans identification, le contact magnétique ouvre le circuit G-C et crée donc un événement sur l'entrée G (IN1). La relation d'entrée s'effectue alors et fait appel à l'utilisateur 800. Et l'utilisateur 800 agit tel un utilisateur courant sur le relais 2 du périphérique 1. L'alarme se déclenche.



Remarque 1:

Sur la plupart des périphériques :

- Entrée G = IN1
- Entrée AP = IN3

Carte IO8 = 8 entrées et 8 sorties relais

Remarque 2 : Temporisation d'ouverture de porte

Dans le cas où l'on veut faire de la temporisation d'ouverture de porte il faut câbler le relais 2 (NO - C) en parallèle sur l'entrée G. La temporisation du relais 2 sera en fait la temporisation d'ouverture de la porte. Quand le relais 2 retourne en NF alors que la porte est toujours ouverte, la relation d'entrée s'effectue.

Bien entendu dans cette configuration, on ne peut plus utiliser le relais 2 pour l'alarme, il faut utiliser un 3^{ème} relais disponible ailleurs.

ACIE



ACIE

EFFRACTION DE PORTE

DEFINITION

L'effraction de porte consiste à la détection d'une ouverture de l'accès par un individu sans qu'il y ait été autorisé. Ainsi, cette fonction permet, à la suite de la détection, de récupérer une information afin de pouvoir agir en conséquence.

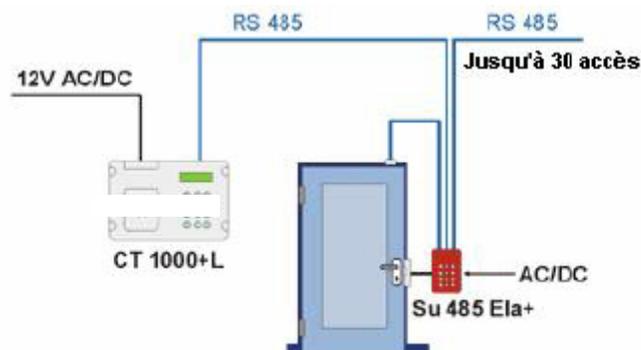
Ce type de fonction est un complément idéal d'un contrôle d'accès simple pour la gestion d'une porte, par exemple, accompagnée d'un bouton poussoir pour la sortie.

DESCRIPTIF DU MATERIEL

Afin de réaliser ce type de fonctionnement, le matériel suivant est nécessaire :

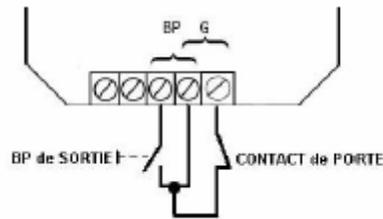
- 1 Centrale de gestion **CT3000+L**
- 1 périphérique ELA+ par accès à contrôler
- 1 bouton poussoir par accès à contrôler de type NO
- 2 boutons poussoirs type NO (ref : **BOPO**)

SCHEMA DE PRINCIPE



ACIE

Les connexions à réaliser sont les suivantes :



Nota : La position du contact porte représentée sur le schéma correspond à la porte fermée.

PARAMETRAGE

PERIPHERIQUES

Le périphérique qui commande l'accès, doit d'abord être identifié comme indiqué ; modes antipass de sortie et d'entrée(AO=0, AI=0) désélectionnés, mode protection (P=1)activé.

RELATIONS

Déclarer une relation d'entrée sur l'entrée G du périphérique, qui activera le relais 2 sur le périphérique même ou sur un autre de manière à reporter la détection d'effraction sur un sirène par exemple et de laisser le relais 1 du périphérique libre pour la commande de porte comme indiqué ci-dessous :

- Créer un utilisateur fictif (appelé fonction associée), qui en réalité sera le contact de porte, tel un code en lui attribuant une plage horaire, et une autorisation d'accès comme un utilisateur standard.
- NOTA : Ne pas donner de code ni de relais
- Créer une relation d'entrée avec la fonction associée créée ci-dessus
- Puis créer une relation de sortie en fonction de la relation d'entrée précédemment paramétrée ayant pour action le relais du périphérique même.

Ainsi, lorsque un individu s'identifie, il passe la porte sans déclencher la relation, et ressort par le BP de sortie.

Si, en revanche, il cherche à pénétrer sans y avoir droit, le fait d'ouvrir le contact de porte sans identification préalable aura pour conséquence d'effectuer la relation et donc d'activer le relais programmé.

ACIE

GESTION DE TYPE PARKING AVEC ELA+

DEFINITION

Gérer un parking consiste à maintenir une certaine discipline quant au nombre de places disponibles. C'est pour cela qu'il faut éviter toutes fraudes de la part des usagers comme le fait de faire rentrer plusieurs personnes avec un seul identifiant par exemple.

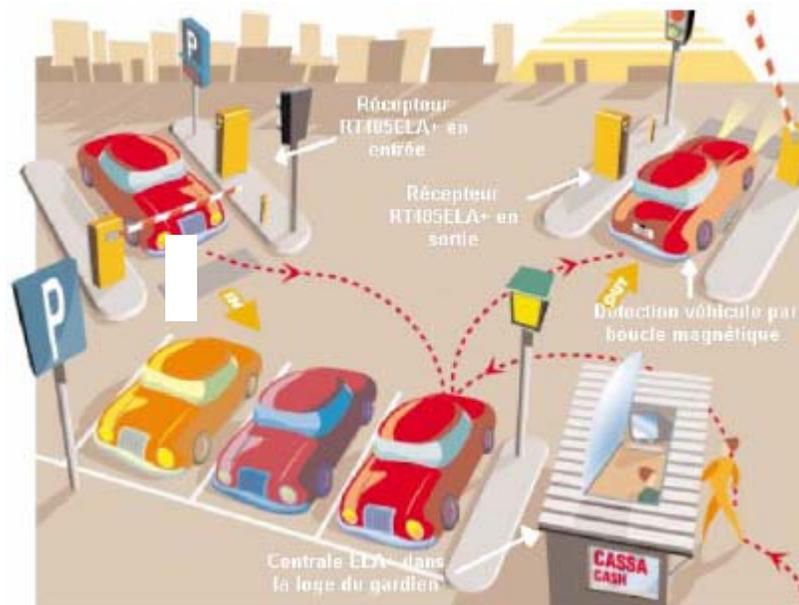
Ce type de contrôle est réalisable par le biais du système **ELA+** et de sa fonction Antipass Back.

DESCRIPTIF DU MATERIEL

Afin de réaliser ce type de fonctionnement, le matériel suivant est nécessaire :

- 1 Centrale de gestion **CT1000+L**
- 2 périphérique ELA+ de type lecteur de proximité ou récepteur radio (pour lecteur de proximité, on conseillera le **TPROX-ELA+** pour son aspect sécuritaire) i
- 1 Boucle inductive avec son détecteur (ref : **BOUC/PBS** et **DP134**)
- Des émetteurs radio ou des TAGs de proximité (ref : **T2** ou **BA401**)

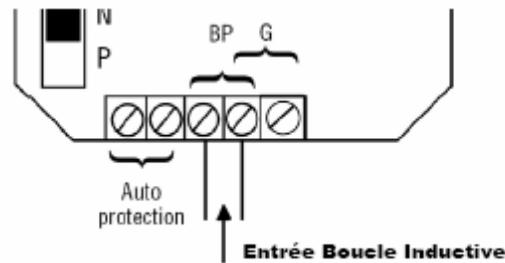
SCHEMA DE PRINCIPE



ACIE

ZI de Jalday - Centre Olano - BP2
64500 Saint Jean de Luz
Tel : 05 59 51 92 56 / Fax : 05 59 51 92 64
www.acie-securite.com

Les connexions à réaliser sont les suivantes :



PARAMETRAGE

PERIPHERIQUES

Les périphériques qui commandent les barrières, doivent d'abord être identifiés comme indiqué ; modes antipass de sortie et d'entrée (AO=1, AI=0) pour la sortie et (AO=0, AI=1) pour l'entrée. La protection doit être désactivée pour les 2 accès (P=0).

FONCTIONNEMENT

- Lorsqu'un utilisateur se présente à l'entrée, il s'identifie et pénètre dans le parking.
- Lors de la sortie, il est impératif qu'il se situe au dessus de la boucle inductive afin d'ouvrir le contact BP pour pouvoir s'identifier et sortir.
- Lorsqu'une personne désire frauder et faire entrer plusieurs individus avec le même identifiant, le mode Antipass Back empêchera tout passages de badge ou télécommande si celui-ci a déjà été présenté
- Ainsi, dans le cas où la personne voudrait s'identifier en sortie afin de permettre la fraude, elle ne pourrait pas du fait qu'il faille impérativement se situer sur la boucle inductive.

ACIE

ZI de Jalday - Centre Olano - BP2
64500 Saint Jean de Luz
Tel : 05 59 51 92 56 / Fax : 05 59 51 92 64
www.acie-securite.com

GESTION DE PORTE ENTREE/SORTIE AVEC ELA+

DEFINITION

La gestion entrée-sortie d'une porte induit l'identification de la personne aussi bien dans un sens que dans l'autre de la porte. En effet la gestion d'effraction et de temps maximum d'ouverture de porte vient en complément d'un contrôle total et efficace de l'accès.

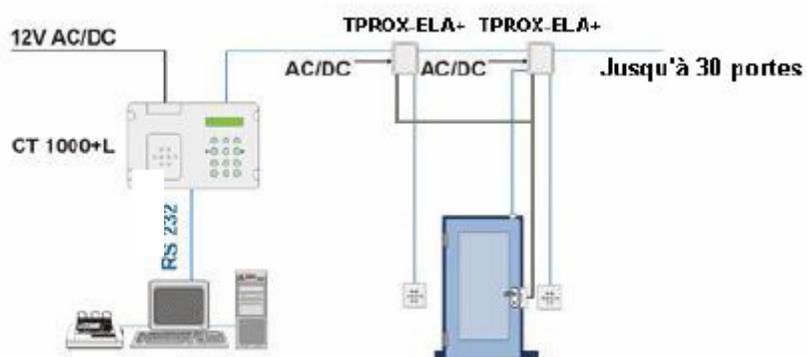
Le principe de gestion réside dans l'information délivrée par un capteur magnétique de position placé sur le battant de la porte.

DESCRIPTIF DU MATERIEL

Afin de réaliser ce type de fonctionnement, le matériel suivant est nécessaire :

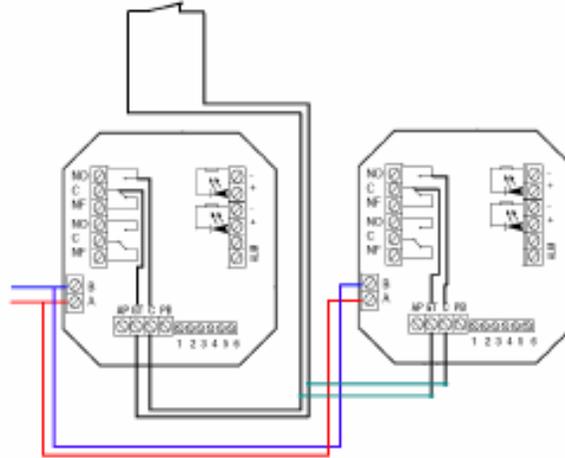
- 1 Centrale de gestion **CT1000+L**
- 2 lecteurs ELA+ **TPROX-ELA+** (pour son aspect sécuritaire)
- 1 Contact magnétique de porte **CMS10**
- Des TAGs de proximité **BA403**
- Un périphérique supplémentaire pour le report d'information.

SCHEMA DE PRINCIPE



ACIE

Les connexions à réaliser sont les suivantes :



PARAMETRAGE

PERIPHERIQUES

Les périphériques doivent d'abord être identifiés comme indiqué ; mode antipass désactivé (AO=0, AI=0). La protection doit être activée pour les 2 lecteurs (P=1).

NOTA : Le mode Antipass Back peut être activé en fonction de vos besoins.

FONCTIONNEMENT

- Les utilisateurs du systèmes se verront affecter les 2 relais, c'est-à-dire le relais 1 pour l'accès (décondamnation de ventouse...) et le relais 2 qui servira de temps maximum d'ouverture de le porte.
- Ainsi lorsque l'utilisateur présente son badge, il ouvre la porte et active le relais 2 pendant une durée prédéterminée qui préserve la boucle fermée sur l'entré G des périphériques. Lorsque le relais 2 se désactive, il crée une ouverture sur la boucle et déclenche une relation d'entrée qui adressera une relation de sortie et activera un relais du système si la porte n'a pas été refermée.
- De même ce système permet la détection d'effraction de porte. Lorsqu'une personne viole l'accès sans y avoir été autorisée, l'ouverture de la porte créera (via le contact de porte) une ouverture de boucle sur G et le scénario précédemment décrit se reproduit.

ACIE

RELATIONS DE SORTIE :

USERS 0001 sur relais 1 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0002 sur relais 2 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0003 sur relais 3 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 " "
 " "
 USERS 0008 sur relais 8 du périphérique N°11 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0009 sur relais 1 du périphérique N°12 (activation de la gâche électrique du casier)
 USERS 0010 sur relais 2 du périphérique N°12 (activation de la gâche électrique du casier)
 " "
 " "
 USERS 0080 sur relais 8 du périphérique N°20 (activation de la gâche électrique du casier)

RELATIONS D'ENTRÉE :

Entrée n°1 à 8 du périphérique n°11 (contact magnétique) avec fonction n°0501 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°12 (contact magnétique) avec fonction n°0501 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°13 (contact magnétique) avec fonction n°0502 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°14 (contact magnétique) avec fonction n°0502 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°15 (contact magnétique) avec fonction n°0503 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°16 (contact magnétique) avec fonction n°0503 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°17 (contact magnétique) avec fonction n°0504 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°18 (contact magnétique) avec fonction n°0504 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°19 (contact magnétique) avec fonction n°0505 (alerte)
 Entrée n°1 à 8 du périphérique n°20 (contact magnétique) avec fonction n°0505 (alerte)

RECOMMANDATIONS DE CÂBLAGE

Câblage du BUS RS-485 :

Tous les périphériques sont connectés à la centrale ELA-CT3000+ au moyen d'un BUS RS-485. Pour le faire, il est recommandé d'utiliser un câble torsadé avec écran, de sections 5/10ème à 9/10ème. Dans la mesure du possible, ne pas faire passer ce câble par des conduits à haute tension.

L'écran du câble peut être relié à la terre côté centrale.

Il est obligatoire de respecter la polarité des deux fils A, B.

Chaque extrémité du BUS peut inclure une résistance d'adaptation RT dont les valeurs recommandées sont indiquées à continuation :

- pour une longueur de câble de 100 mètres, RT = 1K ohms
- pour une longueur de câble de 500 mètres, RT = 470 ohms
- pour une longueur de câble de 1000 mètres, RT = 120 ohms

Câblage DE L'ALIMENTATION :

Les fils d'alimentation sont en basse tension (12v) et peuvent transiter dans le même conduit que le BUS. Il faudra néanmoins prévoir une section suffisante pour compenser les chutes de tension dues à la résistance des fils. Ci-joint une liste de valeurs de résistance aux 100 m pour les types de câbles les plus courants (aller/retour) :

| | | |
|--------------------|-----------|---|
| • câble 5/10 ème = | 16,5 ohms | Calcul de la chute de tension : |
| • câble 0,22 mm² = | 14,8 ohms | |
| • câble 6/10 ème = | 11,5 ohms | V (chute en volt) = I (courant en ampère) x R (résistance du câble) |
| • câble 9/10 ème = | 5,1 ohms | exemple : pour un périphérique placé à 100 mètres avec un câble de 0,22 |
| • câble 0,75 mm² = | 4,4 ohms | mm² : V = 0,2 x 14,8 = 2,96 v ou 0,2 c est la consommation maximale |
| • câble 1,5 mm² = | 2,2 ohms | du périphérique en ampères. |
| • câble 2,5 mm² = | 1,3 ohms | |
| • câble 4 mm² = | 0,82 ohms | |

DIAGNOSTIC

MESSAGES D'ERREUR DE LA CENTRALE ELA CT3000+ :

Lorsqu'un périphérique est bloqué, la centrale émet un bruit (crac-crac)

Le menu "DIAGNOSTIC PÉRIPHÉRIQUES" est disponible pour inspecter le bon fonctionnement de chacun des périphériques. (voir menu "PÉRIPHÉRIQUES")

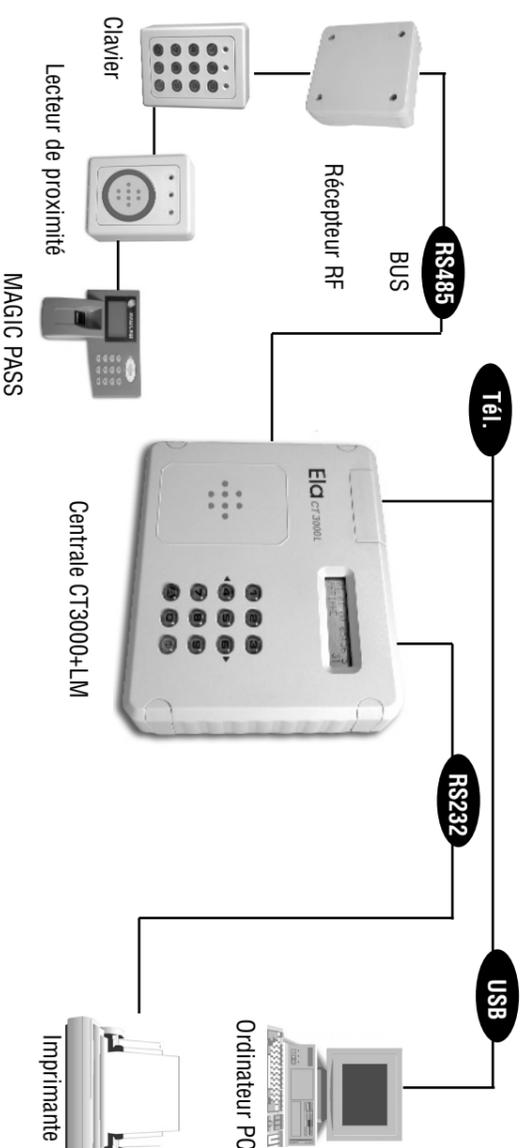
La centrale monte sur l'écran les éventuels problèmes que présente l'installation pour aider le service technique :

| | |
|-----------------|---|
| Message | Signification |
| ERROR DATE | Perte de la date et heure. Dans ce cas, les périphériques restent hors service en attente de la mise à l'heure. |
| PERIPH ERROR XX | XX indique le n° d'un périphérique non localisé par la centrale |
| ERROR USER XXX | XXX indique le n° d'un utilisateur qui utilise déjà le même identifiant |
| ERROR BUS-485 | Aucun périphérique ne communique |

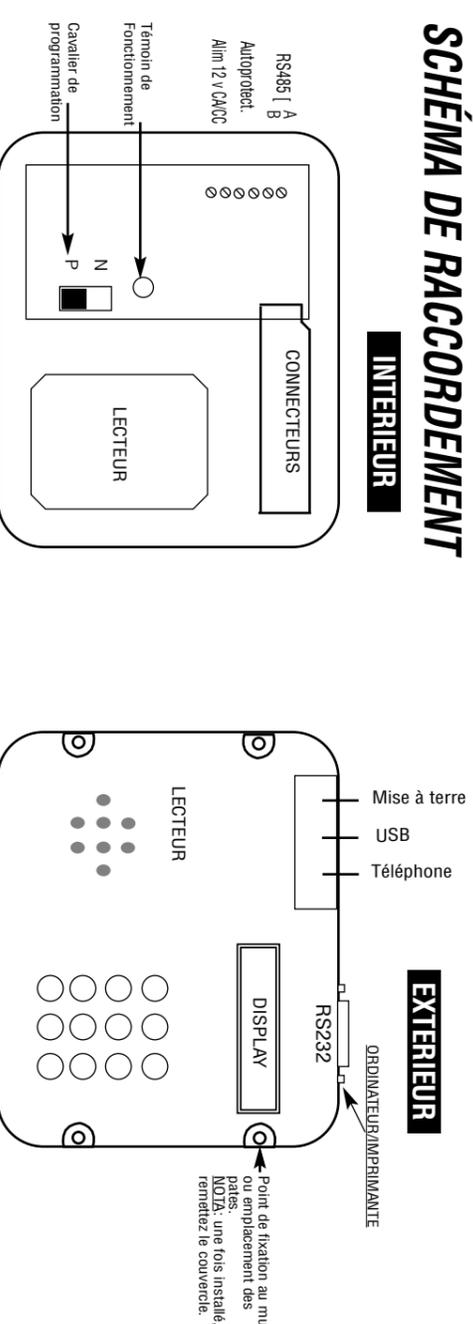
EIQ CT 3000+L



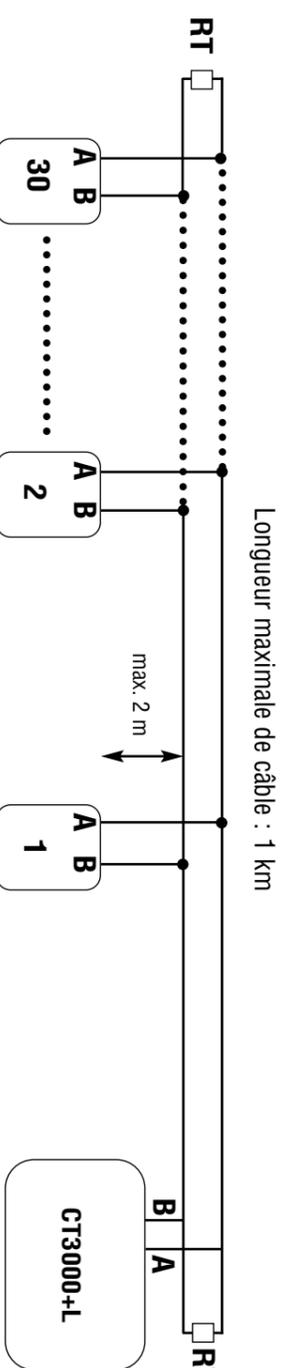
- Le modèle CT3000+L porte une tête de lecture servant à la programmation des TAGS
- Le modèle CT3000+LM porte un modem interne
- Le modèle CT3000+LM porte une tête de lecture servant à la programmation des TAGS et un modem interne
- Alimentation : 12 v CA/C
- Consommation : 50 mA
- Température : 0 à +50°C
- Nombre d'utilisateurs : 3000
- Nombre d'événements journal : 4500
- 32 groupes d'accès
- 30 horaires x 2 tranches + 24 jours fériés et 4 congés par groupe
- 600 visiteurs limités dans le temps ou par nombre d'accès
- Sortie fil de l'eau programmable
- Anti-passback programmable x 4 zones
- Nbre de périphériques : 31
- Type de périphériques :
 - 1- clavier, 2- lecteur ou récepteur, 3- carte d'extension
- Distance maxi câble pour les périphériques : 1 km
- Software pour WINDOWS : en option



SCHEMA DE RACCORDEMENT INTERIEUR



RACCORDEMENT DES PERIPHERIQUES (voir recommandations de câblage)



PROCEDURE D’INSTALLATION

Ø) ENTRER EN PROGRAMMATION

- Composer le code maître + P (à la sortie d’usine, le code est 000)
 - Si le code maître ne répond pas …
- Il faut en programmer un nouveau en suivant les étapes de la procédure de secours :

- Couper l’alimentation
- Mettre le cavalier de programmation en position P
- Connecter l’alimentation (BIP, BIP, BIP…)
- Replacer le cavalier de programmation sur la position N (entrée en programmation)
- Programmer un nouveau code maître

Note : le cavalier de programmation se trouve sur le circuit électronique principal.

1) SELECTIONNER LANGUE

- Entrer dans “OPTIONS”.
- Entrer dans “LANGUE”.
- Sélectionner “FRANÇAIS”

2) NOUVEAU CODE MAÎTRE

- Entrer dans “CODES MAÎTRES”.
- Indiquer “MASTER:1” code installateur
- Changer l’ancien code (8 chiffres au maximum)

Note : Les chiffres non utilisés sont automatiquement remplacés par la lettre F.

3) INTRODUIRE LA DATE ET L’HEURE

- Entrer dans “DATE/HEURE”.
- Introduire la date dans l’ordre Jour/Mois/Année et entrer l’heure par Heure/Minutes, au format 24H
- Indiquer si vous souhaitez le changement automatique de l’horaire été/hiver (OUI, NON)

4) IDENTIFIER LES PERIPHERIQUES

- Mettre le périphérique en programmation au moyen de son cavalier de programmation P-N.
- Placez le cavalier de programmation sur la position basse **P**.
- Puis, remplacez le cavalier de programmation sur la position **N**, le témoin lumineux jaune s’allume.
- Entrer dans “IDENTIFIER PERIPHERIQUES”
- Introduire le N° de périphérique (du 01 au 30), le type de périphérique (1 = clavier, 2 = lecteur ou récepteur RF.
- 3 = carte d’extension, 0 = éliminer), le mode protection (0 = annulé, 1 = activé) le mode antipass (1 = entrée, 0 = sortie, 0 =annulé, 1 = activée)
- Le périphérique 31 est sur la centrale et il permet le pointage (tant sur le lecteur que sur le clavier de la centrale).
- L’option DIAGNOSTIC PERIPHERIQUES permet de résoudre d’éventuelles erreurs.

5) TEMPO RELAIS

- Entrer dans “RELAIS”
- Introduire le N° de périphérique (PER= 01 au 30), N° de relais (REL= 1 à 2 pour lecteur, récepteur RF ou clavier, REL= 1 à 8 pour la carte d’extension) et le temps (TIME= 001 à 240 secondes ou 000 pour Marche/Arrêt).

6) CREER LES HORAIRES

- Entrer dans “HORAIRES”
- Indiquer le n° d’horaire (01 à 30)
- Signaler les jours de la semaine concernés (1 = lundi, 2= mardi… 6= samedi, 7= dimanche)
- Introduire les heures de début, et fin de chacune des tranches horaires suivant l’ordre heures:minutes.
- Note : Les changements prendront effet au bout d’une minute.

EDITION ET IMPRESSION DES EVENEMENTS

- Entrer dans “EDITER MOUVEMENTS” pour éditer les événements sur écran ou entrer dans “IMPRIMER” pour imprimer les événements.
- Introduire la date de début et la date de fin dans l’ordre jour/mois/année.
- Introduire le N° utilisateur ou le N° périphérique concret sinon laisser à Ø pour tout monter.

7) CREER LES GROUPES D’ACCÈS

- Entrer dans “GROUPES D’ACCÈS”
- Indiquer le n° de groupe (01 à 32)
- Introduire l’autorisation d’accès en signalant chacun des périphériques qu’empuntera l’utilisateur de ce groupe (ASG0: Périphériques 1 à 10, ASG1: Périphériques 11 à 20, ASG2: périphériques 21 à 30)
- Indiquer les horaires durant lesquels l’utilisateur a accès (HOR0: horaires 1 à 10, HOR1: horaires 11 à 20, HOR2: horaires 21 à 30)
- Indiquer les jours fériés pour les utilisateurs de ce groupe. Il y a 24 jours max.
- Indiquer les congés pour les utilisateurs de ce groupe. Il y a 4 périodes de congés max. (F1 à F4)

8) INTRODUIRE LES UTILISATEURS

- Entrer dans “UTILISATEURS”.
- Indiquer si c’est un code clavier, un TAG ou une télécommande
- Indiquer le n° d’utilisateur (USER= 0001 à 3000)
- S’il s’agit d’un TAG ou télécommande, préciser si l’on va programmer un par un(SEQUENTIEL N) ou un groupe séquentiel (SEQUENTIEL O)

- Introduire le code ou présenter TAG/télécommande
- Introduire le groupe d’accès (01 à 32)
- Indiquer le ou les relais que l’utilisateur activera (1 à 2).
- Le paramétrage séquentiel se fait sur le premier utilisateur et reste commun à tous les autres.

Note : Les N° utilisateurs 2991 à 3000 peuvent être utilisés par le personnel de maintenance. Si un utilisateur perd son identifiant, il faut composer P, N°utilisateur et valider par **A** sur la centrale. Dans les 2 minutes qui suivent, l’identifiant de maintenance peut déclencher le périphérique concerné (le journal des événements montre l’action de maintenance sur périphérique 00). Ce personnel de maintenance n’a besoin d’aucun paramétrage.

9) INTRODUIRE LES CODES MAÎTRES

- CODE ADMINISTRATEUR (2)
- CODE CONSULANT (3)
- CODE USB (7)
- CODE SÉCURITÉ (8)
- CODE COMMUNICATION (9)

10) LIBRE ACCES

Créer d’abord les groupes nécessaires pour la commande des portes en libre accès.

- Entrer dans “LIBRE ACCÈS”
- Indiquer le groupe contenant les périphériques qui gèrent les portes, les horaires d’ouverture et les jours fériés.
- Indiquer le relais qui commande la porte.

11) CONFIGURER LE MODEM

- Entrer dans “OPTIONS”
- Entrer dans “MODEM”
- Indiquer le nombre de RINGS
- Quitter le menu à l’aide de la touche P

12) ETABLISSEMENT DES RELATIONS

- Entrer dans “RELATIONS TABLE”
- 7.1) Relations d’entrée
 - Entrer dans “RELATION IN”
 - Introduire le n° de périphérique (01 à 30), n° d’entrée (1 à 8) et utilisateur/fonction (0001 à 3000 ou 0000 pour annuler).
 - Note : En activant l’entrée, la fonction sera exécutée.
- 7.2) Relations de sortie
 - Entrer dans “RELATION OUT”
 - Introduire l’utilisateur/fonction (0001 à 3000), le n° de périphérique (01 à 30 ou 00 pour annuler) et le relais (1 à 8 ou 0 pour annuler)
 - Note : En exécutant cette fonction, le relais indiqué sera active.

| |
|--|
| <i>DECLARATION DE CONFORMITÉ: ACIE AUTOMATISMS SARL déclare que les lecteurs de proximité sont conformes aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE</i> |
|--|

IMPRESSION FIL DE L’EAU

- Entrer dans «IMPRIMER» et répondre O (OUI) à la question CONTINU.
- Ce mode sera mémorisé de façon permanente et l’imprimante affichera immédiatement tout mouvement réalisé, sans qu’il soit nécessaire de demander une impression.
- Ce mode peut être utilisé en combinaison avec le logiciel PC (en option).

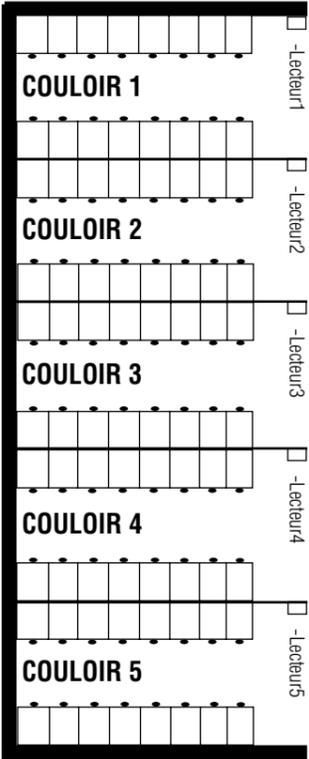
EXEMPLE D’UTILISATION DES TABLES DE RELATION

Contrôle des casiers pour vestiaires ou consignes avec protection anti-éffraction (clé maître - maintenance)

80 casiers pour 5 couloirs (16 casiers/couloirs)

Matériel :

- 10 cartes d’extension (1 pour 8 casiers)
- 5 lecteurs de prox. (1 par couloir)
- 1 centrale ELA
- 80 contacts magnétiques (1 par casier) pour la protection anti-éffraction
- 80 gâches électriques (1 par casier)
- 80 porte-clés d’identification pour les utilisateurs
- 2 cartes maîtres de maintenance



NOTA : Les contacts magnétiques doivent être câblés aux entrées des cartes d’extension et les gâches électriques doivent être câblées aux relais des cartes d’extension. Les dispositifs d’alerte (sirènes ou autres) doivent être câblés au relais n°2 des lecteurs.

| | | | |
|-------------------------------------|--|------------------------------|--|
| IDENTIFIER LES PERIPHERIQUES | | | |
| Lecteur 1 ... PER 01 | 1°Carte d’extension couloir 1 ... PER 11 | Lecteurs ... relais1 ... 30s | Cartes d’extension Tous les relais ... 15s |
| Lecteur 2 ... PER 02 | 2°Carte d’extension couloir 1 ... PER 12 | ... relais2 ... 1s | |
| Lecteur 3 ... PER 03 | 1°Carte d’extension couloir 2 ... PER 13 | | <i>Connecter alerte</i> |
| Lecteur 4 ... PER 04 | 2°Carte d’extension couloir 2 ... PER 14 | | <i>Connecter gâches électriques</i> |
| Lecteur 5 ... PER 05 | 1°Carte d’extension couloir 3 ... PER 15 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 3 ... PER 16 | | |
| | 1°Carte d’extension couloir 4 ... PER 17 | H1 ... Lu, Ma, Me, Je, Ve, | H1 : horaire jours ouvrables |
| | 2°Carte d’extension couloir 4 ... PER 18 | 12h00 à 20h00 | |
| | 1°Carte d’extension couloir 5 ... PER 19 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 5 ... PER 20 | H2 ... Sa 9h00 à 13h00 | H2 : horaire Samedis |
| | | | H3 : Permanent (maintenance uniquement) |

IDENTIFIER LES PERIPHERIQUES

| | | | |
|------------------------------|--|------------------------------|--|
| CONFIGURER LES RELAIS | | | |
| Lecteur 1 ... PER 01 | 1°Carte d’extension couloir 1 ... PER 11 | Lecteurs ... relais1 ... 30s | Cartes d’extension Tous les relais ... 15s |
| Lecteur 2 ... PER 02 | 2°Carte d’extension couloir 1 ... PER 12 | ... relais2 ... 1s | |
| Lecteur 3 ... PER 03 | 1°Carte d’extension couloir 2 ... PER 13 | | <i>Connecter alerte</i> |
| Lecteur 4 ... PER 04 | 2°Carte d’extension couloir 2 ... PER 14 | | <i>Connecter gâches électriques</i> |
| Lecteur 5 ... PER 05 | 1°Carte d’extension couloir 3 ... PER 15 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 3 ... PER 16 | | |
| | 1°Carte d’extension couloir 4 ... PER 17 | H1 ... Lu, Ma, Me, Je, Ve, | H1 : horaire jours ouvrables |
| | 2°Carte d’extension couloir 4 ... PER 18 | 12h00 à 20h00 | |
| | 1°Carte d’extension couloir 5 ... PER 19 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 5 ... PER 20 | H2 ... Sa 9h00 à 13h00 | H2 : horaire Samedis |
| | | | H3 : Permanent (maintenance uniquement) |

CREER LES HORAIRES

| | | | |
|---|--|------------------------------|--|
| <i>Annuler protection annuler anti-pass</i> | | | |
| Lecteur 1 ... PER 01 | 1°Carte d’extension couloir 1 ... PER 11 | Lecteurs ... relais1 ... 30s | Cartes d’extension Tous les relais ... 15s |
| Lecteur 2 ... PER 02 | 2°Carte d’extension couloir 1 ... PER 12 | ... relais2 ... 1s | |
| Lecteur 3 ... PER 03 | 1°Carte d’extension couloir 2 ... PER 13 | | <i>Connecter alerte</i> |
| Lecteur 4 ... PER 04 | 2°Carte d’extension couloir 2 ... PER 14 | | <i>Connecter gâches électriques</i> |
| Lecteur 5 ... PER 05 | 1°Carte d’extension couloir 3 ... PER 15 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 3 ... PER 16 | | |
| | 1°Carte d’extension couloir 4 ... PER 17 | H1 ... Lu, Ma, Me, Je, Ve, | H1 : horaire jours ouvrables |
| | 2°Carte d’extension couloir 4 ... PER 18 | 12h00 à 20h00 | |
| | 1°Carte d’extension couloir 5 ... PER 19 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 5 ... PER 20 | H2 ... Sa 9h00 à 13h00 | H2 : horaire Samedis |
| | | | H3 : Permanent (maintenance uniquement) |

| | | | |
|--|--|------------------------------|--|
| <i>Activer mode protection annuler anti-pass</i> | | | |
| Lecteur 1 ... PER 01 | 1°Carte d’extension couloir 1 ... PER 11 | Lecteurs ... relais1 ... 30s | Cartes d’extension Tous les relais ... 15s |
| Lecteur 2 ... PER 02 | 2°Carte d’extension couloir 1 ... PER 12 | ... relais2 ... 1s | |
| Lecteur 3 ... PER 03 | 1°Carte d’extension couloir 2 ... PER 13 | | <i>Connecter alerte</i> |
| Lecteur 4 ... PER 04 | 2°Carte d’extension couloir 2 ... PER 14 | | <i>Connecter gâches électriques</i> |
| Lecteur 5 ... PER 05 | 1°Carte d’extension couloir 3 ... PER 15 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 3 ... PER 16 | | |
| | 1°Carte d’extension couloir 4 ... PER 17 | H1 ... Lu, Ma, Me, Je, Ve, | H1 : horaire jours ouvrables |
| | 2°Carte d’extension couloir 4 ... PER 18 | 12h00 à 20h00 | |
| | 1°Carte d’extension couloir 5 ... PER 19 | | |
| | 2°Carte d’extension couloir 5 ... PER 20 | H2 ... Sa 9h00 à 13h00 | H2 : horaire Samedis |
| | | | H3 : Permanent (maintenance uniquement) |

| | | | | |
|---|---|---|---|--|
| UTILISATEURS : | | | | |
| USERS 0001 à 0016 avec accès autorisés sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaires 1 et 2, n’active aucun relais | USERS 0017 à 0032 avec accès autorisés sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaires 1 et 2, n’active aucun relais | USERS 0033 à 0048 avec accès autorisés sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaires 1 et 2, n’active aucun relais | USERS 0049 à 0064 avec accès autorisés sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaires 1 et 2, n’active aucun relais | USERS 0065 à 0080 avec accès autorisé sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaires 1 et 2, n’active aucun relais |

| | | | | |
|---|--|--|--|---|
| UTILISATEURS : | | | | |
| USERS 0001 à 0016 avec accès autorisés sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaires 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0017 à 0032 avec accès autorisés sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0033 à 0048 avec accès autorisés sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0049 à 0064 avec accès autorisés sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0065 à 0080 avec accès autorisé sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaire 3, active relais n°2 (alerte) |

| | | | | |
|--|--|--|--|---|
| UTILISATEURS : | | | | |
| USERS 0001 à 0016 avec accès autorisés sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0017 à 0032 avec accès autorisés sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0033 à 0048 avec accès autorisés sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0049 à 0064 avec accès autorisés sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0065 à 0080 avec accès autorisé sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaire 3, active relais n°2 (alerte) |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| FONCTIONS : | | | | |
| USERS 0501 avec accès autorisés sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0502 avec accès autorisés sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0503 avec accès autorisés sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0504 avec accès autorisés sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0505 avec accès autorisés sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaire 3, active relais n°2 (alerte) |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| FONCTIONS : | | | | |
| USERS 0501 avec accès autorisés sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0502 avec accès autorisés sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0503 avec accès autorisés sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0504 avec accès autorisés sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0505 avec accès autorisés sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaire 3, active relais n°2 (alerte) |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| FONCTIONS : | | | | |
| USERS 0501 avec accès autorisés sur le périphérique N°1 (lecteur couloir1), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0502 avec accès autorisés sur le périphérique N°2 (lecteur couloir2), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0503 avec accès autorisés sur le périphérique N°3 (lecteur couloir3), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0504 avec accès autorisés sur le périphérique N°4 (lecteur couloir4), horaire 3, active relais n°2 (alerte) | USERS 0505 avec accès autorisés sur le périphérique N°5 (lecteur couloir5), horaire 3, active relais n°2 (alerte) |

| | | | |
|---|---------------------------------|--|--|
| PERSONNEL DE MAINTENANCE : | | | |
| USER 2991 (accès autorisé non nécessaire), Horaire 3, n’active aucun relais | USER 2992 idem utilisateur 2991 | | |

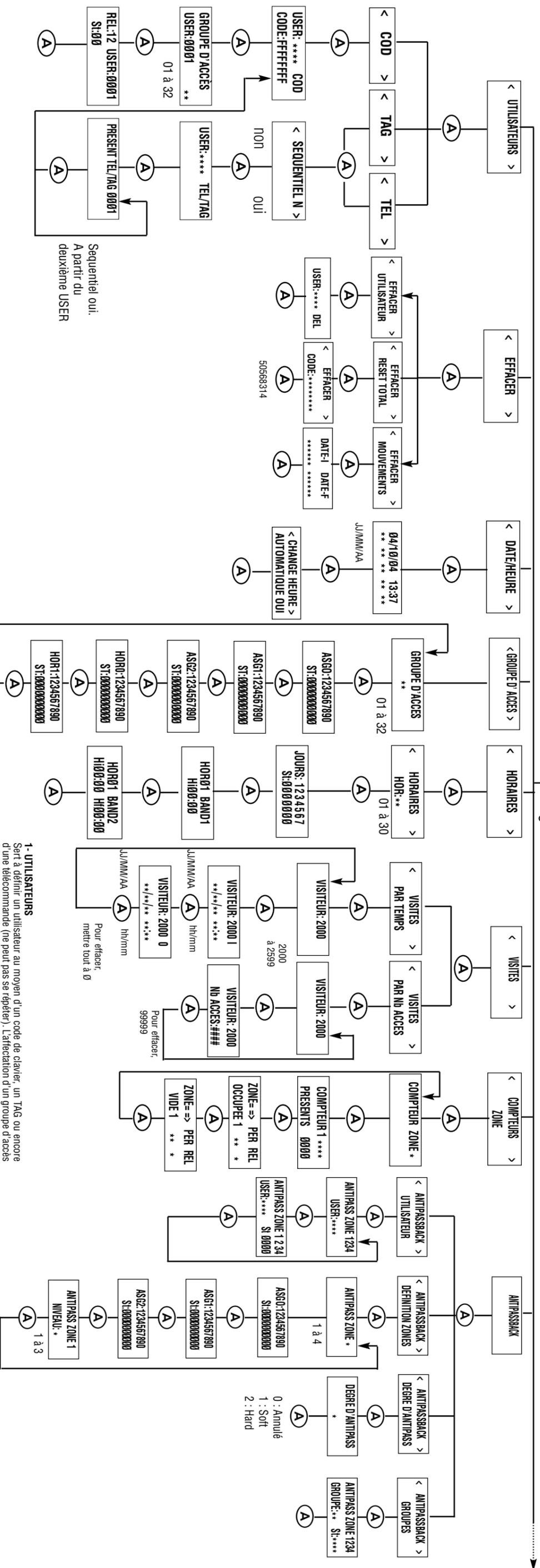
A Avancer

P Précédent/Quitter

Fenêtre principale en état de fonctionnement > 25/10/04 06:45 L < Date : 25/10/04 Heure : 6h45 de fonctionnement Jour : Lundi = L,M,X,J,V,S,D

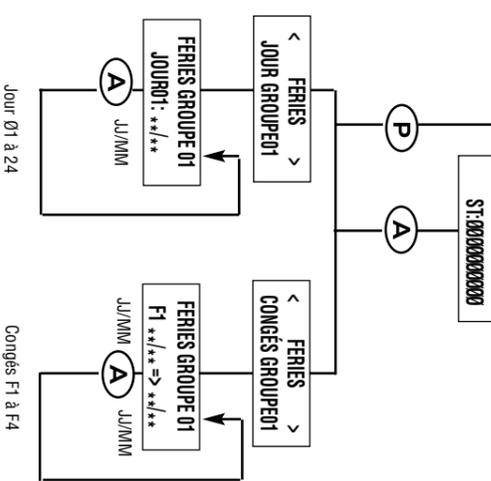
Après 4 minutes d'inactivité, abandon de la programmation. Programmation : code maître + **P**

< Touche **4** curseur à gauche > Touche **6** curseur à droite



| | |
|----------------|---|
| F1 à F4 | Tranches de jours fériés (du JJ/MM à JJ/MM) |
| BAND | Tranche horaire (il y a 2 tranches pour chaque horaire) |
| CODE | C'est un code de 1 à 8 chiffres |
| HI | Heure début de la tranche horaire |
| HI | Heure fin de la tranche horaire |
| HOR | Horaire (on peut le sélectionner jusqu'à 30 maximum) |
| N | Non (réponse négative) |
| O | Oui (réponse affirmative) |
| USER | C'est le N° d'utilisateur ou fonction (de 0001 à 3000) |
| SI | Etat (1 = validé, 0 = annulé). Pour le changer, appuyer sur la touche du n° au dessus. |
| COD | Code clavier |
| TAG | Identifiant de proximité |
| TEL | Télécommande RF |
| GROUPE | Groupe d'accès |
| ASG0 | Autorisation sur périphérique 1 à 10 |
| ASG1 | Autorisation sur périphérique 11 à 20 |
| ASG2 | Autorisation sur périphérique 21 à 30 |
| HOR0 | Sélection d'horaire 1 à 10 |
| HOR1 | Sélection d'horaire 11 à 20 |
| HOR2 | Sélection d'horaire 21 à 30 |
| ZONE | Ensemble de périphériques qui délimitent une zone antipassback |
| NIVEAU | Détermine le chemin d'accès entre les zones antipassback (avant d'entrer dans une zone niveau 2, il est nécessaire d'être entré dans une zone niveau 1) |
| JJ | Jour |
| MM | Mois |
| AA | Année |
| hh | Heure |
| mm | Minutes |
| DATE-I | Date début des événements à monter. |
| DATE-F | Date fin des événements à monter. |
| PER | N° de périphérique (de 01 à 31) |
| REL | Relais (clavier et lecteur en ont 2, la carte d'extension en a 8. |

Note : Le PER 31 correspond au lecteur ou clavier de la centrale qui peuvent servir aussi pour l'identification des utilisateurs.



1- UTILISATEURS
Sert à définir un utilisateur au moyen d'un code de clavier, un TAG ou encore d'une télécommande (ne peut pas se répéter). L'affectation d'un groupe d'accès définit sur quels périphériques l'utilisateur a l'accès et à l'intérieur de quels horaires. Il y a 32 groupes. Chaque lecteur ou clavier possède 2 relais et on doit indiquer lequel ou lesquels activera l'utilisateur au moment de l'identification. Il est possible de programmer des TAGs ou télécommandes séquentiellement. Pour cela, il suffit de paramétrer le premier utilisateur et tous ceux qui suivent le seront automatiquement. Les TAGs sont présents sur le lecteur n° 31 (centrale), les télécommandes sur le récepteur n°30.
Utilisateurs de maintenance. Ces utilisateurs se trouvent dans les positions 2991 à 3000. Ils permettent de réaliser des identifications pour un utilisateur qui a perdu son identifiant. La procédure est la suivante:
- sur la centrale, appuyer la touche P, introduire le n° de l'utilisateur en question et valider par A.
- il suffit de passer l'identifiant de maintenance par le périphérique souhaité pour que l'accès soit autorisé et enregistré.
2- EFFACER
Permet d'effacer un utilisateur, en introduisant son N° (de 0001 à 3000). En composant 9999, tous les utilisateurs seront effacés. Le menu RESET TOTAL permet de laisser la centrale comme à sa sortie d'usine, en utilisant le code 50568314 pour le confirmer.
Permet aussi l'effacement des mouvements compris depuis une date initiale (DATE-I) jusqu'à une date finale (DATE-F).

3- DATE/HEURE
Mise à l'heure du calendrier (mémoirisé en cas de coupure de courte durée). On peut sélectionner le changement automatique de l'heure (été/hiver). (OUI : sélectionné, NON : annulé). Il est recommandé d'alimenter le système avec alimentation secours par batterie.

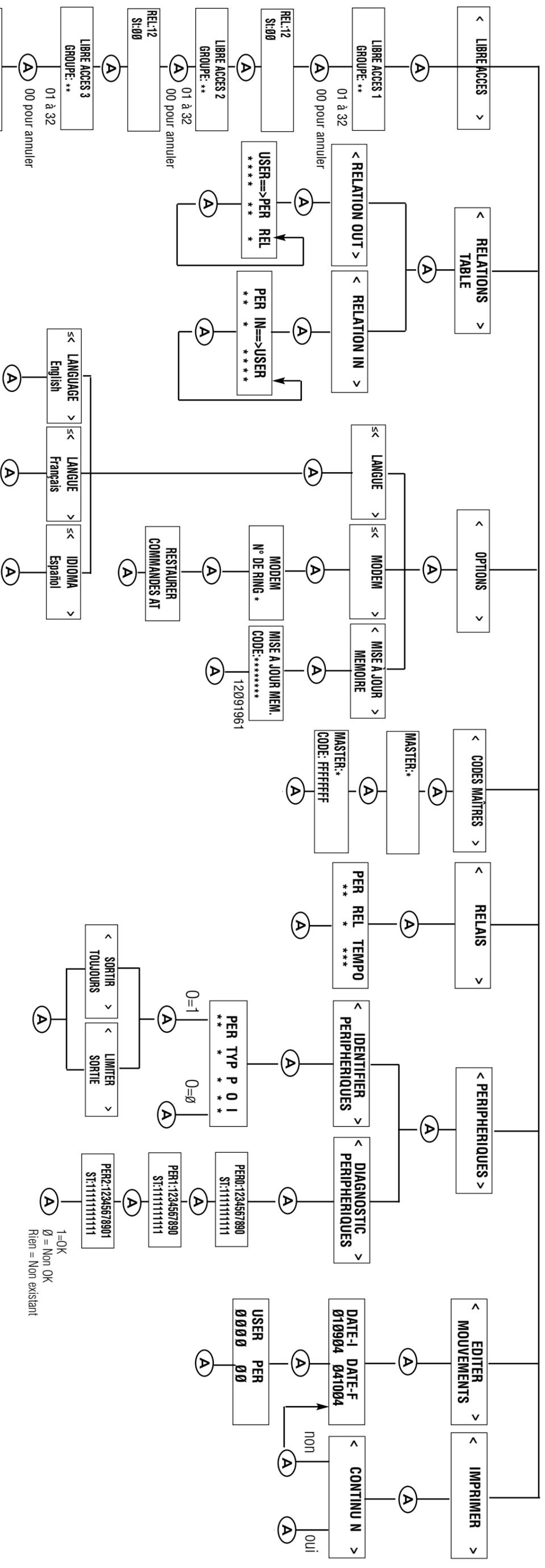
4- GROUPE D'ACCES
32 groupes d'accès sont disponibles. Ils permettent de paramétrer rapidement chaque utilisateur, puisque le groupe d'accès contient aussi bien l'autorisation d'accès sur les 30 périphériques que les horaires parmi les 30 disponibles. L'autorisation d'accès permet de déterminer sur quels périphériques l'utilisateur a l'accès. Chaque groupe peut être inscrit dans un ou plusieurs horaires, chacun se composant de 2 tranches horaires (en dehors desquels, l'utilisateur ne peut avoir accès). Sert à définir les jours fériés pour chaque groupe d'accès. Les utilisateurs auxquels ont été assignés ce groupe, ne peuvent pas y accéder dans ces jours. 24 jours fériés et 4 congés par groupes d'accès. Au départ usine, le groupe 01 est défini pour tous les périphériques à plein temps.

5-HORAIRES
Définition de chacun des 30 horaires. Un horaire est divisé en 2 tranches (BAND1, BAND2) et peut s'appliquer à chaque jour de la semaine. Les utilisateurs ont accès seulement aux horaires où ils sont inscrits, dans le menu "GROUPE D'ACCES". Au départ usine, l'horaire 30 est défini à plein temps.

6-VISITE
600 utilisateurs compris entre le n°2000 et 2599 peuvent être validés pour une période déterminée "VISITES PAR TEMPS". En dehors de cette période, ils ne pourront pas y accéder. Il suffit d'indiquer la date/heure du début de la période (I) et la date/heure de fin de la période (O). Ces utilisateurs peuvent aussi être validés pour un nombre d'accès déterminé "VISITES PAR Nb ACCES". A chaque entrée de l'utilisateur, un compteur est décrémente. Lorsqu'il est à 0, l'utilisateur n'a plus l'accès. Pour effacer ce compteur, introduire 99999, la valeur ### s'affiche.

7- COMPTEURS ZONE
Les modifications réalisées sur ce menu prendront effet au bout de 1 minute. Cette option permet de savoir combien d'utilisateurs sont présents dans chaque zone. Un compteur programmable est disponible pour chaque zone antipass :
- Zone occupée : quand le nombre d'utilisateurs à l'intérieur de la zone dépasse le chiffre programmé, aucun accès n'est autorisé. De plus, le relais indiqué s'active jusqu'à ce que le nombre d'utilisateurs soit de nouveau inférieur.
- Zone vide : quand le nombre d'utilisateurs à l'intérieur de la zone est différent de 0, le relais indiqué s'active. Quand il est à 0, le relais se désactive.

8- ANTIPASSBACK
4 zones sont disponibles pour le mode ANTIPASSBACK. Les périphériques qui composent chaque zone sont indiqués sous le menu "ANTIPASSBACK DEFINITION ZONES". Il faut préalablement définir chaque périphérique en entrée ou sortie, sous le menu "IDENTIFIER PERIPHERIQUES".
Des chemins d'accès peuvent être tracés en indiquant un niveau à chaque zone. (avant d'entrer dans la zone de niveau 2, il est nécessaire d'être rentré dans la zone niveau 1). Avant de quitter la zone niveau 1, il est nécessaire d'avoir quitté la zone niveau 2. L'ensemble des 4 zones peut avoir un degré ANTIPASSBACK HARD, SOFT ou être ANNULÉ sous l'option "ANTIPASSBACK - DEGRÉ D'ANTIPASS":
- HARD : L'utilisateur ne pourra pas pénétrer dans la zone s'il est déjà dedans. De même qu'il ne pourra pas quitter la zone s'il n'est pas dedans.
- SOFT : L'utilisateur ne pourra pas pénétrer dans la zone s'il est déjà dedans, tandis qu'il pourra toujours quitter la zone, qu'il soit ou non dedans.
Il est possible d'établir l'antipass des utilisateurs individuellement ou par groupe:
- Chaque utilisateur peut se trouver à l'intérieur d'une ou plusieurs zones. Cela peut être contrôlé et modifié sous le menu "ANTIPASSBACK UTILISATEUR".
- Il est possible de le faire plus rapidement, par groupe, sous le menu "ANTIPASSBACK GROUPE". Pour modifier tous les utilisateurs à la fois, indiquer USER:9999.
Au départ usine, le degré d'antipass est 0, le niveau des zones est 1, la zone 1 inclut tous les périphériques et les zones 2,3 et 4 n'incluent aucun périphérique.



| | |
|-------------------|---|
| 1 | Periphérique d'entrée (0 = annulé, 1 = activé) |
| 0 | Periphérique de sortie (0 = annulé, 1 = activé) |
| DATE-I | Date début des événements à monter. |
| DATE-F | Date fin des événements à monter. |
| IN | Entrée (clavier et lecteur en ont une, la carte d'extension en a 8) |
| P | Mode de protection (0 = annulé, 1 = activé) |
| REL | N° de périphérique (de 01 à 31) |
| PER | Relais (clavier et lecteur en ont 2, la carte d'extension en a 8. |
| REL | Relais (001 à 240 secondes) |
| TEMPO | Relais (001 à 240 secondes) (0000 = Marche/Arrêt) |
| TEMP | Température |
| TYP | Type de périphérique : clavier (1), lecteur ou récepteur RF (2), carte d'extension (3), pour annuler (0) |
| USER | C'est le N° d'utilisateur ou fonction (0001 à 3000) |
| ST | Etat (1=validé, 0=annulé). Pour le changer, appuyer sur la touche du N° au dessus. |
| CODE | c'est un code de 1 à 8 chiffres |
| GROUPE | Groupe d'accès |
| N° DE RING | Nombre de sonneries téléphoniques avant de décrocher |
| N | Non (réponse négative) |
| O | Oui (réponse affirmative) |

9- LIBRE ACCÈS
Permet d'ouvrir automatiquement des portes, suivant l'horaire déterminé sur un groupe d'accès. 4 livres accès peuvent être programmés sur 4 groupes d'accès différents. Le relais indiqué s'activera sur les périphériques compris dans le groupe d'accès aux heures comprises à l'intérieur des horaires de ce même groupe d'accès.

10- RELATIONS TABLE
Les relations d'entrée permettent de faire un lien de n'importe quelle entrée d'un périphérique avec un utilisateur. A partir de maintenant, nous appellerons l'utilisateur : fonction. L'activation de chaque entrée déclenche l'action correspondante à l'utilisateur (fonction). Si cette fonction (utilisateur) a une relation de sortie, l'activation de l'entrée déclenchera l'activation du relais correspondant à la relation de sortie. Cela permet d'activer n'importe quel relais de l'installation depuis un périphérique.
-Chaque utilisateur peut avoir une relation de sortie et chaque entrée peut avoir des liens avec un utilisateur. Cet utilisateur perd sa condition à partir de ce moment et devient une fonction. Par exemple : intrusion, détection ou autre.

11- OPTIONS
-Menu "LANGUE"
3 langues sont disponibles pour les menus de programmation (ENGLISH, FRANÇAIS, ESPAGNOL)
-Menu "MODEM"
Certains paramètres du modem interne sont accessibles depuis ce menu.
-Menu "MISE A JOUR MEMOIRE"
Permet d'incorporer les données d'une ancienne centrale CT1000.
1- Faire un reset total sur la CT3000 (menu "EFFACER", code 50568314)
2- Couper les alimentations et déconnecter le câble USB et RS-232
3- Placer l'ancienne mémoire de la CT1000 sur le socle IC3, de la mémoire CT3000. Mettre de côté celle de la CT3000.
4- Actualiser mémoire sur la CT3000 (menu "OPTIONS"- "MISE A JOUR MEMOIRE", code 12091961)
5- Enlever l'ancienne mémoire (sur le socle IC3 de CT3000) et replacer celle de la CT3000, qui était mise de côté.

12- CODES MAITRES
6 codes maîtres sont disponibles :
- code installateur (1) permet l'accès à tous les menus (jusqu'à 8 digits)
- code administrateur (2), permet de créer de nouveaux utilisateurs, les paramétrer complètement ou les effacer ainsi que consulter les listings (jusqu'à 8 digits)
- code consultant (3), permet seulement de consulter les listings (jusqu'à 8 digits)
- code USB (7), permet d'identifier différentes centrales connectées aux ports USB (2 digits)
- code sécurité (8), permet de sécuriser la liaison modem (jusqu'à 8 digits)
- code communication (9), permet de communiquer avec l'ordinateur via le port USB.
Il doit être le même introduit sur l'ordinateur (jusqu'à 4 digits)

13- RELAIS
Programmation de la temporisation de chaque relais d'un périphérique. Le lecteur, récepteur et clavier ont 2 relais, une carte d'extension 8 relais, temporisation impulsionnelle de 001 à 240 secondes (000 pour marche/arrêt)

14- PERIPHERIQUES
Permet d'identifier les périphériques, qui peuvent être de 3 types :
1 : clavier, 2 : lecteur de proximité ou récepteur RF, 3 : carte d'extension.
Grâce à cette option, on peut ajouter ou éliminer des périphériques et modifier leurs paramètres de fonctionnement.
-Pour ajouter un périphérique, il faut tout d'abord le mettre en mode programmation au moyen de son cavalier N-P, puis de configurer ses paramètres à partir de la centrale. (4 minutes maximum pour le faire).
- Pour éliminer un périphérique, mettre 0 sur le type de périphérique (TYP)
- Le paramètre "P" indique le mode de protection. Dans ce mode l'entrée N°1 est associée au relais N°1, la N°2 au relais N°2, etc..
Si l'on active l'entrée en dehors de la période d'activation du relais... une relation d'entrée se déclenche, exécutant la fonction définie dans la table de relations d'entrée. (cela permet de l'utiliser comme détecteur d'intrusion par un simple détecteur magnétique sur la porte).
- Les paramètres "I" et "O" définissent si le périphérique est d'entrée (I) ou de sortie (O). Il est nécessaire pour que les compteurs de présence et le mode antipassback fonctionnent.
Permet aussi de réaliser un diagnostic de l'installation :
L'état des 31 périphériques est visible sous les 3 fenêtres PER, PER0 montre les périphériques 01 à 10, PER1 montre les périphériques 11 à 20, PER2 montre les périphériques 21 à 31.
St = 1 indique périphérique ok. St = 0 indique périphérique en défaut. St ne s'affiche pas si le périphérique n'a pas été identifié lors de l'installation (voir paragraphe précédent).

15- EDITER MOUVEMENTS
Permet de visualiser les 4500 derniers événements. Par le simple appui sur les touches (<- ->), il est possible d'avancer et reculer sur le listing. Ce listing indique la date, l'heure et le périphérique de chaque action effectuée par l'utilisateur. Il indique également les relations d'entrée/sortie, les intrusions et signale au moyen de 3 lettres la cause de ce mouvement :
MC1 : Entrée programmation par code installateur
MC2 : Entrée programmation par code administrateur
MC3 : Entrée programmation par code consultant
RAS : Accès refusé
RAN : Accès refusé/antipass
RFE : Accès refusé/jour fermé
RVI : Accès refusé/zone pleine
RCA : Accès refusé/visite
REN : Accès refusé/erreur niveau
NB : Accès dépassés
16- IMPRIMER
Programmation de la temporisation de chaque relais d'un périphérique. Le lecteur, récepteur et clavier ont 2 relais, une carte d'extension 8 relais, temporisation impulsionnelle de 001 à 240 secondes (000 pour marche/arrêt)
L'option Idem que "EDITER MOUVEMENTS", mais le listing est édité sur imprimante connectée au port RS-232. L'option d'impression fill de l'eau est disponible en sélectionnant "CONTINU O" sur le menu correspondant. A partir de ce moment, chaque mouvement sera imprimé immédiatement et de façon automatique.

• LES TAGS

Ne pas installer les lecteurs à une distance inférieure à 50 cm, qu'il s'agisse d'antennes déportées, d'une centrale avec lecteur ou les lec-teurs eux mêmes. Leurs champs magnétiques peuvent produire des interférences. Un même TAG nécessite 3 secondes ou bien que l'on passe un TAG différent pour fonctionner à nouveau sur le même péri-phérique. Les antennes déportées sont alimentées en 12v continu sta-bilisé.

Entrer en programmation et sélectionner UTILISATEURS sur la centra-le CT3000+L. Sélectionner à l'aide des touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) l'option TAG, qui indique qu'il s'agit d'identificateurs de proxi-mité.

- Un nouveau menu apparaît : SEQUENTIEL O/N pour pouvoir pro-grammer de nombreux TAGs de façon séquentielle avec 0. On définit au premier utilisateur les paramètres, lesquels seront automatique-ment affectés aux utilisateurs suivants. Ainsi, il suffit de passer le TAG et valider par A pour programmer d'autres utilisateurs, à partir du pre-mier. Ulérieurement, on peut modifier les paramètres de chaque utili-sateur, à partir de l'ordinateur. Si nous répondons SEQUENTIEL N, on ne pourra programmer qu'un seul utilisateur.

- USER:*****TAG s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utili-sateur sur 4 chiffres. PRESENT TAG***** s'affiche et en passant un TAG devant le lecteur de programmation, le code qu'il contient s'affi-chera. Puis nous validerons par A. Si le TAG appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERREUR USER XXXX, où XXXX représente l'utilisateur qui possède ce TAG.

- On indique le groupe auquel appartient l'utilisateur.
- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

• LES TELECOMMANDES

Pour programmer les télécommandes, il faut avoir installé un récep-teur avec le n°30, qui ne possède aucun antirpass de sortie AO, ou dans le cas contraire, qui n'utilise pas le contact sur BP. Ce récepteur doit être sélectionné avec le canal 1, afin de nous permettre de program-mer toutes les télécommandes en appuyant simplement sur sa pre-mière touche, indépendamment s'il possède 1, 2 ou 4 touches.

L'appui sur la télécommande ne doit pas être trop court, puisque le récepteur a besoin de lire deux fois la même télécommande pour l'ac-cepter.

Un appui constant et prolongé entraîne seulement une action. Il faut attendre 1 seconde sans appuyer sur la télécommande, ou qu'une autre télécommande soit identifiée, pour lancer une deuxième action.

L'opération simultanée sur plusieurs télécommandes , depuis des lieux très proches, peut entraîner des difficultés de réception.

S'il existe plusieurs récepteurs avec le même canal sélectionné, il faut que les télécommandes aient des hiérarchies affectées qui les diffé-rencient, dans le but d'empêcher plusieurs actions à la fois. Le plus normal, c'est de sélectionner des canaux différents sur les récepteurs qui se trouvent sur la même installation, à condition qu'il n'y en ait pas plus de 4.

Les récepteurs ne possèdent pas de buzzer, mais un témoin lumineux jaune qui indique leur état de fonctionnement ou de programmation.

Il faut sélectionner manuellement sur le récepteur le canal, qui fait réfé-rence à la touche de la télécommande (canal 1 pour la première touche, etc...).

Entrer en programmation et sélectionner UTILISATEURS. Sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) l'option TEL, ce qui indique qu'il s'agit de télécommandes.

- Un nouveau menu s'affiche SEQUENTIEL O/N pour pouvoir pro-grammer plusieurs télécommandes de façon séquentielle avec Y. On définit au premier utilisateur les paramètres, lesquels seront automati-quement affectés aux utilisateurs suivants. Ainsi, il suffit d'appuyer sur la télécommande et valider par A pour programmer d'autres utilis-

teurs, à partir du premier. Ulérieurement, on peut modifier les para-mètres de chaque utilisateurs, à partir d'un ordinateur. Si nous répon-dons SEQUENTIEL N on ne pourra programmer qu'un seul utilisateur.

- USER:***** TEL s'affiche et nous permet de définir le numéro d'utili-sateur sur 4 chiffres. PRESENT TEL ***** s'affiche, et en appuyant sur la télécommande, le code qu'elle contient apparaîtra. Puis nous valide-rons par A. Si la télécommande appartient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERREUR UTILISATEUR XXXX, où XXXX représente l'utilisateur qui possède cette télécommande.

- On indique le groupe auquel appartient l'utilisateur.

Par défaut, l'horaire 8 est actif (Tous les jours et toutes les heures)

- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

• LES CODES CLAVIERS

On peut programmer les codes utilisateur, de façon plus pratique, au moyen du logiciel pour l'ordinateur. Pour cela, il faut d'abord effectuer une importation des données et après avoir tout programmé, réaliser une exportation des données. Si l'on programme à partir de la centra-le, il faut suivre les étapes suivantes Entrer en programmation et sélec-tionner UTILISATEURS. Sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 y 6 ->) l'option COD, ce qui indique qu'il s'agit des codes du clavier.

- USER:***** COD s'affiche et nous permet de définir le numéro d'uti-lisateur sur 4 chiffres. USER:***** COD s'affiche, puis CODE:XXXXXXXXX montre le code gardé en mémoire par la centrale pour cet utilisateur (FFFFFFF indique code nul ou effacé). Par exemple, si le code de l'utilisateur est 1875, il apparaîtra 1875FFFF. Si le code appar-tient déjà à un autre utilisateur, le message suivant apparaît : ERREUR UTILISATEUR XXXX, où XXXX représente l'utilisateur qui possède ce code.

- On indique le groupe auquel appartient l'utilisateur.

- On définit lequel des relais 1 et 2 doit activer chaque utilisateur (par défaut aucun).

• LE PERSONNEL DE MAINTENANCE

Les positions des utilisateurs comprises entre 2991 et 3000 peuvent être utilisées par le personnel de maintenance. Cela permet d'interve-nir dans le cas où un utilisateur perd son TAG, télécommande, ou encore son code. La centrale mémorise les deux événements, l'un de maintenance sur le périphérique 00 et l'autre de l'utilisateur en ques-tion, avec le n° de périphérique où s'exécute l'action de maintenance. En interprétant les listings, le mouvement avec PER:00 implique une action de maintenance sur l'utilisateur suivant.

Le personnel de MAINTENANCE doit appuyer la touche P sur la cen-trale, puis composer le n° d'utilisateur en question XXXX sur la cen-trale et valider par A. Par la suite, ce personnel s'identifiera avec son code, TAG ou télécommande sur le périphérique concerné. La centra-le exécute l'ordre du périphérique concerné comme s'il s'agissait de l'utilisateur XXXX (le journal des événements indique l'action de main-tenance avec le périphérique n°00 et de façon consécutive, l'action de l'utilisateur XXXX).

• LE LIBRE ACCÈS

Le LIBRE ACCÈS permet d'enclencher des relais de l'installation, durant un horaire défini. Par exemple, la barrière du portail d'une entreprise peut être ouverte de 7h45 à 8h30, hors jours fériés.

Pour définir un LIBRE ACCÈS, il faut entrer dans le menu LIBRE ACCÈS et sélectionner parmi les 4 disponibles. Ensuite, on doit indiquer le groupe et les relais qui seront accordés de la façon suivante :

Les relais indiqués s'activeront dans les périphériques et pendant les horaires assignés au groupe, excepté pendant les jours fériés.

Les ordres du libre accès sont adressés chaque minute depuis la cen-trale et ne sont pas mémorisés dans le journal des événements. Elles activent le relais correspondant du périphérique dans les tranches horaires déterminées et le désactivent en dehors de l'horaire.

Pour éliminer une programmation de libre accès, il faut introduire ØØ sur le groupe d'accès et attendre 2 minutes pour que cela ait un effet

• L'ANTIPASS

Cette option oblige l'utilisateur à sortir d'une zone, pour pouvoir y entrer à nouveau. Vise et versa, l'utilisateur sera obligé d'être dedans avant de pouvoir en sortir. On peut déclarer 4 zones antipass dans le menu ANTIPASSBACK, chacune d'elles peut avoir un niveau de façon à pouvoir établir des chemins d'accès (avant d'entrer dans une zone niveau 2, il faut déjà se trouver dans une zone niveau 1. Chaque zone est composée d'un certain nombre de périphériques d'entrée et de sor-tie. Ces périphériques sont définis dans l'option ANTIPASSBACK DEF-INITION ZONES. L'antipassback peut être de 2 sortes : SOFT limité seu-lement à l'entrée et HARD limité tant à l'entrée comme à la sortie. Ces deux sortes d'antipass sont disponibles dans l'option ANTIPASS DEGRE D'ANTIPASS.

- Il faut d'abord programmer les périphériques de sortie d'une zone comme 0 et ceux des entrées comme 1, dans le menu IDENTIFIER PERIPHERIQUES. Mettre un seul périphérique en mode programma-tion au moyen du cavalier P-N, en le plaçant durant quelques secondes sur la position P, puis sur la position N. Le périphérique émettra un signal sonore intermittent s'il possède un buzzer ou bien le témoin lumineux jaune clignotera durant la procédure, puis restera allumé de façon fixe. Le périphérique reste en programmation 4 minutes maxi-mum ou jusqu'à ce qu'arrive de la centrale. L'ordre de programmer le périphérique. A ce moment là, le périphérique émettra un signal sono-re et/ou le témoin lumineux jaune s'éteindra.

- Sur la centrale CT3000+, entrer en programmation et sélectionner le menu IDENTIFIER PERIPHERIQUES en composant le n° de PERiphérique du Ø1 au 3Ø, le type de périphérique (1= clavier, 2= lec-teur/récepteur ou 3= carte ES). Ensuite, P indique s'il y a ou non pro-tection. Enfin, on définit 0 et 1 pour indiquer s'il s'agit d'une entrée ou d'une sortie.

- Par défaut, les marques d'antipass sont effacées, c'est à dire, qu'il n'y a aucun utilisateur dans la zone. En effaçant un utilisateur, on efface ses marques d'antipass (il en a 4, une par zone). Ces marques d'anti-pass peuvent être accordées individuellement à chaque utilisateur dans l'option ANTIPASSBACK UTILISATEUR ou par groupe dans l'op-tion ANTIPASSBACK GROUPES.

• LES VISITES

Cette option permet d'établir certains utilisateurs (les n° 2000 à 2599) comme visiteurs. C'est-à-dire, ils auront une date/heure d'entrée et une date/heure de sortie. En dehors de cette période, ils n'ont pas l'au-torisation d'accès. Cette période est déterminée dans le menu VISITES PAR TEMPS. Pour effacer une visite, il faut mettre à zéro les dates/heures d'entrée et sortie de cet utilisateur.

Cette option permet aussi, pour ces mêmes utilisateurs, de limiter à un certain nombre d'accès pré-établi, de telle façon qu'une fois épuisé ce nombre d'accès permis, l'utilisateur n'aura plus l'autorisation d'accès. Ce nombre d'accès est déterminé dans le menu VISITE PAR NB ACCES. Pour effacer le nombre d'accès, il faut introduire 99999, de

telle façon que le symbole #### apparaisse et valider par A.

• LES COMPTEURS DE ZONE

Cette option permet de savoir combien d'utilisateurs sont présents dans chaque zone. Cela est disponible dans le menu COMPTEUR ZONE. La fenêtre pour la programmation du compteur affiche en même temps les utilisateurs présents dans la zone.

De plus, deux actions sont disponibles :

- Zone occupée : le relais indiqué sous PER/REL s'activera quand le nombre d'utilisateurs dans la zone ait atteint la quantité programmée sur le compteur.

- Zone vide : le relais indiqué sous PER/REL s'activera quand le nombre d'utilisateurs dans la zone soit différente de zéro. C'est-à-dire lorsqu'il y a quelqu'un dans la zone.

• LA SORTIE FIL DE L'EAU

Cette option permet d'envoyer, en série, les événements enregistrés par la centrale vers une imprimante, de telle façon que les données sont imprimées ou mémorisées à l'instant même où les utilisateurs pointent.

- Il faut entrer en programmation sur la centrale CT3000+ et sélection-ner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) IMP/PRIMER et ensui-te CONTINU O. Si à cause d'un manque d'alimentation ou de

batterie pendant plusieurs jours, la centrale perd les données de l'heu-re et affiche ERREUR DATE, on perd le mode fil de l'eau et il est néces-saire de le reprogrammer.

• LE MODEM

Cette option se trouve dans le menu "OPTIONS" et permet d'indiquer le nombre de sonneries (RING) avant que le modem décroche la ligne téléphonique.

Si nécessaire, il existe la possibilité de restaurer la configuration du modem avec l'option "RESTAURER COMMANDES AT". Sinon, quitter le menu en appuyant sur la touche P.

• RECUPERATION DES PARAMÈTRES D'UNE CENTRALE CT1000

L'option "MISE À JOUR MÉMOIRE" du menu "OPTIONS", permet de récupérer les paramètres d'une centrale ELA CT1000 et de les incor-porer sur la centrale CT3000. Pour ce faire :

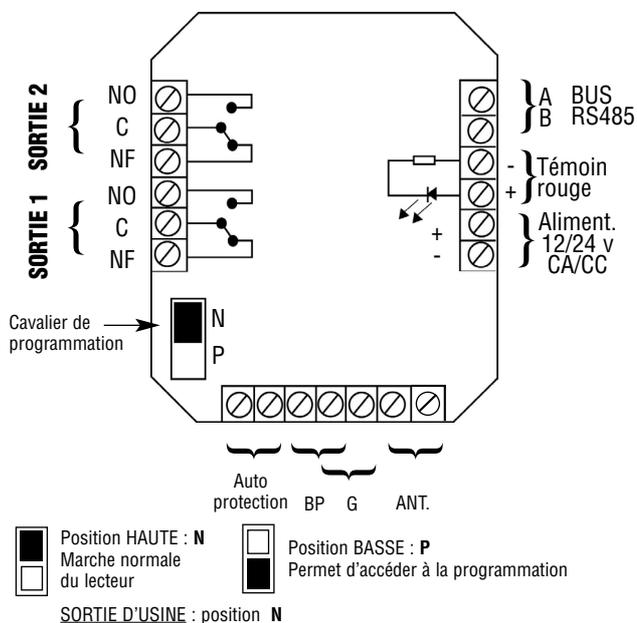
- Faire un reset total sur la CT3000 (menu "EFFACER", code 50568314)
- Couper les alimentations et déconnecter le câble USB et RS-232
- Placer l'ancienne mémoire de la CT1000 sur le socle IC3, de la mémoire CT3000. Mettre de côté celle de la CT3000.
- Actualiser mémoire sur la CT3000 (menu "OPTIONS"-MISE À JOUR MEMOIRE", code 12091961)
- Enlever l'ancienne mémoire (sur le socle IC3 de CT3000) et repla-cer celle de la CT3000, qui était mise de côté.

PM485-ElA+ Lecteur de proximité à bus RS 485

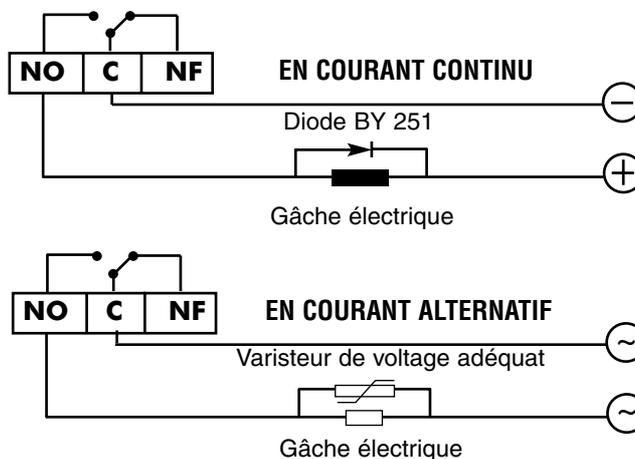
CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DU LECTEUR DE PROXIMITE PM485-ElA+

- **Tension d'alimentation** : 12v à 24 CA/CC
- **Consommation** : Min. 40 mA - Max. 150 mA
- **Température de fonctionnement** : - 30°C à + 50°C
- **Étanchéité** : IP65
- Mémoire non volatile EEPROM
- 3 modèles de boîtiers interchangeable, en saillie ou à encastrer, en ABS ou métalliques.
- Auto-protection
- Sortie 1 à relais de 5A, sortie 2 à relais de 1A, NO/NF
- Possibilité de raccordement d'une antenne extérieure de type AT610 aux bornes ANT
- Configuration de sortie programmable en Marche/Arrêt ou en impulsionnel de 1 à 240 secondes
- Témoin vert : opération correcte
- Témoin rouge : témoin lumineux disponible
- Témoin jaune : programmation, communication, lecture
- Entrée (BP) bouton poussoir sur sortie 1 ou détecteur de présence en mode antipass-sortie (AO)
- Entrée (G) universelle ou détection porte, en mode protection.
- **Sécurité** : après 8 erreurs, PM- 485 se bloque et émet un signal d'alerte pendant 30 secondes
- **Inviolabilité** : 1 possibilité sur plus de 4 000 millions de TAGs différents.
- **Portée maximale de lecture des TAG** : 8 cm.
- **BUS RS 485** :
 - Longueur maxi de câble : 1 km
 - Nombre maxi de périphériques sur le même bus : 31

RACCORDEMENT



RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE



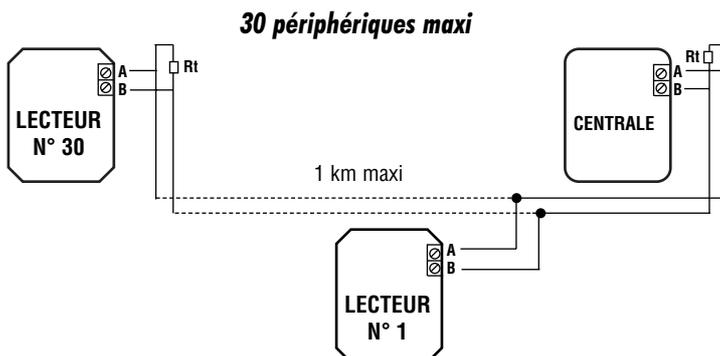
IMPORTANT !!

- Ne pas installer 2 lecteurs de proximité à une distance inférieure à 0,5 m l'un de l'autre.
- On ne peut lire un même TAG une deuxième fois qu'au bout de 3 secondes.

PROGRAMMATION DU PERIPHERIQUE

- 1) Placez le cavalier de programmation sur la position basse P, BIP,BIP,BIP...
 - 2) Placez le cavalier de programmation sur la position N, le témoin lumineux jaune s'allume.
 - 3) Programmez depuis la centrale les paramètres de fonctionnement du lecteur.
- NOTA** : Vous disposez de 4 mn maximum pour le faire. A la fin le témoin lumineux jaune s'éteint.

RACCORDEMENT AU BUS RS 485



INSTALLATION

Veillez à ce que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Pour cela, prenez quelques précautions :

- Soit** : vous choisissez un câble de section adéquat,
- Soit** : vous compensez les chutes de tension par une alimentation bien supérieure à 12v
- Ou encore** : vous alimentez le périphérique sur place.

NOTA : Un lecteur ne peut fonctionner que s'il a été programmé, dans le cas contraire, il peut perturber l'installation.

- 2 flashes jaunes et bips => TAG accepté
- Plus de 2 flashes jaunes et bips immédiats => TAG refusé
- Plus de 2 flashes jaune et bips retardés 3 s => erreur de communication

DECLARATION DE CONFORMITÉ:

ACIE AUTOMATISMES SARL déclare que les lecteurs de proximité modèle PM485 sont conformes aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.



Interface permettant de connecter des lecteurs Wiegand ou Clock & Data sur les installations des contrôles d'accès ELA+

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'alimentation : 12 V CA/CC
- Consommation : Min. 20 mA - Max. 100 mA
- 2 sorties à relais (sortie 1 de 5A et sortie 2 de 1A) NO/NF
- Configuration de sortie programmable en marche/arrêt ou en impulsif de 000 à 240 secondes
- 2 témoins lumineux disponibles
- Entrée bouton poussoir pour sortie 1

- Entrée détection porte (effraction)
- Entrée auto-protection
- Blocage de sécurité après 5 faux codes pendant 5 minutes
- Connection sur bus ELA+
- **BUS RS 485 :**
 - Longueur maxi de câble : 1 km
 - Nombre maxi de périphériques sur le même bus : 31

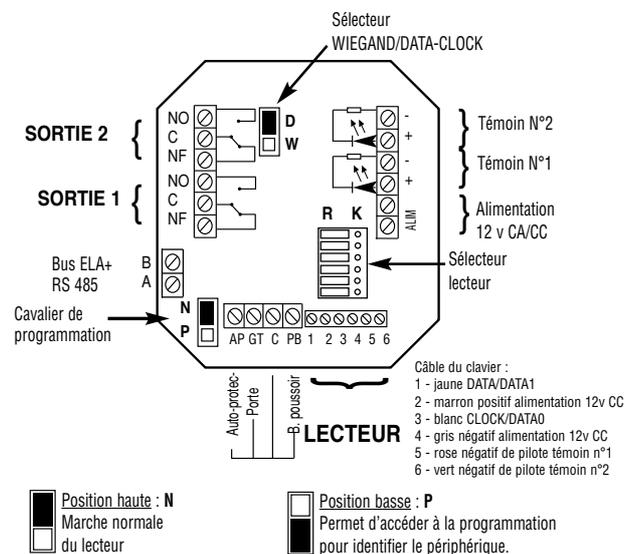
PROGRAMMATION DU PERIPHERIQUE

- 1) Placez le cavalier de programmation sur la position basse **P**, le témoin lumineux jaune clignote.
- 2) Placez le cavalier de programmation sur la position **N**, le témoin lumineux jaune reste allumé.
- 3) Programmez depuis la centrale les paramètres de fonctionnement du périphérique.

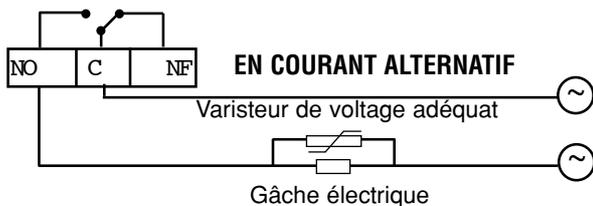
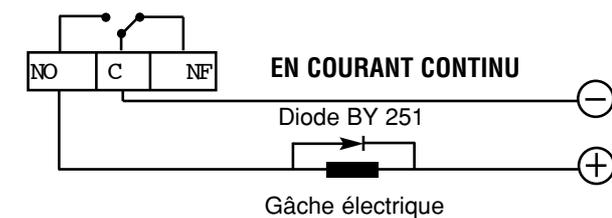
NOTA : Vous disposez de 4 mn maximum pour la faire. A la fin le témoin lumineux jaune s'éteint.

NOTA : Un périphérique ne peut fonctionner que s'il a été programmé, dans le cas contraire, il peut perturber l'installation.
 2 flashes jaunes => identification acceptée
 Plus de 2 flashes jaunes immédiats => identification refusée
 Plus de 2 flashes jaunes retardés => erreur de communication

RACCORDEMENT



RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE

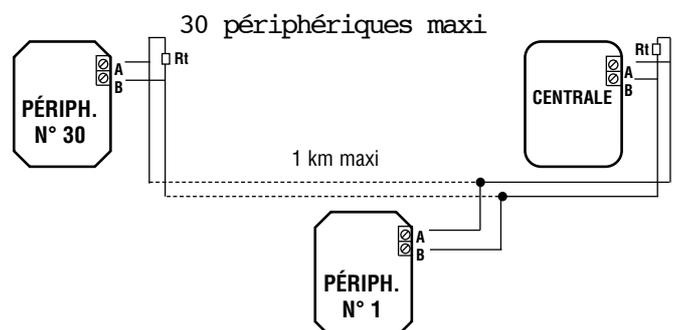


INSTALLATION

Veillez à ce que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Pour cela, prenez quelques précautions :

- Soit :**
- vous choisissez un câble de section adéquat,
- Soit :**
- vous alimentez le périphérique sur place.

RACCORDEMENT AU BUS RS 485 ELA



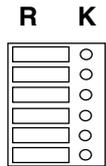
CONFIGURATION INTERFACE PROTEC

Avant la connexion d'un lecteur, il est nécessaire de configurer l'interface PROTEC comme c'est indiqué dans les points suivants.

- Placer le sélecteur wiegand/data-clock de l'interface PROTEC en position WIEGAND (W), position au départ usine.

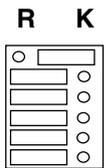
POUR LECTEUR 12V

- Configurer l'interface PROTEC pour accepter un lecteur 12vCC (position R, position départ usine, du sélecteur lecteur/clavier comme indiqué)



POUR LECTEUR 5V

- Configurer l'interface pour accepter un lecteur 5vCC



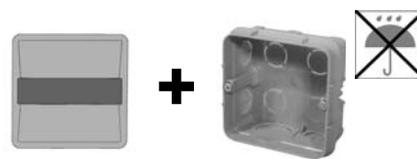
INSTALLATION

INSTALLATION SAILLIE



110 x 110 x 48

INSTALLATION ENCASTRÉ



102 x 102 x 5

Entre axes : 78

DETECTION

Il est possible, au moyen des relations d'entrée, de détecter un certain nombre d'événements :

- **effraction de la porte**, contact NF câblé sur l'entrée porte, entre GT et C. La relation d'entrée s'exécute sur IN1
- **auto-protection**, contact NF câblé sur l'entrée auto-protection, entre AP et C. La relation d'entrée s'exécute sur IN3. Il est conseillé de câbler sur cette entrée les deux fils d'auto-protection du T-PROX et le contact du boîtier saillie. Dans le cas du clavier SUN, se référer au point suivant.
- **blocage de sécurité** après 5 faux codes. La relation d'entrée s'exécute sur IN5. Cependant, les 5 minutes de blocage auront lieu.

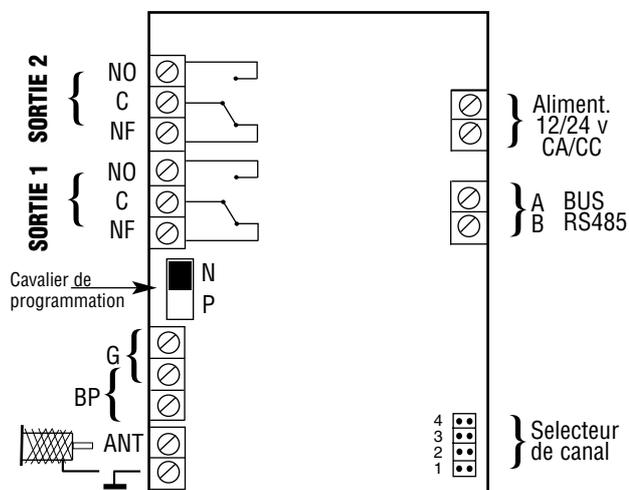
Il est possible d'activer le relais 1 au moyen d'un bouton-poussoir NO câblé sur l'entrée B.poussoir, entre PB et C.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DU RECEPTEUR RT485-Elα+

- **Tension d'alimentation** : 12v à 24v CA/CC
- **Consommation** : Min.30mA - Max.130mA
- **Température de fonctionnement**: - 30°C à+ 50°C
- **Étanchéité** : IP65
- Mémoire non volatile EEPROM
- Auto- protection
- 2 sorties à relais de 5A, NA/NC
- Configuration de sortie programmable en Marche/Arrêt ou en impulsif de 1 à 240 secondes
- Sélecteur manuel de canaux 1 à 4
- 1 témoin lumineux de réception radio (rouge)
- 1 témoin lumineux de programmation ou de communication (jaune)

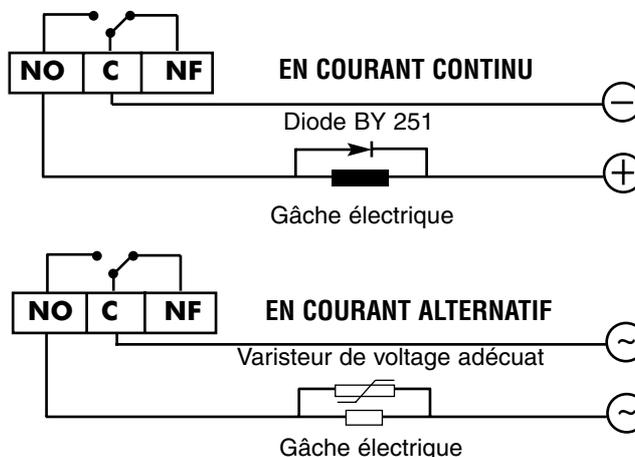
- Entrée (BP) bouton poussoir pour SORTIE 1 ou détecteur de présence en mode antipass-sortie (AO),
- Entrée (G) universelle N°1 ou détection porte, en mode protection
- **Sécurité** : après 32 erreurs, RT-485 se bloque et le témoin jaune clignote pendant 30 secondes.
- **Inviolabilité**: 1 possibilité sur plus de 4 000 millions de télécommandes différentes
- **Fréquence** : 433,92 MHz
- **Portée maximale de réception en champ libre** : 50 m,
- Possibilité de raccorder une antenne extérieure de 50 ohms aux bornes ANT
- **BUS RS 485** :
 - Longueur maximum de câble : 1 km
 - Nombre maximum de périphériques sur le même bus : 31

RACCORDEMENT



SORTIE D'USINE : position N

RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ÉLECTRIQUE



IMPORTANT !

- Le N° de canal indique le N° de touche de la télécommande.
- On doit appuyer sur la touche de la télécommande durant le temps nécessaire pour permettre une bonne réception (0,5 secondes)
- Pour appuyer à nouveau, attendre au moins 0,5 secondes.

PROGRAMMATION DU PÉRIPHÉRIQUE

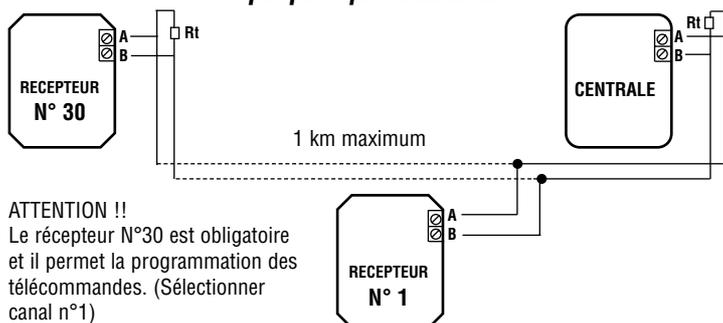
- 1) Placer le cavalier de programmation sur la position basse P,
- 2) Placer le cavalier de programmation sur la position haute N, Le témoin lumineux jaune s'allume.

- 3) Programmer depuis la centrale les paramètres de fonctionnement du récepteur.

NOTE : Vous disposez de 4 minutes maximum pour le faire. A la fin, le témoin lumineux jaune s'éteint.

RACCORDEMENT AU BUS RS 485

31 périphériques maximum



ATTENTION !!
Le récepteur N°30 est obligatoire et il permet la programmation des télécommandes. (Sélectionner canal n°1)

DECLARATION DE CONFORMITÉ:

AGIE AUTOMATISMES SARL déclare que les récepteurs du type RT-485 sont conformes aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

INSTALLATION

Veillez à ce que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Pour cela, prenez quelques précautions :

- Soit** : vous choisissez un câble de section adéquat,
- Soit** : vous compensez les chutes de tension par une alimentation bien supérieure à 12v
- Soit** : vous alimentez les périphériques sur place.

NOTE: Un récepteur ne peut fonctionner que s'il a été programmé, de plus, il peut perturber l'installation.

2 flashs jaunes => télécommande acceptée

1 flash jaune immédiat => télécommande refusée

Plus de 2 flashs jaunes retardés 3 s => erreur de communication



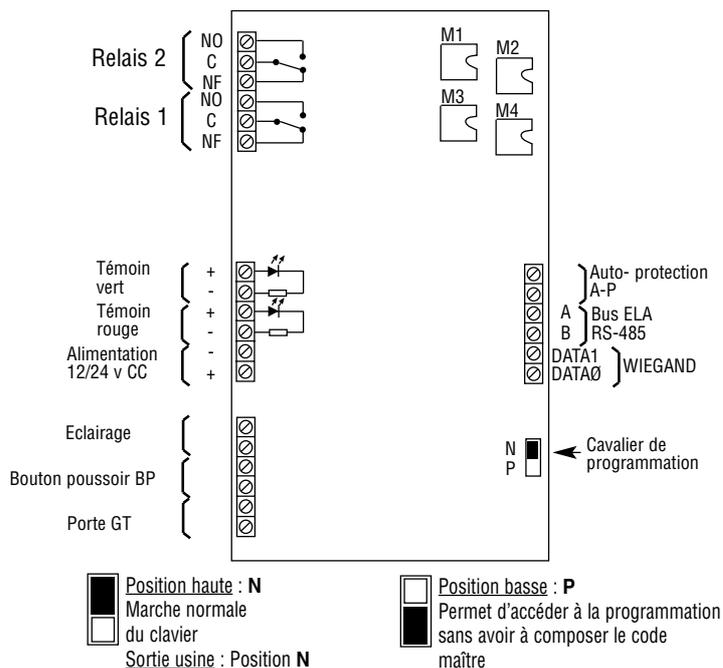
BIOMAT

LECTEUR D'EMPREINTE DIGITALE

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Alimentation : 12/24v CC
- Consommation maximum : 280 mA
- Température : -20°C à +50°C
- Étanchéité : IP54
- Lecteur d'empreinte digitale complète de type capacitif
- Fonctionnement autonome ou connecté aux centrales WIEGAND ou ELA
- Disponible en identifications code + empreinte ou TAG + empreinte
- Carcasse métallique
- Installation en encastré ou en saillie
- Clavier rétro-éclairé, pour un usage intensif
- Lecteur de proximité incorporé
- Mémoire jusqu'à 300 utilisateurs
- Jusqu'à 3 empreintes par utilisateur
- 2 relais de sortie 5 A
- Connection WIEGAND
- Connection à bus RS485-ELA
- Auto-protection
- 1 entrée bouton poussoir
- 1 entrée contact de porte
- 2 témoins lumineux disponibles (rouge et vert)
- Témoin d'action lumineux et sonore
- Témoins lumineux de lecture d'empreinte pour droitiers et gauchers
- Détection d'effraction de porte et temps maximum d'ouverture
- Possibilité d'effectuer l'ouverture et la commande d'alarme simultanément
- Possibilité de connecter un programmeur horaire externe.

RACCORDEMENT



PROGRAMMATION CODE MAÎTRE

Le code d'origine est **000** à sa sortie d'usine

Pour programmer un NOUVEAU CODE MAÎTRE, taper **000** et valider par **P**
Le témoin lumineux jaune s'allume
Taper **0** puis **000** Composer votre nouveau code maître de 1 à 8 chiffres
Valider par la touche **A**.

Appuyer sur **P** pour sortir de programmation.

Exemple: **5823**

Taper **0** puis **000** Taper **5823** valider par **A** et **P**

PROCÉDURE DE SECOURS

EN CAS DE PERTE OU D'OUBLI DE VOTRE CODE MAÎTRE, CETTE PROCÉDURE PERMET D'ENTRER EN PROGRAMMATION POUR EN INTRODUIRE UN NOUVEAU :

- 1) Débrancher l'alimentation et attendre 5 secondes.
- 2) placer le cavalier de programmation sur la position basse **P**.
- 3) Rebrancher l'alimentation (BIP, BIP, BIP).
- 4) placer le cavalier de programmation sur la position haute **N**, le témoin lumineux jaune s'allume.
- 5) Appuyer sur la touche **0** puis **000**
- 6) Composer le code maître désiré de 1 à 8 chiffres.
- 7) Valider par la touche **A**.
- 8) Appuyer sur **P** pour sortir de programmation.

COPIE DES MÉMOIRES

- 1- Couper l'alimentation
- 2- Placer les mémoires vierges sur IC4, IC5
- 3- Rebrancher l'alimentation
- 4- Entrer en programmation
- 5- Composer 4 444 (émission d'un bip long) A
- 6- IC4 est la copie de IC2. IC5 est la copie de IC3

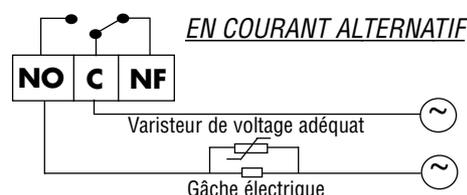
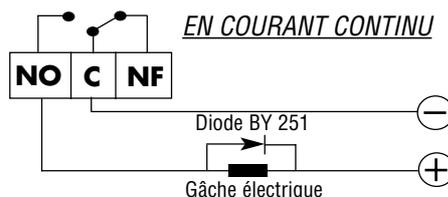
LECTURE D'EMPREINTE DIGITALE

- 1- Présenter le doigt quand les témoins jaune clignotent
- 2- L'empreinte a été lue lorsque les témoins jaune arrêtent de clignoter
- 3- Si les témoins rouge s'allument, l'empreinte ne se lit pas bien et on doit repositionner le doigt

IMPORTANT !!

- Ne pas installer 2 lecteurs de proximité à une distance inférieure à 0,5 m l'un de l'autre.
- On peut lire le même TAG une deuxième fois au bout de 3 secondes.

RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ÉLECTRIQUE



MODE AUTONOME-WIEGAND

- Si on n'a pas programmé d'empreintes, BIOMAT fonctionne comme un lecteur ou un simple clavier.
 - Lorsqu'on effectue une identification correcte (avec ou sans empreinte), on envoie le code du clavier ou TAG par la sortie Wiegand et le relais correspondant s'active.
 - En mode solidaire, lorsque l'on actionne le relais n°1, le n°2 se met sur ON
- MODE HORLOGE:** En mode HORLOGE, en raccordant le contact NO d'une horloge aux borniers BP du circuit. cela signifie que si ce contact se ferme, les 150 premiers utilisateurs seront supprimés... Une fois réouvert le contact, tout revient à la normale.

MODE SOLIDAIRE : actionne porte et alarme à la fois.

Installation :

- Relais 1 : porte
- Relais 2 : centrale d'alarme

Fonctionnement :

- Pour ouvrir, présenter utilisateur 001 à 150
- Pour fermer, composer le code solidaire sur le clavier, puis présenter utilisateur 001 à 150 (30 secondes pour le faire)

MODE EFFRACTION DE PORTE : Si on ouvre le contact de porte et que le relais 1 n'est pas actif, on déclenche l'alerte en activant le relais 2. Câbler un détecteur de porte sur l'entrée GT.

TEMPS MAXIMUM D'OUVERTURE :

Si la porte reste ouverte au delà du temps programmé, le relais n°2 bascule
Câbler un détecteur de porte sur l'entrée GT.
Le temps est indiqué en dizaine de secondes. 003=30 s. Max. 2400 secondes

FORMAT WIEGAND

Les codes introduits se complètent par un 0 à gauche, jusqu'à compléter 8 chiffres et sont convertis en hexadécimale
Exemple: 1234 code clavier à (000004D2H) est rangé en mémoire en mode Wiegand. En mode Wiegand on envoie les 3 bytes de moindre importance en hexadécimale.

ATTENTION : les codes programmés en mode AUTÓNOME-WIEGAND ne fonctionneront pas en mode ELA

MODE ELA

- Pour entrer en programmation du système, il faut couper l'alimentation avant d'accéder au moyen du cavalier P-N (voir "Procédure de secours")
- Si on n'a pas programmé d'empreintes, BIOMAT fonctionne comme un lecteur ou un clavier ELA.
- Durant la programmation d'utilisateurs, BIOMAT ne peut communiquer avec la centrale ELA et s'affichera une erreur de périphérique.

MODE EFFRACTION PORTE, contact NF câblé sur l'entrée porte GT. La relation d'entrée s'exécute sur IN1. On programme en mettant à 1 le paramètre P, du menu PERIFÉRIQUES de la centrale.

TEMPS MAXIMUM D'OUVERTURE :

Si la porte reste ouverte au delà du temps programmé, la relation d'entrée s'exécute sur IN2
Câbler un détecteur de porte sur l'entrée GT.
Le temps est indiqué en dizaine de secondes. 003=30 s. Max. 2400 secondes

MODE DEGRADADÉ

- Lorsque l'on réalise une identification correcte (avec ou sans empreinte), on envoie le code du clavier ou TAG par la sortie ELA, mais si la centrale ne répond pas et que l'on a programmé le mode dégradé, le relais correspondant s'activera sans que la centrale ne l'ordonne (à condition que l'utilisateur se trouve dans la mémoire locale de BIOMAT). Le mode dégradé s'active après 10 s de BUS interrompu.

BLOCAGE DE SÉCURITÉ

Après 5 codes éronnés. La relation d'entrée s'exécute sur IN5. De plus, le lecteur se bloquera pendant 5 minutes.

il est possible d'activer le relais 1 avec le bouton poussoir NO, câblé sur l'entrée bouton poussoir BP

FORMAT ELA

Les codes du clavier et TAGs sont rangés directement en hexadécimale.
Exemple : 1234 code clavier => (1234FFFFH) se range dans la mémoire en mode ELA

ATTENTION : les codes programmés en mode ELA ne fonctionneront pas en mode AUTÓNOME-WIEGAND

PROGRAMMATION DE PÉRIPHÉRIQUE

On ne peut pas programmer depuis la centrale, le N° de ID, s'il n'est pas en mode ELA.

On ne doit pas couper l'alimentation.

- 1) Placer le cavalier de programmation sur la position basse **P**, le témoin lumineux jaune clignote.
- 2) Placer le cavalier de programmation sur la position **N**, le témoin lumineux jaune reste allumé.
- 3) programmer à partir de la centrale les paramètres de fonctionnement du périphérique.

NOTE : Vous avez environ 4 mn pour le faire. A la fin, le témoin lumineux jaune s'éteint

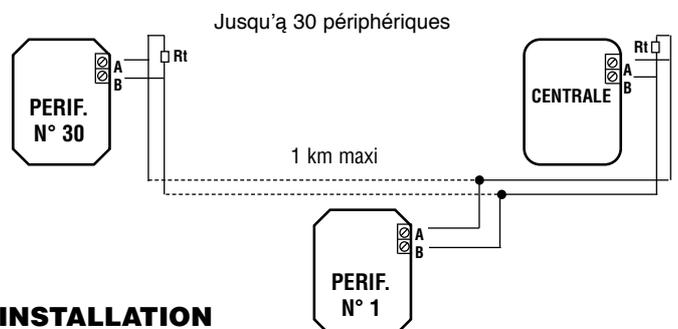
NOTE : Un périphérique ne peut fonctionner que s'il est programmé, dans le cas contraire, il peut perturber l'installation.

2 flashs jaunes => identification acceptée

Plus de 2 flashs jaunes suivis => identification refusée

Plus de 2 flashs jaune retardés => erreur de communication

CONNEXION AU RS 485 ELA



INSTALLATION

Faire en sorte que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Quelques précautions sont nécessaires :

Soit :

- Choisir un câble de section adéquat,

Soit:

- Alimenter le périphérique in situ.

INSTRUCTIONS DE PROGRAMMATION

Avant de commencer à programmer, il faut définir le mode de fonctionnement: Wiegand (7-40) o ELA (7-41).

XXXXXXXX : code utilisateur (de 1 à 8 chiffres)
 UUU : Numéro d'utilisateur, de 001 à 300
 R=0 N'active pas les relais
 R=1 Active le relais n°1
 R=2 Active le relais n°2
 R=3 Active le relais n°1 et 2
 TTT : temps de 000 à 240 s

• PROGRAMMER LE CODE MAÎTRE : 0 000 XXXXXXXX A

• PROGRAMMER LE CODE UTILISATEUR :
 En spécifiant l'utilisateur, le relais et le code 0 UUU R XXXXXXXX A

• PROGRAMMER LE TAG UTILISATEUR :
 En spécifiant l'utilisateur, le relais et le code 6 UUU R A Présenter TAG

• PROGRAMMER TEMPS RELAIS1 : 1 TTT A (maximum 240 s) (000 = marche/arrêt)

• PROGRAMMER TEMPS RELAIS2 : 2 TTT A (maximum 240 s) (000 = marche/arrêt)

• PROGRAMMER TEMPS MAXIMUM D'OUVERTURE : 3 TTT A (maximum 2400 s) (000 = annulé)

• PROGRAMMER EMPREINTE UTILISATEUR (lecture simple): 8 UUU A Présenter 1 fois l'empreinte
 Emet autant de bips que d'empreintes par utilisateur

• PROGRAMMER EMPREINTE UTILISATEUR (lecture triple):
 La lecture triple permet une lecture plus efficace de l'empreinte, en réduisant les refus
 Emet autant de bips que d'empreintes par utilisateur 5 UUU A Présenter trois fois la même empreinte
 Un même utilisateur peut avoir un maximum de 3 empreintes différentes. Pour cela, il suffit de répéter la programmation d'empreinte utilisateur.

• MODES DE FONCTIONNEMENT : 7 MM A

MM=11 mode horloge / MM=10 anuler mode horloge

MM=21 mode solidaire / MM=20 anuler mode solidaire

MM=31 effraction porte / MM=30 anuler effraction porte

MM=41 mode ELA / MM=40 mode WIEGAND-26

MM=51 mode ELA dégradé / MM=50 anuler mode ELA dégradé

• PROGRAMMER CODE SOLIDAIRE : 0 888 XXXXXXXX A

• EFFACER UTILISATEUR ET SES EMPREINTES : 9 UUU A

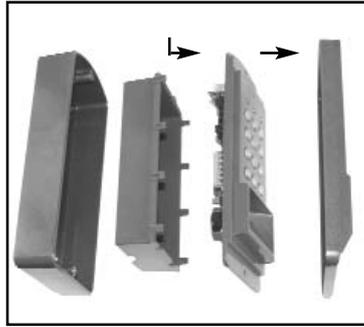
• EFFACER TOUS LES UTILISATEURS : 9 999 (émet un bip long) A

• EFFACER CODE SOLIDAIRE : 9 888 A

• RESET TOTAL (comme sortie d'usine) : 9 943 (émet un bip long) A

• COPIER MEMOIRES : 4 444 (émet un bip long) A

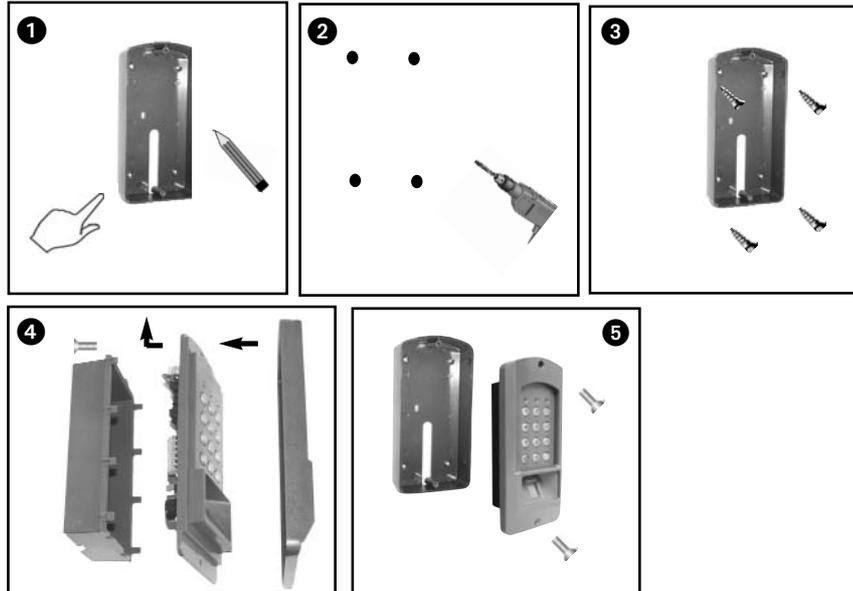
INSTRUCTIONS DE DÉMONTAGE



INSTRUCTIONS DE MONTAGE

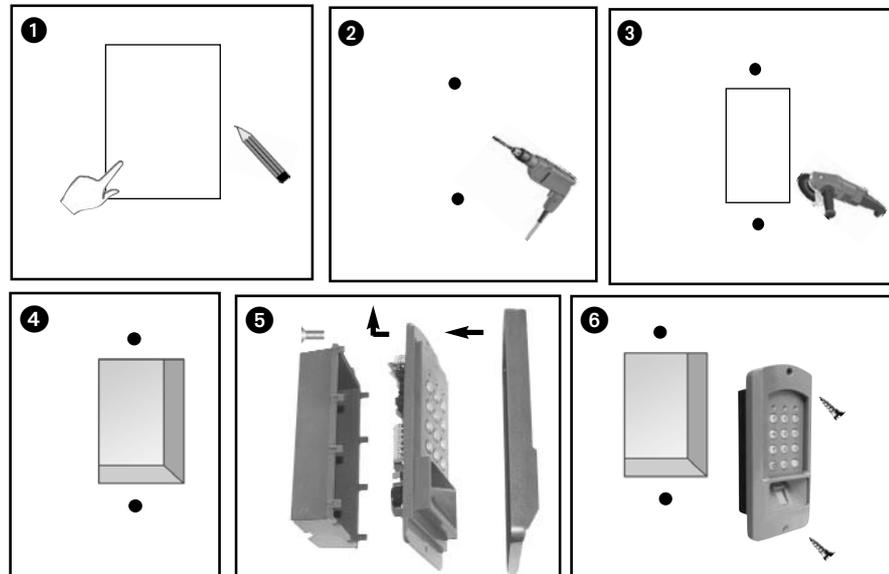
INSTALLATION EN SURFACE :

- 1- Marquer les points au moyen du boîtier métallique
- 2- Percer les 4 trous
- 3- Visser le boîtier métallique
- 4- Assembler le fond, face avant et cadre du lecteur
- 5- Introduire et visser le lecteur sur son boîtier métallique

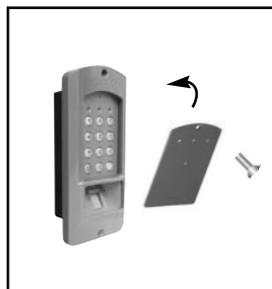


INSTALLATION EN ENCASTRÉ :

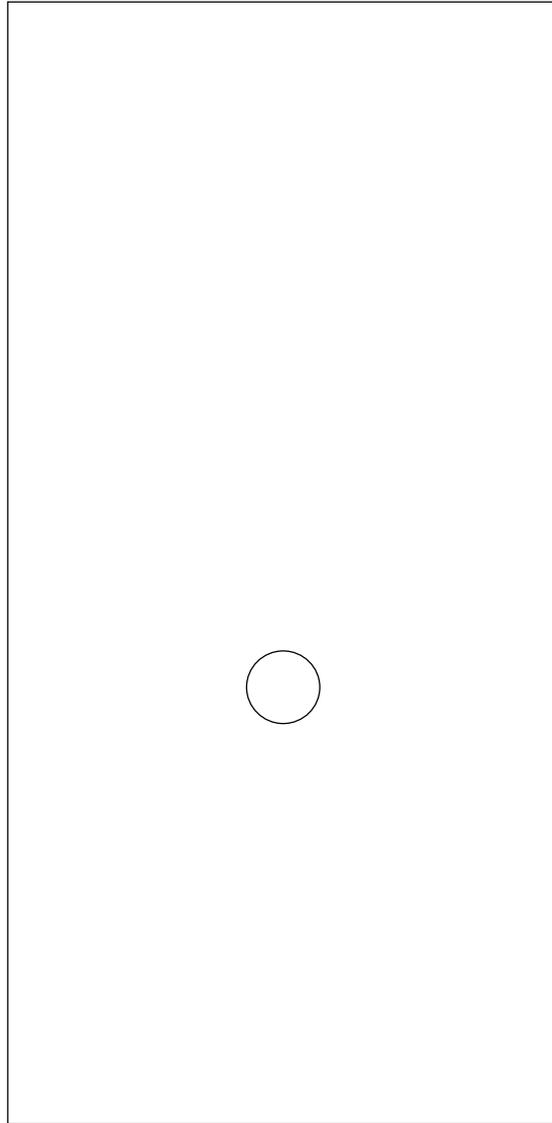
- 1- Marquer les points au moyen du gabarit
- 2- Percer les 2 trous
- 3- Couper le périmètre du fond du lecteur
- 4- Agrandir le trou de 3 cm dans le mur
- 5- Assembler le fond, face avant et cadre du lecteur
- 6- Introduire et visser le lecteur sur son boîtier métallique



On peut cacher le clavier avec le couvercle.
Recommandé lorsque les utilisateurs s'identifient au moyen de TAGs de proximité.
Le clavier est réservé pour des tâches de programmation.



GABARIT

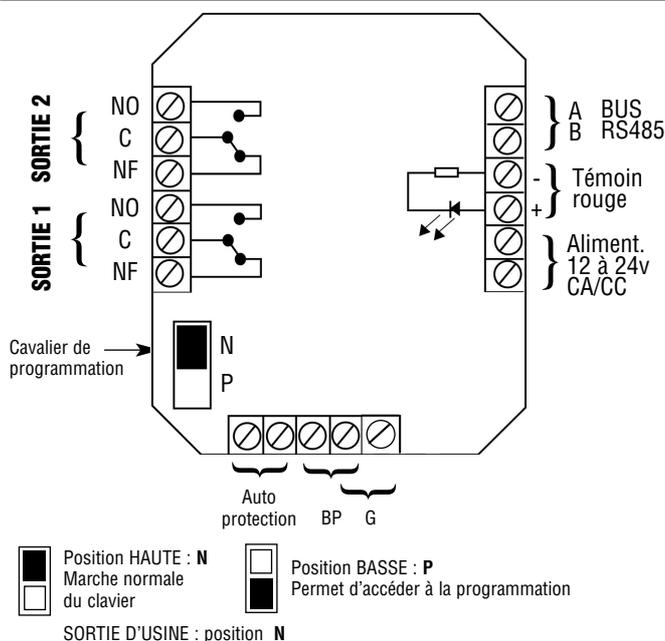


CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DU CLAVIER SU485-Elα+

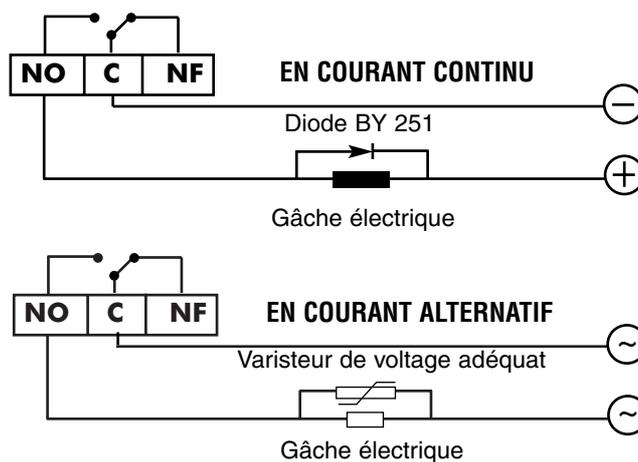
- Tension d'alimentation : 12v à 24 CA/CC
- Consommation : Min. 20 mA - Max. 150 mA
- Température de fonctionnement : - 30°C à + 50°C
- Etanchéité : IP65
- Mémoire non volatile EEPROM
- 3 modèles de boîtiers interchangeable, en saillie ou à encastrer, en ABS ou métalliques.
- Touches en polycarbonate VØ ou métalliques
- Eclairage automatique du clavier
- Auto-protection
- Sortie 1 à relais de 5A et 2 à relais de 1A, NO/NF
- Configuration de sortie programmable en Marche/Arrêt ou en impulsif de 1 à 240 secondes
- Témoin vert : opération correcte

- Témoin rouge : témoin lumineux disponible
- Témoin jaune : programmation, communication, touche
- Témoin sonore des opérations en cours
- Entrée (BP) bouton poussoir sur sortie 1 ou détecteur de présence en mode antipass-sortie (AO)
- Entrée (G) universelle ou détection porte, en mode protection.
- **Sécurité** : après 8 erreurs, SU485 se bloque et émet un signal d'alerte pendant 30 secondes
- **Inviolabilité** : 1 possibilité sur plus de 100 millions de combinaisons différentes.
- **BUS RS 485** :
 - Longueur maxi de câble : 1 km
 - Nombre maxi de périphériques sur le même bus : 31

RACCORDEMENT



RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE



NOTA : La touche P permet de déclencher l'éclairage du clavier

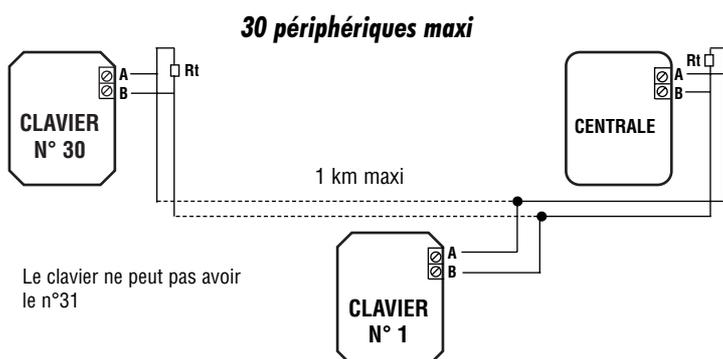
PROGRAMMATION DU PERIPHERIQUE

- 1) Placez le cavalier de programmation sur la position basse P, BIP, BIP, BIP...
- 2) Placez le cavalier de programmation sur la position N, le témoin lumineux jaune s'allume.

- 3) Programmez depuis la centrale les paramètres de fonctionnement du clavier.

NOTA : Vous disposez de 4mn maximum pour le faire. A la fin le témoin lumineux jaune s'éteint.

RACCORDEMENT AU BUS RS 485



INSTALLATION

Veillez à ce que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Pour cela, prenez quelques précautions :

Soit :

- vous choisissez un câble de section adéquat,

Soit :

- vous compensez les chutes de tension par une alimentation bien supérieure à 12v

Ou encore :

- vous alimentez le périphérique sur place.

NOTE : Un clavier ne peut fonctionner que s'il a été programmé, dans le cas contraire, il peut perturber l'installation.

2 flashes jaunes et bips => code accepté

Plus de 2 flashes jaunes et bips immédiats => code refusé

Plus de 2 flashes jaunes et bips retardés 3 s=> erreur de communication



Clavier SUN pour les contrôles d'accès ELA+

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'alimentation : 12 V CA/CC
- Consommation avec le clavier SUN : Min. 20 mA - Max. 100 mA
- 2 sorties à relais (sortie 1 de 5A et sortie 2 de 1A) NO/NF
- Configuration de sortie programmable en marche/arrêt ou en impulsif de 000 à 240 secondes
- 2 témoins lumineux disponibles
- Illumination automatique
- Entrée bouton-poussoir pour sortie 1
- **Le clavier est conçu pour fonctionner avec les 3 m de câble fournis. Dans le cas d'un allongement de celui-ci, nous ne**

pourrons garantir le fonctionnement optimal du produit.

- Entrée détection porte (porte forcée)
- Entrée auto-protection
- Détection câble coupé
- Blocage de sécurité après 5 faux codes durant 5 minutes
- Connexion au bus ELA+
- **BUS RS 485 :**
 - Longueur maxi. du câble : 1 km
 - Nombre maxi. de périphériques sur le même bus : 31

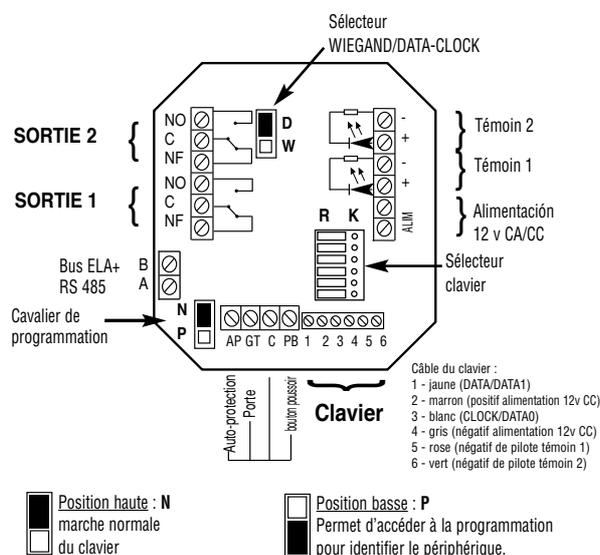
PROGRAMMATION D'UN PÉRIPHÉRIQUE

- 1) Placer le cavalier de programmation sur la position basse **P**,
Le témoin lumineux jaune clignote.
- 2) Placer le cavalier de programmation sur la position **N**,
Le témoin lumineux jaune reste allumé.
- 3) Programmer depuis la central les paramètres de
fonctionnement du périphérique.

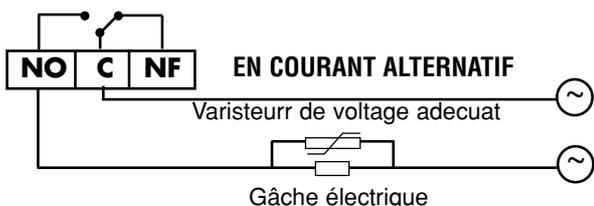
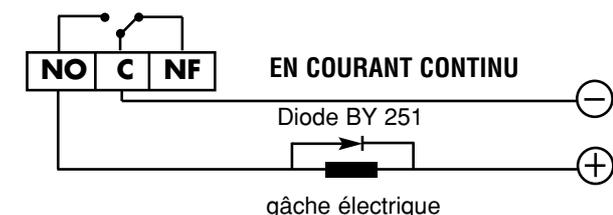
NOTE : Vous disposez de 4 mn maximum pour le faire. A la fin, le témoin lumineux jaune s'éteint.

NOTE : Un périphérique ne peut fonctionner que s'il a été programmé, dans le cas contraire, il peut perturber l'installation.
2 flashes jaune => identification acceptée
Plus de 2 flashes jaunes immédiats => identification refusée
Plus de 2 flashes jaunes retardés => erreur de communication

CONNEXION INTERFACE



RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ÉLECTRIQUE

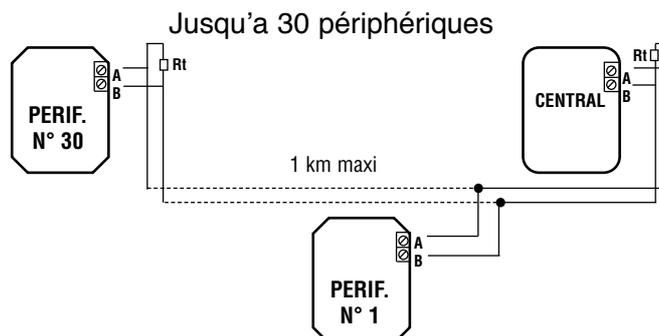


INSTALLATION

Faire en sorte que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Quelques précautions sont nécessaires:

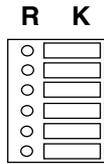
- Soit :**
- choisir un câble de section adéquat,
 - ou encore :**
 - alimenter le périphérique sur place.

RACCORDEMENT AU BUS RS 485 ELA



CONFIGURATION INTERFACE

- Configurer l'interface pour accepter un clavier SUN (position K du sélecteur lecteur/clavier comme indiqué)



DÉTECTION

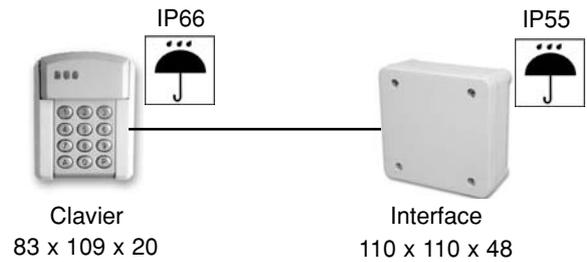
Il est possible, au moyen des relations d'entrée, de détecter un certain nombre d'événements :

- **Porte forcée**, contact NF câblé sur l'entrée porte, entre GT et C. La relation d'entrée s'exécute sur IN1
- **auto-protection**, contact NF câblé sur l'entrée auto-protection entre AP et C. La relation d'entrée s'exécute sur IN3.
- **Câble clavier SUN coupé**, la relation d'entrée s'exécute sur IN4.
- **Blocage de sécurité**, après 3 faux codes. La relation d'entrée s'exécute sur IN5. Cependant, les 5 minutes de blocage demeurent.

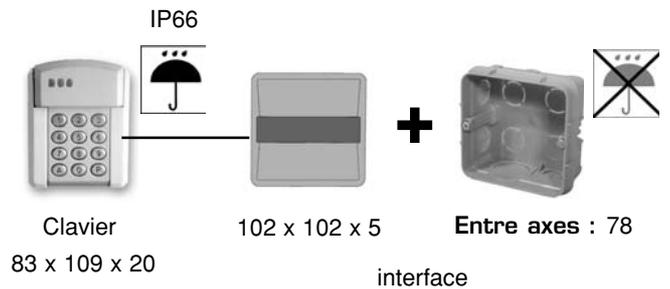
Il est possible d'activer le relais 1 avec le bouton-poussoir NA câblée sur l'entrée bouton-poussoir, entre PB et C.

INSTALLATION DU CLAVIER SUN

INSTALLATION EN SURFACE



INSTALLATION ENCASTRÉE



CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'alimentation: 12v CA/CC
- Consommation : Min. 75mA - Max. 130 mA
- 2 sorties à relais (sortie 1 de 5A et sortie 2 de 1A) NO/NF
- Configuration de sortie programmable en marche/arrêt ou en impulsif de 000 à 240 secondes
- 2 témoins lumineux disponibles (rouge et vert)
- Entrée bouton poussoir pour sortie 1
- Entrée détection porte (effraction)
- Entrée auto-protection
- BUS RS 485
- Longueur maxi de câble: 1 km
- Nombre maxi de périphériques sur le même bus: 31

CARACTERISTIQUES DU LECTEUR:

- Portée maximale de lecture des tags: 5 cm
- Type de tag : 125KHz à lecture seule, code Manchester
- Température de fonctionnement : -30°C à + 50°C
- Etanchéité : IP66 par résine
- Boîtier métallique inoxydable
- Décor en 3 coloris interchangeables (fourni)
- Vis de sécurité
- Auto-protection
- Témoin lumineux de repérage
- Témoin sonore des opérations en cours
- Câble de raccordement: 3 m, 8 conducteurs

RACCORDEMENT LECTEUR

| Câble couleur | Ligne |
|---------------|---|
| Marron | + 12 v CC |
| Gris | - 12 v CC |
| Jaune | DATA/DATA1 |
| Blanc | CLOCK/DATA0 |
| Rose | - Led rouge (connecter au -12v CC pour l'allumer) |
| Vert | - Led verte (connecter au -12v CC pour l'allumer) |
| Bleu | Auto-protection |
| Rouge | Autoprotection |

| Sélecteur DIP | Fonction |
|---------------|--------------------------------|
| 1 OFF | Niveau logique transmission 5v |
| 2 OFF | Wiegand |
| 3 ON | Wiegand 40 |
| 4 OFF | TAG standard EM 4001 |

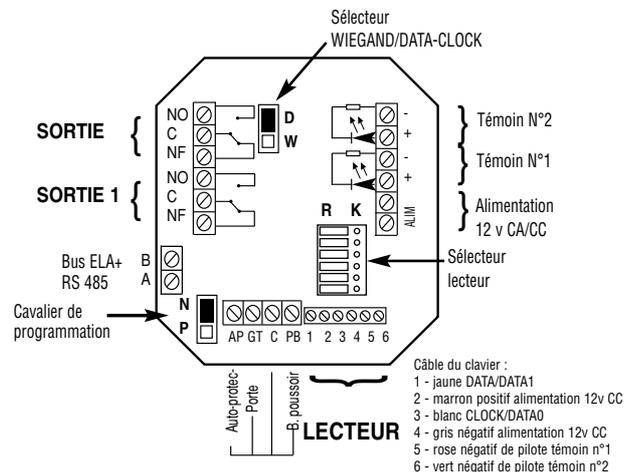
PROGRAMMATION DU PERIPHERIQUE

- 1) Placez le cavalier de programmation sur la position basse **P**, le témoin lumineux jaune clignote.
- 2) Placez le cavalier de programmation sur la position **N**, le témoin lumineux jaune reste allumé.
- 3) Programmez depuis la centrale les paramètres de fonctionnement du périphérique.

NOTA : Vous disposez de 4 mn maximum pour le faire. A la fin le témoin lumineux jaune s'éteint.

NOTA : Un périphérique ne peut fonctionner que s'il a été programmé, dans le cas contraire, il peut perturber l'installation.
 2 flashes jaunes => identification acceptée
 Plus de 2 flashes jaunes immédiats => identification refusée
 Plus de 2 flashes jaunes retardés => erreur de communication

RACCORDEMENT DE L'INTERFACE

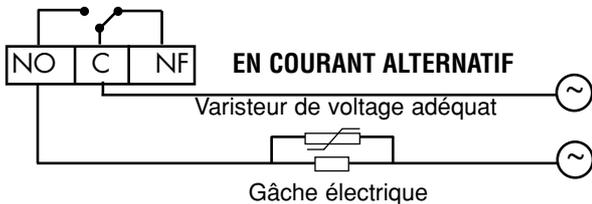
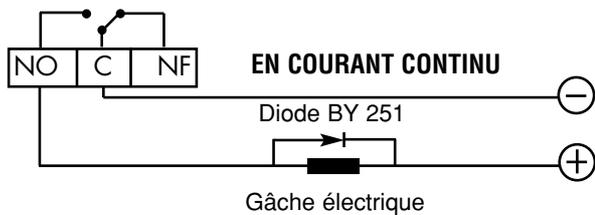


Position haute : **N**
 Marche normale du lecteur

Position basse : **P**
 Permet d'accéder à la programmation pour identifier le périphérique.

Sortie d'usine : Position **N**

RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE



IMPORTANT !!

- Ne pas installer 2 lecteurs de proximité à une distance inférieure à 0,5 m l'un de l'autre.
- On ne peut lire un même TAG une deuxième fois qu'au bout de 3 secondes.

CONFIGURATION POUR LECTEUR T-PROX

- Configurer T-PROX à l'aide de son sélecteur DIP (en face arrière) en WIEGAND 40 bits

- DIP1 => OFF
- DIP2 => OFF
- DIP3 => ON
- DIP4 => OFF

- Configurer l'interface pour accepter un lecteur T-PROX (position R, position départ usine, du sélecteur comme indiqué)



- Placer le sélecteur wiegand/data-clock de l'interface en position WIEGAND (W), position au départ usine.

DETECTION

Il est possible, au moyen des relations d'entrée, de détecter un certain nombre d'événements :

- **effraction de la porte**, contact NF câblé sur l'entrée porte, entre GT et C. La relation d'entrée s'exécute sur IN1
- **auto-protection**, contact NF câblé sur l'entrée auto-protection, entre AP et C. La relation d'entrée s'exécute sur IN3. Il est conseillé de câbler sur cette entrée les deux fils d'auto-protection du T-PROX et le contact du boîtier saillie.
- **blocage de sécurité** après 5 faux codes. La relation d'entrée s'exécute sur IN5. Cependant, les 5 minutes de blocage auront lieu.

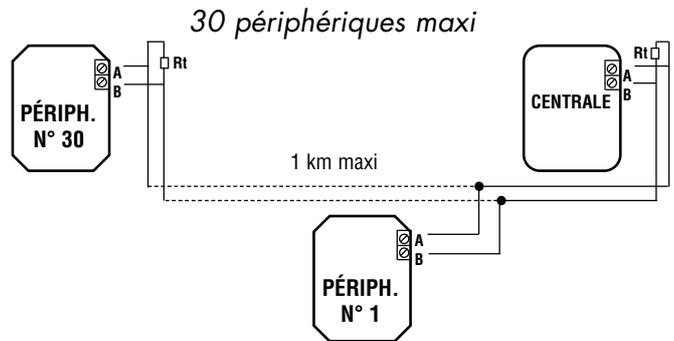
Il est possible d'activer le relais 1 au moyen d'un bouton-poussoir NO câblé sur l'entrée B.poussoir, entre PB et C.

INSTALLATION

Veillez à ce que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Pour cela, prenez quelques précautions :

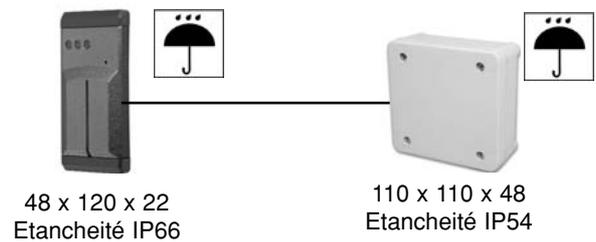
- Soit :
- vous choisissez un câble de section adéquat,
- Soit :
- vous alimentez le périphérique sur place.

RACCORDEMENT AU BUS RS 485 ELA

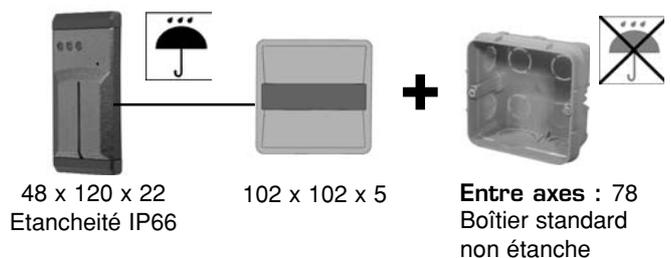


INSTALLATION LECTEUR T-PROX

INSTALLATION SAILLIE



INSTALLATION ENCASTRÉ

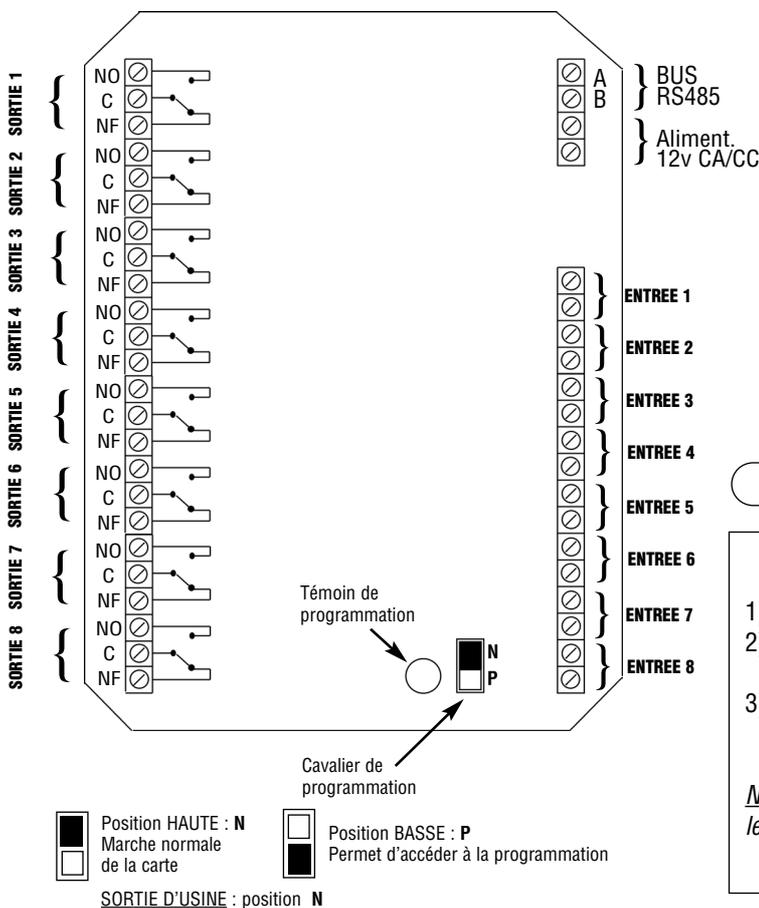


CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DE LA CARTE D'EXTENSION IO8-Elα+

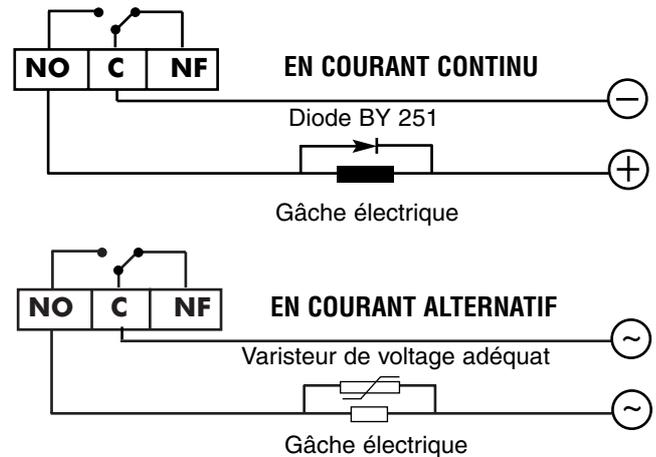
- Tension d'alimentation : 12v CA/CC
- Consommation : Min. 10 mA - Max. 350 mA
- Température de fonctionnement : - 30°C à + 50°C
- Compatible avec les boîtiers de raccordement électrique modèles : LEGRAND ref. 922 52 - SAREL ref. C/T/H/356
- 8 sorties à relais de 5A, NO/NF
- Configuration de sortie programmable en Marche/Arrêt ou en impulsionnel de 1 à 240 secondes

- Mémoire non volatile EEPROM
- Témoin jaune : programmation, communication
- 8 entrées universelles à contact NO ou détection de porte, protégées par optocoupleur.
- **BUS RS 485 :**
 - Longueur maxi de câble : 1 km
 - Nombre maxi de périphériques sur le même bus : 30

RACCORDEMENT



RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE

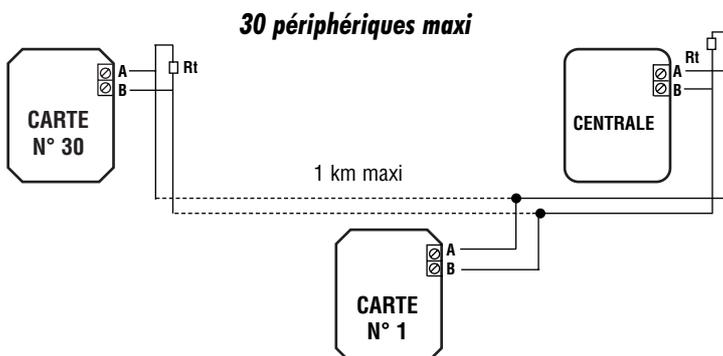


PROGRAMMATION DU PERIPHERIQUE

- 1) Placez le cavalier de programmation sur la position basse P,
- 2) Placez le cavalier de programmation sur la position N, le témoin lumineux jaune s'allume.
- 3) Programmez depuis la centrale les paramètres de fonctionnement de la carte.

NOTA : Vous disposez de 4 mn maximum pour le faire. A la fin le témoin lumineux jaune s'éteint.

RACCORDEMENT AU BUS RS 485



INSTALLATION

Veillez à ce que le périphérique le plus éloigné ne reçoive jamais une tension inférieure à 12v. Pour cela, prenez quelques précautions :

Soit :

- vous choisissez un câble de section adéquat,

Soit :

- vous compensez les chutes de tension par une alimentation bien supérieure à 12v

Ou encore :

- vous alimentez le périphérique sur place.

NOTA : Une carte ne peut fonctionner que si elle a été programmée, dans le cas contraire, elle peut perturber l'installation.

PARAMETRES DE FONCTIONNEMENT DE LA CARTE

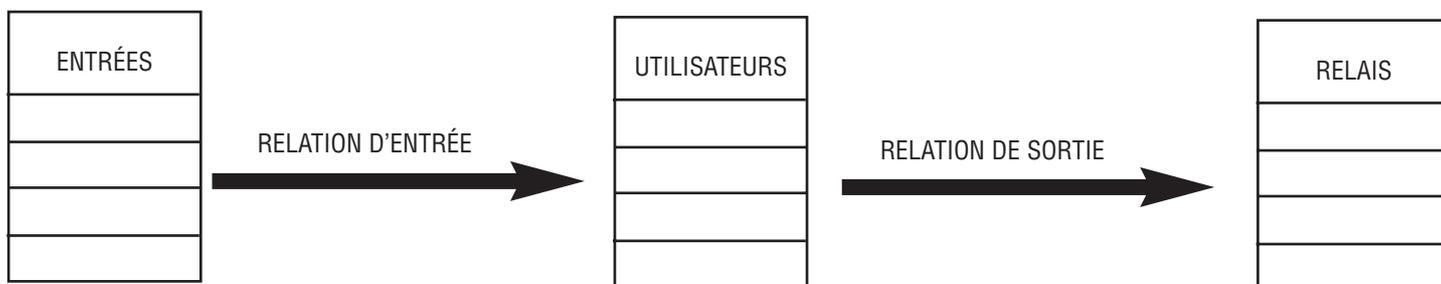
- Lors de la programmation du périphérique, vous devez lui assigner un N° de périphérique de 1 à 30 (PER), vous devez indiquer le type de périphérique 3 (TYP). Ensuite, indiquer le mode de travail normal «0» ou protection «1» (P), l'antipass n'a aucun effet sur la carte d'extension (AO, AI). Tous ces paramètres se programment à partir du menu «PERIPHERALS IDENTIFICATION» de la centrale ELA.
- En mode normal, la fermeture d'une entrée déclenche sa relation.
- En mode protection, l'ouverture d'une entrée déclenche sa relation, mais seulement dans le cas où son relais se trouve au repos (entrée 1 pour relais 1, entrée 2 pour relais 2, etc...).

CONFIGURATION DES 8 SORTIES

- La carte d'extension IO8 dispose de 8 relais 5 A indépendants que vous pouvez programmer en marche/arrêt ou en impulsionnel de 1 à 240 secondes. Vous devez le faire à partir du menu «RELAYS» de la centrale ELA.
- Lors de la programmation, vous devez indiquer le N° du périphérique de 1 à 30 (PER), vous devez indiquer ensuite le N° du relais de 1 à 8 (RELAYS), et pour finir indiquer la tempo en secondes ou 000 pour marche/arrêt (TIME).

FONCTIONNEMENT

- La carte d'extension IO8 est un dispositif qui permet l'activation de 8 relais à partir de n'importe quelle action d'entrée réalisée depuis un périphérique du système ELA, y compris elle-même. Sa caractéristique principale est la mémorisation de tout événement dans le journal de la centrale ELA.
- Le passage d'un TAG de proximité, la composition d'un code clavier ou l'activation d'une entrée peuvent entraîner comme conséquence l'activation d'un relais sur la carte d'extension. Ce relais est activé au moyen de ce que l'on appelle une relation de sortie. La relation de sortie fait le lien entre un utilisateur et le relais qui doit s'activer. Cet utilisateur peut devenir en réalité une fonction réservée. Vous pouvez la programmer à partir du menu «RELATION TABLE» sous menu «RELATION OUT» de la centrale ELA. Lors de la programmation, vous devez indiquer le N° d'utilisateur ou fonction (USER), vous devez indiquer ensuite le N° du périphérique où se trouve le relais (PER) et pour finir indiquer le N° du relais de 1 à 8 (REL).
- L'utilisation de 8 entrées dépend du mode choisi (NORMAL ou PROTECTION), mais dans tous les cas, l'actionnement d'une entrée exécutera ce qu'on appelle une relation d'entrée. La relation d'entrée fait le lien entre cette entrée et un utilisateur. Cet utilisateur peut devenir en réalité une fonction réservée. Vous pouvez la programmer à partir du menu «RELATION TABLE» sous menu «RELATION IN» de la centrale ELA. Lors de la programmation, vous devez indiquer le N° du périphérique où se trouve l'entrée (PER), vous devez indiquer ensuite le N° de l'entrée de 1 à 8 (IN), et pour finir indiquer le N° d'utilisateur ou fonction (USER).



- La figure ci-dessus montre bien la façon dont on doit établir les liens pour activer un relais depuis une entrée. Effectivement, il faut d'abord créer un utilisateur ou fonction pour qu'il fasse le lien entre les deux. Il est très important que cet utilisateur ait l'autorisation d'accès sur les périphériques où se trouve l'entrée. Vous pouvez le faire à partir du menu «PROGRAM USER» assignement 0 à 2 (ASG0, ASG1, ASG2). Si cet utilisateur est en réalité une fonction réservée, vous n'êtes pas obligé de lui accorder un code. Dans ce cas, vous devez laisser le code par défaut «FFFFFFF».
- On se rend compte que ce système est très ouvert permettant d'activer n'importe quel relais de l'installation à partir de l'identification d'un utilisateur ou de l'activation d'une entrée. Néanmoins, il existe quelques limites d'application :

- 1) Chaque entrée ne peut avoir qu'une relation d'entrée,
- 2) Chaque utilisateur ou fonction ne peut avoir qu'une relation de sortie,
- 3) Pour qu'une entrée soit correctement lue, elle doit être activée durant 30 mS minimum,
- 4) L'exécution d'une relation prend environ 0,5 seconde, l'enchaînement de plus de 6 relations simultanées n'est pas recommandé,
- 5) Les activations consécutives d'une même entrée ne sont pas possibles à des intervalles inférieures à 0,5 s.

NOTA : L'utilisation indifférente des termes UTILISATEUR et FONCTION, s'explique par le fait que nous devons occuper la position d'un utilisateur pour établir les liens entre une entrée et un relais. De ce fait, on crée une fonction réservée à la place d'un utilisateur.

